

# Дискретна математика

Exonaut

11 март 2021 г.

## Съдържание

<b>1</b>	<b>Лекция 1: Логика и логически оператори</b>	<b>2</b>
1.1	Дефиниции . . . . .	2
1.2	Логически оператори . . . . .	3
1.2.1	Отрицание(NOT) . . . . .	3
1.2.2	И, Конюнкция (AND) . . . . .	3
1.2.3	ИЛИ, Дизюнкция (OR) . . . . .	3
1.2.4	Сума по модул 2, изключващо или (XOR) . . . . .	4
1.2.5	Импликация, следствие . . . . .	4
1.2.6	Двупосочно следствие . . . . .	4
1.3	Закони за еквивалентни преобразувания . . . . .	5
1.4	Предикатни функции и предикати . . . . .	5
1.5	Квантор . . . . .	5
1.6	Закони на Де Морган за квантори . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Лекция 2: Математически доказателства</b>	<b>6</b>
2.1	Теория на доказателствата . . . . .	6
2.2	Терминология . . . . .	6
2.3	Правила за извод . . . . .	7
2.4	Аргументи . . . . .	8
2.5	Правила за извод при използване на квантори и предикати . . . . .	8
2.6	Доказателство на теореми . . . . .	8
<b>3</b>	<b>Лекция 3: Множества</b>	<b>9</b>

# 1 Лекция 1: Логика и логически оператори

## 1.1 Дефиниции

**Дефиниция 1.1.1** *Логиката е система, базирана на съждения*

**Дефиниция 1.1.2** *Съждението е твърдение което може да бъде истина или лъжа (но не и двете едновременно).*

*Следователно резултатът от едно съждение може да бъде истина (И) или ако то е вярно или лъжа (Л), ако е грешно.*

**Дефиниция 1.1.3** *Съжденията, които не съдържат в себе си други съждения, се наричат **прости**.*

**Дефиниция 1.1.4** *Едно и няколко съждения могат да бъдат обединени в едно единствено **комбинирано съждение**, посредством логически оператори.*

**Дефиниция 1.1.5** *Таблица на истинност се нарича таблица, в която се изброяват всички възможни комбинации от стойности на отделните променливи в съждението, както и съответните стойности на функцията.*

**Дефиниция 1.1.6** *Две съждения са **еквиваленти**, ако имат една и съща таблица на истинност или следват едно от друго вследствие прилагани основни закони за преобразуване.*

## 1.2 Логически оператори

### 1.2.1 Отрицание(NOT)

Означава се със знака  $\neg$

Функция на една променлива с таблица на истинност:

<b>p</b>	<b><math>\neg p</math></b>
T	F
F	T

### 1.2.2 И, Конюнкция (AND)

Означава се със знака  $\wedge$

Функция на две променливи с таблица на истинност:

<b>p</b>	<b>q</b>	<b><math>p \wedge q</math></b>
F	F	F
F	T	F
T	F	F
T	T	T

### 1.2.3 ИЛИ, Дизюнкция (OR)

Означава се със знака  $\vee$

Функция на две променливи с таблица на истинност:

<b>p</b>	<b>q</b>	<b><math>p \vee q</math></b>
F	F	F
F	T	T
T	F	T
T	T	T

#### 1.2.4 Сума по модул 2, изключващо или (XOR)

Означава се със знака  $\otimes$

Функция на две променливи с таблица на истинност:

<b>p</b>	<b>q</b>	<b><math>p \otimes q</math></b>
F	F	F
F	T	T
T	F	T
T	T	F

#### 1.2.5 Импликация, следствие

Означава се със знака  $\rightarrow$

Функция на две променливи с таблица на истинност:

<b>p</b>	<b>q</b>	<b><math>p \rightarrow q</math></b>
F	F	T
F	T	T
T	F	F
T	T	T

#### 1.2.6 Двупосочно следствие

Означава се със знака  $\Leftrightarrow$

Функция на две променливи с таблица на истинност:

<b>p</b>	<b>q</b>	<b><math>p \Leftrightarrow q</math></b>
F	F	T
F	T	F
T	F	F
T	T	T

