

# Quentin Bailleul

## Curriculum Vitae

200 Avenue de Dunkerque  
Lambersard, 59130 France  
☎ (+33) 6 18 68 56 24  
✉ [qbailleul@gmail.com](mailto:qbailleul@gmail.com)  
🌐 [qbailleul.net](http://qbailleul.net)

### Formation

- 2013-2015 **Master IAGL**, Université de Lille 1, France.
- 2012-2013 **Licence 3 / Baccalauréat Informatique**, Université de Chicoutimi, Canada.
- 2009-2012 **Licence Math-Info**, Université du Havre, France.
- 2008-2009 **Bac Scientifique**, Option Sciences de l'ingénieur, Lycée Robert Schuman, Le Havre, France.

### Compétences techniques

- Avancé Java EE, C#/.NET, C/C++, Html/Css, Scala/Akka, Shell, Android, Ruby on Rails, JQuery, JavaScript, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, Office (Libre, Microsoft), Linux, Windows
- Intermédiaire Symfony 2 (PHP), AngularJS, Microsoft Sharepoint, PowerShell
- Bases Python, Perl, Lisp, Go, NodeJs

### Projets/Expérience

- 2015-Now Stage + CDI chez Cimail Solutions :
  - Travail en intégration sur Microsoft Dynamics CRM (C#) :
  - Proxima : Mise à jour des solutions de bases, servant à la construction de la CRM de Microsoft (passage de version 2011 à 2015).
  - Uneo : Création de solutions de CRM pour la mutuelle Uneo (C# + JavaScript/JQuery), Conception de services Web (WCF) et de tâches programmés (C#) pour une mise en place sur plateforme Azure
  - Aegide : Mise à jour de solutions de CRM pour Aegide (immobilier) (C# + JavaScript/JQuery), Conception de services Web (WCF) hébergés par les services Windows

- 2013-2015    Projet M1 + CDD 1 mois + Projet M2 :  
Participation (binôme) à la réalisation d'un simulateur de réseaux de neurones artificiels en Scala, avec l'utilisation de la librairie Akka. Le but était de réaliser le cœur d'un moteur de simulation basé sur un modèle événementiel temporisé.
- 2013-2015    Divers projets de groupe en utilisant des méthodes agiles (Scrum)
- 2014    Projet M2 : Participation à la conception d'une application Android pour aider les personnes âgées. Mise en production du serveur d'intégration de l'application (Serveur Debian, Docker, Jenkins), et installation et configuration du logiciel de gestion de versions Git (Serveur Debian).
- 2013    Projet/Stage L3 : Projet d'amélioration d'un jeux vidéo (ancien projet L3). Implémentation d'une Intelligence Artificielle en utilisant le Data Mining et les Réseau de neurones. Amélioration du système Multi-agents (C++)

## Languages

Français    **Langue Natale**  
Anglais    **Parlé/Écrit**  
Espagnol    **Bases**

## Intérêts

- Randonnée
- Judo
- Voile