

Quentin Bailleul

Curriculum Vitae

200 Avenue de Dunkerque
Lambersard, 59130 France
☎ (+33) 6 18 68 56 24
✉ qbailleul@gmail.com
🌐 qbailleul.net

Formation

- 2013-2015 **Master IAGL**, Université de Lille 1, France.
- 2012-2013 **Licence 3 / Baccalauréat Informatique**, Université de Chicoutimi, Canada.
- 2009-2012 **Licence Math-Info**, Université du Havre, France.
- 2008-2009 **Bac Scientifique**, Option Sciences de l'ingénieur, Lycée Robert Schuman, Le Havre, France.

Compétences techniques

- Avancé Java EE, C#/.NET, C/C++, Html/Css, Scala/Akka, Shell, Android, Ruby on Rails, JQuery, JavaScript, \LaTeX , Office (Libre, Microsoft), Linux, Windows
- Intermédiaire Symfony 2 (PHP), AngularJS, Microsoft Sharepoint, PowerShell
- Bases Python, Perl, Lisp, Go, NodeJs

Projets/Expérience

- 2015 Stage + CDI chez Cimail Solutions :
 - Travail en intégration sur Microsoft Dynamics CRM (C#) :
 - Proxima : Mise à jour des solutions de bases, servant à la construction de la CRM de Microsoft (passage de version 2011 à 2015).
 - Uneo : Création de solutions de CRM pour la mutuelle Uneo (C# + JavaScript/JQuery), Conception de services Web (WCF) et de tâches programmés (C#) pour une mise en place sur plateforme Azure
 - Aegide : Mise à jour de solutions de CRM pour Aegide (immobilier) (C# + JavaScript/JQuery), Conception de services Web (WCF) hébergés par les services Windows

- 2013-2015 Projet M1 + CDD 1 mois + Projet M2 :
Participation (binôme) à la réalisation d'un simulateur de réseaux de neurones artificiels en Scala, avec l'utilisation de la librairie Akka. Le but était de réaliser le cœur d'un moteur de simulation basé sur un modèle événementiel temporisé.
- 2013-2015 Divers projets de groupe en utilisant des méthodes agiles (Scrum)
- 2014 Projet M2 : Participation à la conception d'une application Android pour aider les personnes âgées. Mise en production du serveur d'intégration de l'application (Serveur Debian, Docker, Jenkins), et installation et configuration du logiciel de gestion de versions Git (Serveur Debian).
- 2013 Projet/Stage L3 : Projet d'amélioration d'un jeux vidéo (ancien projet L3). Implémentation d'une Intelligence Artificielle en utilisant le Data Mining et les Réseau de neurones. Amélioration du système Multi-agents (C++)

Langues

Français **Langue Natale**
Anglais **Parlé/Écrit**
Espagnol **Bases**

Intérêts

- Randonnée
- Judo
- Voile