### 1.3 Закони за еквивалентни преобразувания

- Закон за идентичност :  $p \wedge T \equiv p, p \vee F \equiv p$
- Закон за доминиране :  $p \vee T \equiv T, p \wedge F \equiv F$
- Закон за пълна идентичност :  $p \wedge p \equiv p, p \vee p \equiv p$
- Закон за двойно отрицание :  $\neg(\neg p) \equiv p$
- Комутативен закон :  $p \wedge q \equiv q \wedge p, p \vee q \equiv q \vee p$
- Асоциативен закон :  $p \wedge (q \wedge r) \equiv (p \wedge q) \wedge r, p \vee (q \vee r) \equiv (p \vee q) \vee r$
- Дистрибутивен закон :  $p \wedge (q \vee r) \equiv (p \wedge q) \vee (p \wedge r), p \vee (q \wedge r) \equiv (p \vee q) \wedge (p \vee r)$
- Закони на Де Морган :  $\neg(p \wedge q) \equiv (\neg p) \vee (\neg q), \neg(p \vee q) \equiv (\neg p) \wedge (\neg q)$
- Закон за импликацията :  $p \rightarrow q \equiv \neg p \vee q$
- Закон за тривиалната тавтология :  $p \vee \neg p \equiv T, p \wedge \neg p \equiv F$
- Закон за тривиалното опровержение :  $(p \Leftrightarrow q) \equiv \neg(p \otimes q), \neg(p \Leftrightarrow q) \equiv (p \otimes q)$

### 1.4 Предикатни функции и предикати

**Дефиниция 1.4.1 (Предикатна функция)** *Предикатна функция е твърдение, което съдържа една или повече променливи.*

*Ако на дадена променлива е присвоена стойност, се казва, че е известна. Предикатна функция става съждение, ако всички нейни аргументи са известни.*

**Дефиниция 1.4.2 (Предикат)** *Нека е дадена предикатна функция  $Q(x, y, z)$ . Свойството  $Q$ , с което се задава връзката между променливите  $x, y, z$  се нарича предикат.*

### 1.5 Квантор

Нека  $P(x)$  е предикатна функция.

**Дефиниция 1.5.1 (Квантор за общност)** *За твърдения от вида:*

*За всяко  $x$ ,  $P(x)$  е истина/лъжа.*  
*се записва :*

$\forall x P(x)$  "за всяко  $x$   $P(x)$ "

*Знака за общност е  $\forall$ .*

**Дефиниция 1.5.2 (Квантор за съществуване)** За твърдения от вида: *Съществува такова  $x$ , за което  $P(x)$  е истина/лъжа.*

се записва :

$\exists x P(x)$  "съществува  $x$ , такова че  $P(x)$  е истина/лъжа" или "Съществува поне едно  $x$ , за което  $P(x)$  е истина/лъжа"

Знака за общност е  $\exists$ .

## 1.6 Закони на Де Морган за квантори

- $\neg(\forall P(x)) \equiv \exists x(\neg P(x))$
- $\neg(\exists P(x)) \equiv \forall x(\neg P(x))$

## 2 Лекция 2: Математически доказателства

### 2.1 Теория на доказателствата

Теорията на доказателствата се използва за определяне на верността на дадени математически аргументи и за конструирането им.

**Дефиниция 2.1.1 (Дедукция)** Дедукция във философията означава извеждане на особеното и единичното от общото, както и схващане на единичния случай на базата на всеобщ закон.

В кибернетиката означава извеждане на твърдения от други твърдения с помощта на логически заключения.

### 2.2 Терминология

**Дефиниция 2.2.1 (Аксиома)** Аксиомата е базово допускане, което не е необходимо да се доказва. Аксиомите са твърдения, които са истина, или твърдения които се приемат за истина, но не могат да бъдат доказани.

**Дефиниция 2.2.2 (Доказателство)** Доказателството се използва, за да се докаже, че дадено твърдение е истина. То се състои от последователност от твърдения, които формират **аргумент**.

