Log

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Who | What | Date |
| @LJ | 建表 game\_picturepuzzle\_setting | 3.7 |
| @LJ | 建表 game\_songpuzzle\_setting | 3.7 |
| @LJ | 建表 game\_song\_data | 3.7 |
| @LJ | 建表 game\_whackmole\_setting | 3.7 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 自增id | 主键自增 |
| login\_account | varchar(80) | 否 | 无 | 登陆账号 | 无 |
| picute | image | 否 | 无 | 设置的图片 | 无 |
| time\_limit | int | 否 | 无 | 游戏时间 | 无 |

表-6 game\_picturepuzzle\_setting

create table game\_picturepuzzle\_setting

(

id int not null identity(1,1) primary key,

login\_account varchar(80) not null,

picute image not null,

time\_limit int not null

);

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 自增id | 主键自增 |
| login\_account | varchar(80) | 否 | 无 | 登陆账号 | 无 |
| song\_id | int | 否 | 无 | 歌曲代号 | 外键  game\_song\_data |
| puzzle\_answer | int | 否 | 无 | 答案类型 | 枚举：  {0：歌手  1：歌名} |

表-7 game\_songpuzzle\_setting

create table game\_songpuzzle\_setting

(

id int not null identity(1,1) primary key,

login\_account varchar(80) not null,

song\_id int not null,

puzzle\_answer int not null

);

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 歌曲唯一标识 | 主键自增 |
| song | varchar(20) | 否 | 无 | 歌名 | 无 |
| singer | varchar(20) | 否 | 无 | 歌手 | 无 |
| lyric | varchar(100) | 否 | 无 | 歌词 | 无 |

表-8 game\_song\_data

create table game\_song\_data

(

id int not null identity(1,1) primary key,

song varchar(20) not null,

singer varchar(20) not null,

lyric varchar(100) not null

);

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 自增id | 主键自增 |
| login\_account | varchar(80) | 否 | 无 | 登陆账号 | 无 |
| score | int | 否 | 无 | 游戏分数 | 无 |

表-9 game\_whackmole\_setting

create table game\_whackmole\_setting

(

id int not null identity(1,1) primary key,

login\_account varchar(80) not null,

score int not null

);