窗体顶端



|  |  |
| --- | --- |
| 项目编号 |  |

电子科技大学

大学生创新创业训练计划项目申请书

项目名称 校园人才信息存储与发布平台

项目负责人

联系电话

所在学院 信息与软件工程学院（示范性软件学院）

专 业 软件工程（系统与技术）

学 号

指导教师姓名 戴瑞婷

申请日期

创新创业学院制

**填 写 说 明**

1、本申请书所列各项内容均须实事求是，认真填写，表达严谨，简明扼要。

2、申请人可以是个人，也可以是创新团队，“项目编号”不填。

3、本申请书为A4纸双面打印，左侧装订成册。可网上下载、自行复印或加页，但格式、内容、大小均须与原件一致。

4、负责人所在学院认真审核，经初评和答辩，签署意见后，由学院统一将申请书（一式3份）报送教务处。

承诺书

我保证填报内容的真实性，不存在知识产权争议。如果获得资助，我与本项目组成员将严格遵守学校的有关规定，并按计划认真开展研究工作，在项目研究过程中或结束时，接受学校对本项目的中期检查和结题验收，并按时提交工作总结和结题报告。

负责人（签名）：

成员（签名）：

年 月 日

一、基本情况

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | | 辅导员活动发布与学生活动预约系统 | | | | | |
| 项目级别 | | □国家级 □省级 ■校级 □院级 | | | | | |
| 项目类型 | | ■创新训练项目 □创业训练项目 □创业实践项目 | | | | | |
| 所属一级学科 | | 软件工程 | | 所属二级学科 | | 软件服务工程 | |
| 项目开始时间 | | 2021年 1月 | | 项目结束时间 | | 2022年 1月 | |
| 负责人姓名 | 陈禹宏 | 所属学院 | | 信息与软件工程学院（示范性软件学院） | | 所在年级 | 2019 |
| 负责人学号 | 2019091616014 | 所属专业 | | 软件工程（系统与技术） | | 联系电话 | 18982453122 |
| 指导教师 | 戴瑞婷 | 职称 |  | 所在单位 | 信息与软件工程学院（示范性软件学院） | 联系电话 |  |
| 项目组成员 | 姓名 | 学号 | 所属学院 | 所属专业 | 所在年级 | 联系电话 | |
|  |  |  |  |  |  | |
|  |  |  |  |  |  | |
|  |  |  |  |  |  | |
| 项目简介 | 研究目标：储存在校学生信息，并发布，为学生参加学科竞赛，项目开发等活动提供寻找队友的平台。  主要内容：在校学生可在平台上发布个人信息，包括但不限于：基本学生信息（学号、年级、专业等）、个人特长（如数学竞赛获奖，编程特长等）、个人信息（年龄、性别、联系方式等）。寻找方可根据需要进行检索。 | | | | | | |