**Дефиниция 2.2.3 (Теорема)** Теорема е твърдение, чиято истинност се доказва.

Теоремата се състои от две части: условия(хипотези) и извод(заключения). Коректното доказателство (по дедукция) се състои в това да се установи:

- Ако условията са изпълнени, то извода е истина.
- Ако съждението " $\text{условия} \rightarrow \text{извод}$ " е тавтология.

Често липват елементи на логическа връзка, която може да бъде изпълнена с допълнителни условия и аксиоми и съждения, свързани помежду си посредством подходящи правила за изводи.

**Дефиниция 2.2.4 (Лема)** Лемата е проста теорема, което се използва като междинен резултат за доказване на друга теорема.

**Дефиниция 2.2.5 (Слествие)** Следствието е резултат, който директно следва от съответната теорема

**Дефиниция 2.2.6 (Допускане)** Допускането е твърдение, чийто резултат е неизвестен. Веднъж доказано, то се превръща в теорема.

## 2.3 Правила за извод

$\therefore$  - знак за следователно

Всичко преди знака са хипотези.

- Събиране(Addition)  
 $p(q)$   
 $\therefore p \vee q$
- Опростяване (Simplification)  
 $p \wedge q$   
 $\therefore p(q)$
- Конюнкция (Conjunction)  
 $p$   
 $q$   
 $\therefore p \wedge q$
- Закон за безразличие(Modus ponens)  
 $p$   
 $p \rightarrow q$   
 $\therefore q$
- Modus tollens  
 $\neg q$   
 $p \rightarrow q$   
 $\therefore \neg p$
- Хипотетичен силогизъм (Hypothetical syllogism)  
 $p \rightarrow q$   
 $q \rightarrow r$   
 $\therefore p \rightarrow r$
- Дизюнктивен силогизъм  
 $p \vee q$   
 $\neg p$   
 $\therefore q$



## 2.4 Аргументи

**Дефиниция 2.4.1 (Аргумент)** *Аргументът се състои от една или няколко хипотези и заключение.*

*Аргумент е валиден, ако всичките му хипотези са истина и заключението също е истина.*

*Ако някоя от хипотезите е лъжа, дори валиден аргумент може да води до некоректно заключение.*

*Доказателство: трябва да се докаже че твърдението "хипотези  $\rightarrow$  заключение" е истина, като се използват правила за извод.*

**Пример 2.4.1** "Ако 101 е кратно на 3, то  $101^2$  се дели на 9."

*Въпреки че аргументът е валиден, заключението е некоректно (невярно), защото едната от хипотезите ("101 е кратно на 3") е лъжа.*

*Ако в аргумента 101 се замени с 102, ще се получи коректно заключение "102<sup>2</sup> е кратно на 9".*

*Нека  $p$ : "101 е кратно на 3" и  $q$ : " $101^2$  е кратно на 9". Тогава имаме следния случай*

$p$

$p \rightarrow q$

$\therefore q$

*Обаче  $p$  е лъжа, следователно  $q$  е некоректно заключение.*

## 2.5 Правила за извод при използване на квантори и предикати

- Универсалноследствие(Universal instantiation)  
 $\forall xP(x)$   
 $\therefore P(c)$  ако  $c \in U$
- Универсално обобщение(Universal generalization)  
 $P(c)$  за някое  $c \in U$   
 $\therefore \forall xP(x)$
- Частичноследствие(Existential instantiation)  
 $\exists xP(x)$   
 $\therefore P(c)$  за някой елемент  $c \in U$
- Частично обобщение(Existential generalization)  
 $P(c)$  за някой елемент  $c \in U$   
 $\therefore \exists xP(x)$

## 2.6 Доказателство на теореми

- Директно доказателство  
Импликацията " $p \rightarrow q$ " може да бъде доказана чрез доказване на твър-

дението:

“Ако  $p$  е истина , то  $q$  също е истина.”

- Индиректно доказателство

Импликацията " $p \rightarrow q$ " е еквивалентна на следния контра-пример " $\neg q \rightarrow \neg p$ ". Следователно, доказателството на изходната импликация " $p \rightarrow q$ " се свежда до доказване на твърдението: “Ако  $q$  е лъжа, то и  $p$  също е лъжа.

### 3 Лекция 3: Множества