**幼儿运用一定的知识和语言，借助各种物品，通过身体和心智的活动，反映并探索周围世界的一种活动。**

心理学的解释：认为游戏是调节外部输入的信息和机体处理这些信息的能力，使机体与外界保持平衡。

游戏的动机来源是情感的需要;游戏的目的是为了它本身;游戏的结果不是物质性的东西;游戏的对象是玩具；游戏的手段是虚构性的，即想象性行为。