Log

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Who | Problem | Solution | Date |
| @yg | 初始化数据库表设计 | 建表 user\_basic\_info | 3.6 |
| @yg | 初始化数据库表设计 | 建表 hometown\_data | 3.6 |
| @yg | 初始化数据库表设计 | 建表 user\_relationship | 3.6 |
| @yg | 初始化数据库表设计 | 建表 file\_transportation | 3.6 |
| @yg | 初始化数据库表设计 | 建表 picture\_transportation | 3.6 |
| @tp | 初始化数据库表设计 | 建表 user\_statistics | 3.6 |
| @lj | 初始化数据库表设计 | 建表 game\_picturepuzzle\_setting | 3.7 |
| @lj | 初始化数据库表设计 | 建表 game\_songpuzzle\_setting | 3.7 |
| @lj | 更改表结构设计：  闯关游戏用户设置表：“歌名/歌手”一列与 flag列数据冗余 | 删除 歌名/歌手 列 | 3.7 |
| @lj | 初始化数据库表设计 | 建表 game\_song\_data | 3.7 |
| @lj | 初始化数据库表设计 | 建表 game\_whackmole\_setting | 3.7 |
| @tp | 初始化数据库表设计 | 建表 user\_settings | 3.8 |
| @lj | user\_settings设计错误 | 拆分表为：  User\_settings:[id,userid,gametype]  Shake\_location:[id,userid, Longitude, latitude,shaketime] | 3.21 |
| @lj | shake\_location 表中Longitude，latitude数据类型错误 | 修改为float, | 3.21 |
| @lj | shake\_location 表中timestamp列名为sql关键字且类型错误 | 修改把Timestamp为shaketime 将其类型修改为datetime | 3.21 |
| @lj | 用户权限authority位置错误 | 加入user\_basic\_info表中 | 3.21 |
| @yg | authority属性暂时不考虑 | 删除user\_basic\_info表中的authority属性 | 3.23 |

表-1 user\_basic\_info

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 用户唯一标识 | 主键，自增 |
| login\_account | varchar(80) | 否 | 无 | 登陆账号 | 无 |
| login\_pwd | varchar(60) | 否 | 无 | 登陆密码 | 无 |
| nick\_name | varchar(20) | 否 | 无 | 用户昵称 | 无 |
| email | varchar(80) | 否 | 无 | 邮件地址 | 无 |
| sex | varchar(7) | 否 | 无 | 用户性别 | 枚举:male, female, secrete |
| birthday | date | 否 | 无 | 出生日期 | 无 |
| portrait\_path | varchar(30) | 否 | 无 | 头像存储路径 | 无 |
| Hometown\_id | int | 否 | 无 | 家乡代码 | 外键  hometown\_data中的 id |
| phone\_number | varchar(20) | 否 | 无 | 手机号 | 无 |

create table user\_basic\_info

(

id int not null identity(1,1) primary key,

login\_account varchar(80) not null,

login\_pwd varchar(60) not null,

nick\_name varchar(20) not null,

email varchar(80) not null,

sex varchar(7) not null check (sex in ('male', 'female', 'secrete')),

birthday date not null,

portrait\_path varchar(300) not null,

hometown\_id int not null,

phone\_number varchar(20) not null

);

表-2 hometown\_data

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 城市唯一标识 | 主键，自增 |
| city | varchar(20) | 否 | 无 | 城市 | 无 |
| province | varchar(20) | 否 | 无 | 省份 | 无 |

create table hometown\_data

(

id int not null identity(1,1) primary key,

city varchar(20) not null,

province varchar(20) not null

);

表-3 user\_relationship

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 用户关系唯一标识 | 主键，自增 |
| first\_userid | int | 否 | 无 | 用户id | 外键 user\_basic\_info中的id |
| second\_userid | int | 否 | 无 | 用户id | 外键 user\_basic\_info中的id |
| group\_name | varchar(20) | 否 | ‘friend’ | second\_userid在first\_userid中的分组 | 无 |
| alias | varchar(20) | 是 | 无 | first\_userid给  second\_userid起的别名 | 无 |
| close\_friend\_flag | bit | 否 | 0 | 星标好友关系标记 | 0表示否  1表示是 |

create table user\_relationship

(

id int not null identity(1,1) primary key,

first\_userid int not null foreign key references user\_basic\_info(id),

second\_userid int not null foreign key references user\_basic\_info(id),

group\_name varchar(20) not null default 'friend',

alias varchar(20),

close\_friend\_flag bit not null default 0

);

