

## 2015 프로그램설계방법론 실습 13주차 문제 (6/1)

주제 : 도서관리 프로그램 BookManager

실습자료로 제시된 Book.java, BookObjectInputTest.java, BookObjectOutputTest.java를 참고하여 도서관리 프로그램(BookManager)을 만들라.

### 1. Book.java 수정

현재 isbn, title, author, price 만으로 구성된 도서정보에 출판년도, 출판사, 인기도 등을 추가하라.

BookObjectInputTest.java를 활용하여 50권 이상의 도서정보를 booklist.dat로 저장하라.

### 2. BookManager 클래스 (도서관리)

컬렉션을 사용하여 데이터파일(booklist.dat)로부터 현재 저장된 도서파일을 불러옴  
구현기능

- 1) 도서추가
- 2) 도서정보 변경
- 3) 도서삭제
- 4) 도서검색 (저자명, 단가, 출판사, isbn, 출판년도 등)
- 5) 파일읽기
- 6) 파일저장

main()에서는 BookManager 객체를 하나 만들어 start()를 실행한다. start() 메소드는 무한루프를 돌면서 관리작업을 수행하도록 한다.

### 3. 선택 구현 기능

Swing을 활용한 사용자 인터페이스 구현

도서의 종류에 따른 상속관계 적용