二、立项依据

|  |
| --- |
| **申请理由（1000字左右，包括自身/团队具备的知识、条件、特长、兴趣、前期准备、项目研究的国内外研究现状和发展动态等）**    学生创新创业项目，学科竞赛等是培养学生能力的有效途径，但是很大一部分项目都是需要团队进行。  在大创申报期间，我们发现校内许多同学希望申请一个项目， 但是寻找队友成为了一个较大阻力。有的直接寻找周围的朋友，但是遇到需要整合各个学科以及许多需求的时候就很难找到需要的队友。很一部分同学通过学校学生会运营的公众号等发布信息招募，但是收效甚微。甚至有的同学因为找不到队友而放弃项目。  基于这些问题，我们便想到开发一个校园人才信息储存与发布平台，旨在让同学们更方便，直观地找寻合适的队友，更快投入到项目研发中。该平台运行于Web页面，共有三个主页面  页面一：（个人信息）  功能一：每个同学进行实名注册后即可登录。登录后，每个同学可以在个人信息页面完善个人信息，信息也会提供给其余用户，个人信息包括但不限于：   1. 姓名，学院，学号，年级等基本学生信息；②个人特长（编程，数学，金融分析等）；③项目、竞赛经历；④联系方式、住址等   同时，注册用户可以修改自己的信息，密码。  页面二：（广场）  功能二：可以在广场页面发布招募信息，填写上人数上限，需求、联系方式等，也可以随时下架招募信息。其他用户可以在广场页面查看到当前发布的所有招募信息。  页面三：（搜索页）  功能三：需要召集队友的同学可以进行队友搜索，添加相关关键字到搜索框，系统将检索符合要求的用户并呈现，召集者可以根据检索到用户提供的信息进行筛查、联系；  想要参加项目的同学可以进行项目搜索，添加自己感兴趣项目的关键字到搜索框，系统将检索符合的项目并呈现，参加者可以根据项目组长提供的信息进行筛查、联系；  我们通过整合项目组队中的各种问题，想到了开发这个软件，提供给学生们一个寻找队友、结识志同道合朋友的平台。  我们的开发小组共四人均为2019级，前后端各两人，属同一个创新工坊工作室，正在深入学习Web开发，有较好的逻辑能力，较大的兴趣与学习热情。对项目开发有信心。  前端拟采用Vue.js、Bootstrap、webpack等前端工具。  后端拟采用SpringBoot、Mybatis。 |
| **项目方案（1500字左右，包括项目研究的主要问题、拟解决的途径、人员分工、预期成果等，创业训练项目和创业实践项目还需包括商业策划、运行、实践等内容）**    1.分析需求，建模，过程模型等准备工作：从流程图、到UML图、数据结构、数据库模型的拟定以及确认；决定采取增量过程模型；  2.登录：登录页面设计，前端实现。用户账号密码存储数据库安排  3.页面构建：设计页面结构、导航栏与图标；  4.页面跳转：使用前端路由进行页面跳转。  5.三个页面设计：根据页面功能特点设计出合适且美观的UI，为了提高代码复用性，页面使用响应式设计，提升手机浏览体验。  6.检索：由于用户要根据标签检索相应项，我们需要设计一个匹配算法，并且尽可能高效。  9：更多：尝试结合Redis对系统高并发读写进行优化。 |
| **简述特色与创新点**   由于同学们手机使用频率居高，所以我们拟采用微信小程序开发手机页面。这样用户只需根据微信提供的接口便能访问，而且可以直接绑定微信，省去了注册、登录步骤。微信小程序的开发效率也高于传统web页面，底层优化好，访问更加快捷。  网页端我们可整合至学校信息门户。并且，要想实现高契合度的匹配，我们需要一个优秀的匹配算法帮助用户精确定位到想查找的对象；效率方面上，数据库的数据结构设计也是非常重要的一环，速度的提升能够极大优化用户的使用体验。  同时，为了保证所有时段访问的流畅性，我们需要考虑高负载时服务调度问题，我们会尽力使得性能最优，保证负载均衡。 |
| **项目进度安排（包括详细的计划安排）**    预计用6个月的时间基本实现该项目的基本功能。  进度安排如下：  1月和寒假期间学习相关的技术知识和理论支撑，前端实现静态页面与路由跳转，后端实现数据库建模与服务器的搭建。  3-5月实现基本后端API以及前端主要功能，并逐渐对系统实行增量开发。    6月测试，功能完善及性能优化。          uml图 |

三、经费预算

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **开支科目** | **预算经费（元）** | **主要用途** |
| **申请经费** | 2500 |  |
| **专用材料费** | 0 |  |
| **委托加工费** | 0 |  |
| **论文版面费** | 0 |  |
| **专利申请费** | 0 |  |
| **公共交通费** | 100 | 考察 |
| **图书资料费** | 500 | 相关知识学习 |
| **打印复印费** | 100 | 打印 |
| **其他** | 1800 | 其他杂项（服务器租用，非开源软件购买等） |
|  | 0 |  |

四、指导教师推荐意见

|  |
| --- |
| 指导教师签名： 日期： |

五、专家组评审意见

|  |
| --- |
| 专家组签名： 日期： |

六、学院意见

|  |
| --- |
| 负责人签名（单位公章）： 日期： |

七、学校意见

|  |
| --- |
| 主管部门盖章： 日期 |

附：栏高不够可自行增加。

窗体底端