表-4 file\_transportation

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 上传文件唯一标识 | 主键，自增 |
| from\_userid | int | 否 | 无 | 上传用户id | 外键 user\_basic\_info中的id |
| to\_userid | int | 否 | 无 | 目标用户id | 外键 user\_basic\_info中的id |
| file\_path | varchar(300) | 否 | 无 | 文件存储路径 | 无 |
| upload\_date | date | 否 | getdate() | 文件上传日期 | 无 |
| download\_flag | bit | 否 | 0 | 文件下载标记 | 0表示未下载  1表示已下载 |

create table file\_transportation

(

id int not null identity(1,1) primary key,

from\_userid int not null foreign key references user\_basic\_info(id),

to\_userid int not null foreign key references user\_basic\_info(id),

file\_path varchar(300) not null,

upload\_date date not null default getdate(),

download\_flag bit not null default 0

);

表-5 picture\_transportation

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 上传图片唯一标识 | 主键，自增 |
| from\_userid | int | 否 | 无 | 上传用户id | 外键 user\_basic\_info中的id |
| to\_userid | int | 否 | 无 | 目标用户id | 外键 user\_basic\_info中的id |
| pic\_path | varchar(300) | 否 | 无 | 图片存储路径 | 无 |
| upload\_date | date | 否 | getdate() | 图片上传日期 | 无 |
| download\_flag | bit | 否 | 0 | 图片下载标记 | 0表示未下载  1表示已下载 |

create table picture\_transportation

(

id int not null identity(1,1) primary key,

from\_userid int not null foreign key references user\_basic\_info(id),

to\_userid int not null foreign key references user\_basic\_info(id),

pic\_path varchar(300) not null,

upload\_date date not null default getdate(),

download\_flag bit not null default 0

);

表-6 game\_picturepuzzle\_setting

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 自增id | 主键自增 |
| login\_account | varchar(80) | 否 | 无 | 设置该游戏的用户的登陆账号 | 无 |
| picute | image | 否 | 无 | 设置的图片 | 无 |

create table game\_picturepuzzle\_setting

(

id int not null identity(1,1) primary key,

login\_account varchar(80) not null,

picute image not null

);

表-7 game\_songpuzzle\_setting

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 自增id | 主键自增 |
| user\_id | int | 否 | 无 | 设置该游戏的用户的id | 外键 user\_basic\_info中的id |
| song\_id | int | 否 | 无 | 歌曲代号 | 外键  game\_song\_data中的id |
| puzzle\_answer | int | 否 | 无 | 答案类型 | 枚举：  {0：歌手  1：歌名} |

create table game\_songpuzzle\_setting

(

id int not null identity(1,1) primary key,

login\_account varchar(80) not null,

song\_id int not null,

puzzle\_answer int not null

);

表-8 game\_song\_data

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 歌曲唯一标识 | 主键自增 |
| song | varchar(20) | 否 | 无 | 歌名 | 无 |
| singer | varchar(20) | 否 | 无 | 歌手 | 无 |
| lyric | varchar(100) | 否 | 无 | 歌词 | 无 |

create table game\_song\_data

(

id int not null identity(1,1) primary key,

song varchar(20) not null,

singer varchar(20) not null,

lyric varchar(100) not null

);

表-9 game\_whackmole\_setting

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 自增id | 主键自增 |
| user\_id | int | 否 | 无 | 用户id | 外键 user\_basic\_info中的id |
| score | int | 否 | 无 | 游戏分数 | 无 |

create table game\_whackmole\_setting

(

id int not null identity(1,1) primary key,

login\_account varchar(80) not null,

score int not null

);

表10 -user\_settings表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 用户设置标识 | 主键，自增 |
| user\_id | Int | 否 | 无 | 用户id | 外键 user\_basic\_info中的id |
| Game\_type | int | 否 | 无 | 用户设置的游戏类型 | 枚举  {  1：8puzzle游戏  2：猜谜游戏  3：打地鼠游戏  } |

表11-Shake\_location表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 用户设置标识 | 主键，自增 |
| user\_id | Int | 否 | 无 | 用户id | 外键 user\_basic\_info中的id |
| longitude | float | 否 | 无 | 经度 |  |
| latitude | float | 否 | 无 | 纬度 |  |
| shaketime | datetime | 否 | getdate() | 摇一摇的时间 |  |

表12 -user\_statistics表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 可空 | 默认值 | 说明 | 备注 |
| id | int | 否 | 无 | 统计信息唯一标识 | 主键，自增 |
| user\_id | Int | 否 | 无 | 用户id | 外键 user\_basic\_info中的id |
| friends\_num | int | 否 | 0 | 用户好友数 | 无 |
| shake\_num | int | 否 | 0 | 用户摇一摇的次数 | 无 |
| game\_challenged\_success | int | 否 | 0 | 用户游戏被挑战成功的次数 | 无 |
| game\_challenged\_fail | int | 否 | 0 | 用户游戏被挑战失败的次数 | 无 |
| game\_challeng\_ success | int | 否 | 0 | 用户游戏挑战成功的次数 | 无 |
| game\_challeng\_fail | int | 否 | 0 | 用户游戏挑战失败的次数 | 无 |
| register\_time | date | 否 | 无 | 用户注册的时间 | 无 |
| voice\_num | int | 否 | 0 | 用户发送语音聊天的次数 | 无 |