

**Asignatura:** Desarrollo de Software para Móviles.

**Docente:** Alexander Alberto Siguenza Campos.

**Integrantes**

Jorge Miguel Alberto Cruz AC221717

Karletty Carolina Elías Pérez EP210584

Daniel Antonio Marroquín Granados MG161914

Jeffrey Xavier Portillo Saravia PS200562

Diego Emerson Varela Linares VL181980

**Actividad:** Manual Tecnico.

**Fecha de entrega: 12/5/2024**

Introducción.

En esta ocasión nos centraremos en detallar las tecnologías utilizadas en la creación de nuestra aplicación móvil. Además, ofreceremos una explicación detallada del desarrollo de la aplicación, con el objetivo de que nuestros lectores comprendan claramente el código utilizado y cómo utilizar las aplicaciones para modificar o mejorar el funcionamiento de la aplicación en el futuro.

**Requerimientos de desarrollo.**

A logo with a sailboat

Description automatically generated

**phpMyAdmin:** es una herramienta escrita en PHP con la intención de manejar la administración de MySQL a través de páginas web, utilizando un navegador web.

A blue and red background with white text

Description automatically generated

**IntelliJ IDEA:**entorno de desarrollo integrado para el desarrollo de programas informáticos. Es desarrollado por JetBrains.

A green and black logo

Description automatically generated**Java Spring Boot (Spring Boot):** es una herramienta que acelera y simplifica el desarrollo de microservicios y aplicaciones web con Spring Framework.Java Spring Framework (Spring Framework) es un popular marco de trabajo empresarial de código abierto que sirve para crear aplicaciones autónomas de producción que se ejecutan en una máquina virtual Java (JVM).

**Estructura del proyecto BackEnd  
  
Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente**

Se muestra la estructura de la API backEnd donde estará la logia para crear, modificar y desactivar todo los registros, el apartado esta dividido en Controller, Model, Repositorio y Servicios.

**Controller(Controladores):**Texto

Descripción generada automáticamente

En este apartado esta la lógica por el cual la app móvil podrá consumir los servicios.

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

**Model(Modelos)**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente**

En este apartado se encuentra los modelos de cada tabla en la base de datos, ya que son necesarios para tener mapeado la base de datos y poder utilizar la información en la app.

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Aquí se encuentran las variables , los constructores , los set y get.

**Repositorios**

Texto

Descripción generada automáticamente

Un repositorio en Spring es un mecanismo que encapsula, el almacenamiento, búsqueda y recuperación en una colección de objetos, esto es una implementación la cual busca que las tareas repetitivas de mantenimiento en las colecciones de datos se realicen de una forma más fácil.

**Servicios**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

En este apartado se crean los servicios y su implementación.

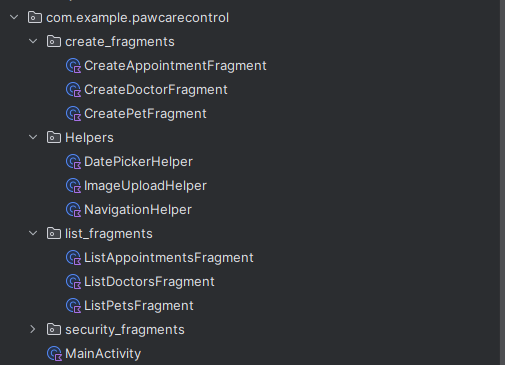
Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

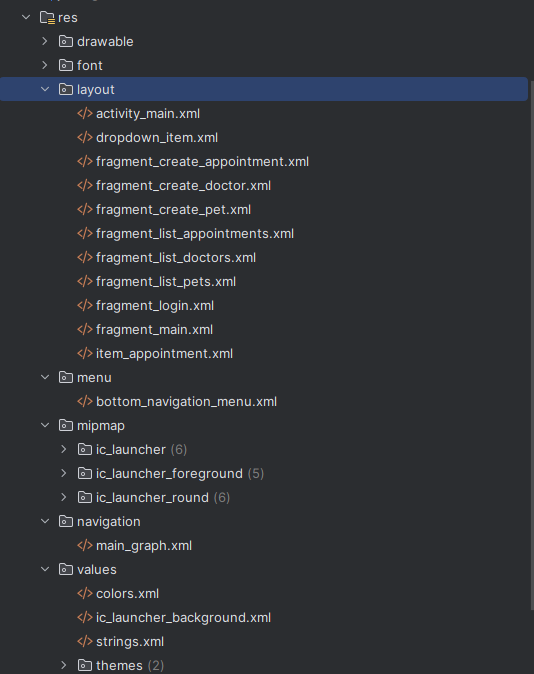
**Estructura del proyecto Frontend**



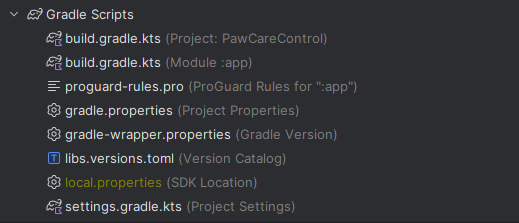
El proyecto está dividido en fragmento, estos han sido separados según su ocupación. Además de ellos se cuenta con helper para ser integrados en cada fragmento que lo requiera. Se tienen los siguientes tipos:

* Create fragments
* List fragments
* Security fragments

**Layouts**

****

**Manejo de librerías**

****