计算机系统的性能指标可以分为以下几类：

1. 响应时间：指从请求发出到响应结果返回所需要的时间，通常以毫秒（ms）为单位。

2. 吞吐量：指单位时间内处理的请求或事务数量，通常以每秒钟处理的事务数（TPS）或每秒钟的请求数（QPS）为单位。

3. 处理能力：指计算机系统完成任务的速度，通常以每秒钟处理的指令数（IPS）或每秒钟的浮点运算数（FLOPS）为单位。

4. 可用性：指系统可以连续运行的时间百分比，通常以uptime（正常运行时间）和downtime（无法正常运行时间）的比率（如99.9%）表示。

5. 可靠性：指系统在一段时间内正常运行的概率，通常以平均无故障时间（MTBF）和平均故障修复时间（MTTR）来衡量。

6. 可扩展性：指系统可以快速而有效地扩展以满足不断增长的工作量和需求，通常以系统规模、节点数和处理能力增长的比率为度量。

7. 安全性：指系统的数据和功能受到保护的程度，包括数据传输的加密程度、权限管理、防火墙等措施。