



KRZYSZTOF KISIEL

SOFTWAREINGENIØR



+45 52 66 70 77



mrkisielk@gmail.com

OM MIG

Jeg er 25 år og læser diplomuddannelsen Softwareteknologi på DTU. Det gør jeg fordi at jeg fra barns ben af, har haft en stor interesse for udvikling af systemer og programmer.

Jeg kommer fra en familie hvor elektronik og software har været central for mine brødre, min far og jeg. Det er herfra min interesse udspringer.

Jeg har altid set verden igennem en analytisk tankegang. Min første prioritet er at analysere problemet og finde løsningen på en systematisk måde

Jeg er ambitiøs, lærenem og brænder for at fortsætte min rejse inden for softwareingeniørfaget.

KOMPETENCER



Java, Python, C# og .NET
Javascript & HTML/CSS



SQL og Databaseadministration.



Sandsynlighed & Statistik



Mobilapplikationer iOS og Android



Software Engineering & Design

SPROG

Flydende; Dansk, Polsk, Engelsk

Mellemlig; Kinesisk, Tysk

ERFARING & PROJEKTER

• 5. SEMESTER | FEBRUAR 2021 - AUGUST 2022

CHESSE ENGINE:

Reinforcement learning, Iterative Deepening, MiniMax search, Alpha-Beta Pruning. Heuristic Ordering, Horizon Effect, Transpositions

KASSEAPPARAT SYSTEM:

C# / .NET, WPF, POS-System.

MACHINE-LEARNING AND DEEP-LEARNING

FNN, CNN, RNN, Unsupervised & Reinforcement Learning.
Regression, Classification & Clustering Models

• 4. SEMESTER | FEBRUAR 2021 - AUGUST 2022

CDIO-PROJEKT OBJECT DETECTION:

Python, Developing, Training and Deploying (ML) models,
TensorFlow, OpenCV, Pytorch, Pandas, Numpy

CHAT-WEB-APLIKATION:

MERN Stack, RESTful API, 3rd party API Integration, DevOps, Linux
Server, Network-security, Nginx, Docker and Clouding, P2P.

• 3. SEMESTER | SEPTEMBER 2021 - FEBRUAR 2022

NEMSPORT ANDROID APP:

Kotlin, Agile / Scrum methodologies and Architecture

SHELL & MULTITHREADING & MEMORY MANAGEMENT:

Linux, C and Operating system concepts.

• 2. SEMESTER | FEBRUAR 2021 - JUNE 2021

ROBORALLY GAME :

Java and Design patterns, Web programming,

DATABASE FOR COVID19 VACCINES:

ER modeling, SQL / NoSQL, Logical and Physical database design.

• 1. SEMESTER | AUGUST 2020 - FEBRUAR 2021

MONOPOLY GAME :

Grasp principles, Java and MVC model.

VERSION CONTROL & TESTING METHODS:

Github & Testing Methodology.

UDDANNELSE

- 2020-NU DANMARKS TEKNISKE UNIVERSITET
Diplom Softwareteknologi

- 2015 - 2018 H. C. ØRSTED GYMNASIUM MAT / IT