



# **ByteGear**

## **MANUAL DE USUARIO**

**4°B**

**José Antonio López Alcalde**

**Brayan José Márquez Domínguez**

**Wendy de Jesús Román López**



## CONTENIDO

# 1. Introducción

## 1.1 Objetivo

El objetivo principal del Manual de Usuario de Bytegear es proporcionar a los usuarios finales la información necesaria para utilizar eficientemente la plataforma de venta de componentes electrónicos. Este documento tiene como objetivo guiar a los usuarios a través de las diversas funciones y características de Bytegear, facilitando una experiencia de usuario satisfactoria y sin complicaciones.

## 1.2 Requerimientos

- Eclipse
- Equipo de computo

## 2. Opciones

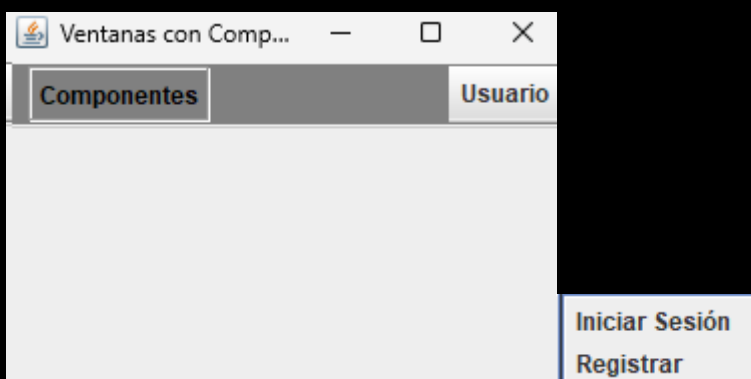
El presente Manual está organizado de acuerdo con la secuencia de ingreso a las ventanas del sistema del a siguiente manera:

2.1.Registro de Usuario.

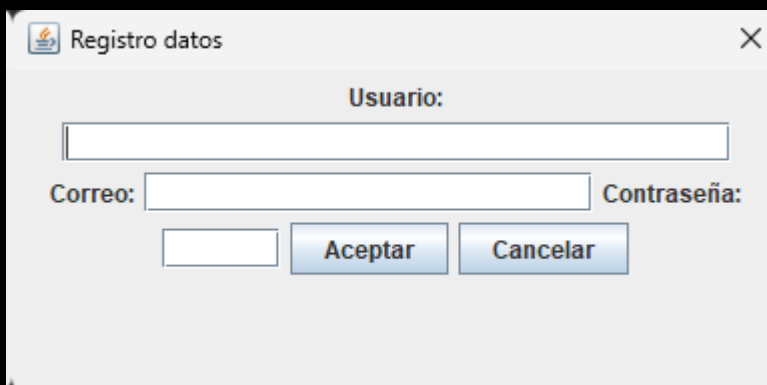
2.2.Inicio de Sesión.

2.3.Opciones básicas.

### 2.1 Registro de Usuario



Al dar clic sobre el botón “Usuario” se abre la ventana en la cual que puedes realizar tu registro de Datos del usuario o inicio de sesión. Los componentes que integran esta pantalla se especifican a continuación.

A screenshot of a dialog box titled "Registro datos". It contains three input fields. The first is labeled "Usuario:" and is a single-line text box. The second is labeled "Correo:" and is a single-line text box. The third is labeled "Contraseña:" and is a single-line text box. Below the "Correo:" and "Contraseña:" fields, there are two buttons: "Aceptar" and "Cancelar".

**Nombre:** Es un código o Nombre con el cual el usuario se identifica para ingresar en el sistema.

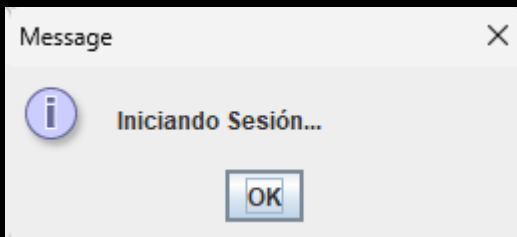
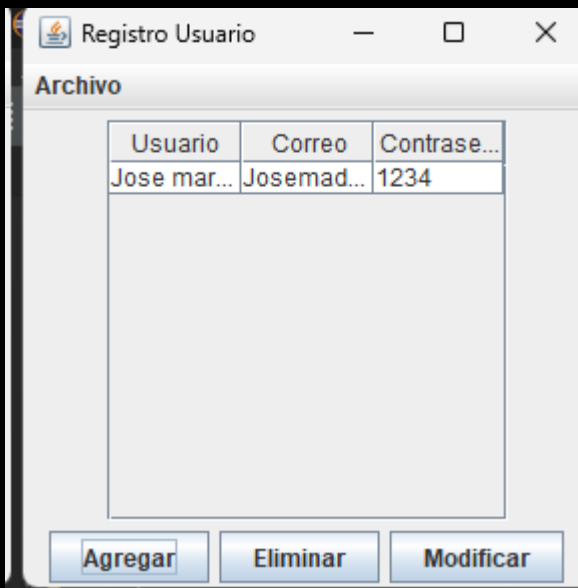
**Correo:** Correo electrónico del usuario, es necesario registrar una dirección de correo electrónico real debido a esta dirección de correo se utilizará para mandar información sobre sus movimientos dentro del sistema.

**Contraseña:** Clave secreta con la que se registra el usuario, esta clave se utiliza en la pantalla principal al momento de ingresar al sistema.

Para finalizar el usuario deberá dar clic al botón guardar para guardar la información recién añadida.

## 2.2 Iniciar Sesión

Haz clic en el enlace "Iniciar Sesión" se abrirá una ventana en la cual deberás ingresar los datos que ingresaste en el apartado registro.



**Nombre:** Es un código o Nombre con el cual el usuario se identifica para ingresar en el sistema.

**Contraseña:** Clave secreta con la que se registra el usuario, esta clave se utiliza en la pantalla principal al momento de ingresar al sistema.

Haz clic en "Iniciar Sesión".