

Move it

Pflichtenheft

Move it	0
Pflichtenheft	0
Meilensteine	2
12.6 & 19.5	2
26.5 & 2.6	2
9.6 & 16.6	3
23.6 & 30.6	3
Fortlaufend	3
1. Zielbestimmung	4
1.1 Musskriterien	4
1.2 Wunschkriterien	5
2 Produkteinsatz	6
2.1 Anwendungsbereiche	6
2.2 Zielgruppen	6
2.3 Betriebsbedingungen	6
3 UserStories	7
4 Produktübersicht	8
4.1 Architekturplan	8
4.2 Use Case Diagramme	9
4 Produktfunktionen	11
4.1 Use Case	11
5 Produktdaten	11
6 Mockups	12
7 Datenmodell	20
8 API	21

Meilensteine

12.6 & 19.5

Aufgabe	Zuständig
Arbeitsumgebung schaffen / einrichten zum gescheiten Arbeiten	Alle
Datenbank <ul style="list-style-type: none">- Datenbank erstellen- Tabellen erstellen- Testdaten einfügen- Zugriff gewähren für REST	Nils, Maxi
REST-Schnittstelle <ul style="list-style-type: none">- REST via express realisiert- Zugriff auf die Datenbank- Zugriff gewähren für Frontend	Tobias, Eugen
Pages mit Navigation, Routing, GUI	Sasha
Login-Register GUI	Sasha

26.5 & 2.6

Aufgabe	Zuständig
Map API / Funktion in ionic einbinden (1 / 2)	
Event erstellen <ul style="list-style-type: none">- Informationen eingeben- Standort abgreifen- In Datenbank eintragen	
Event teilnehmen <ul style="list-style-type: none">- Event auf Karte einsehbar<ul style="list-style-type: none">- Anklicken: Popup mit teilnehmen Aktion einsehbar- In Datenbank als teilgenommen eintragen	
Login-Register Logic	

9.6 & 16.6

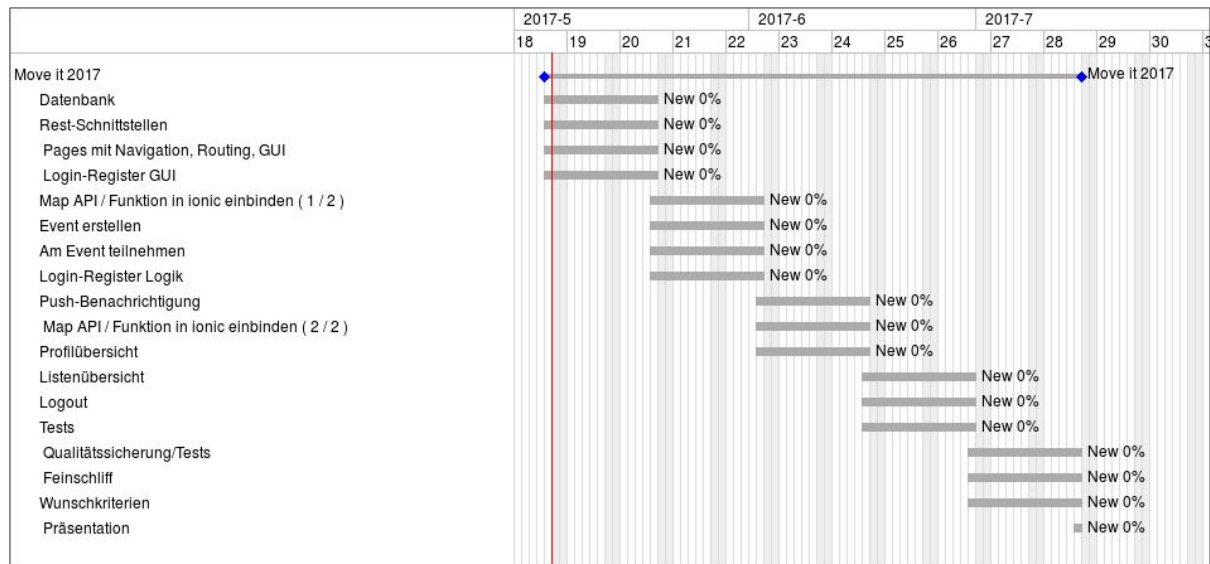
Aufgabe	Zuständig
Push-Benachrichtigung - Wenn jemand an meinen Event teilnimmt ("User X nimmt an deinem Event Y teil!")	
Map API / Funktion in ionic einbinden (2 / 2)	
Profilübersicht	

23.6 & 30.6

Aufgabe	Zuständig
Listenübersicht	
Logout	
Tests anfangen	

Fortlaufend

Aufgabe	Zuständig
Qualitätssicherung durch automatische Tests	
Feinschliff	
Wunschkriterien	
Präsentation	



1. Zielbestimmung

1.1 Musskriterien

Funktional:

- Anwender kann ein Event erstellen, um Teilnehmer zu finden
- Anwender kann Events auf einer Karte oder Liste einsehen, damit er teilnehmen kann
- Anwender kann ein Profil erstellen, damit er die App benutzen kann
- Anwender möchte sich einloggen können, um auf die Funktionen zuzugreifen
- Anwender möchte eine Push-Benachrichtigung sobald jemand teilnimmt
- Sobald der Anwender ein Event erstellt hat, ist dieses auf dem Event erstellen Reiter wiederzufinden
- Anwender möchte sich ausloggen können

Nicht Funktional:

- Performanz: vergleichbar mit gängigen Web-Applikationen
- Zuverlässigkeit: Anwendung muss zuverlässig funktionieren
- Benutzerfreundlichkeit: Bedienung muss benutzerfreundlich und verständlich sein
- Weiterentwickelbarkeit: Software muss änderungs freundlich sein, sodass sie leicht weiterentwickelt werden kann

1.2 Wunschkriterien

- Anzahl der Teilnehmer der Events einsehen
- Vom Event abmelden
- Minimale/maximale Anzahl an Teilnehmer
- Permanentes Event
- ((Beschwerde Button))

2 Produkteinsatz

2.1 Anwendungsbereiche

Öffentlicher Anwendungsbereich. Um weitere Teilnehmer für den sportlichen Alltag zu finden.

2.2 Zielgruppen

Männer und Frauen. Sportler jeden Alters. Ab 18.

2.3 Betriebsbedingungen

Hybrid App. Jederzeit über Internet verfügbar.

3 UserStories

Ich als Benutzer möchte mich registrieren, damit ich mich einloggen kann.

Akzeptanzkriterien:

- Account erstellt

Ich als Benutzer möchte mich einloggen können, damit ich auf die Funktionen der App zugreifen kann.

Akzeptanzkriterien:

- Eingeloggt sein
- Weitergeleitet werden

Ich als Benutzer möchte ein Event erstellen, damit ich weitere Teilnehmer finde.

Akzeptanzkriterien:

- Event erstellt
- Event in der Nähe sichtbar

Ich als Benutzer möchte auf einer Karte Events in der Nähe einsehen können, damit ich meine Teilnahme besser einschätzen kann.

Akzeptanzkriterien:

- Events in der Umgebung mit Namen anzeigen

Ich als Benutzer möchte auf ein Event klicken, damit ich mehr Informationen erhalte oder teilnehmen will

Akzeptanzkriterien:

- Popup erscheint mit
 - Button zum teilnehmen
 - Bild und Username des Erstellers

Ich als Benutzer möchte bei einem Event zusagen, um teilzunehmen.

Akzeptanzkriterien:

- Ersteller erhält Push-Benachrichtigung
- Wird als Teilnehmer im Event Datenbank eingetragen

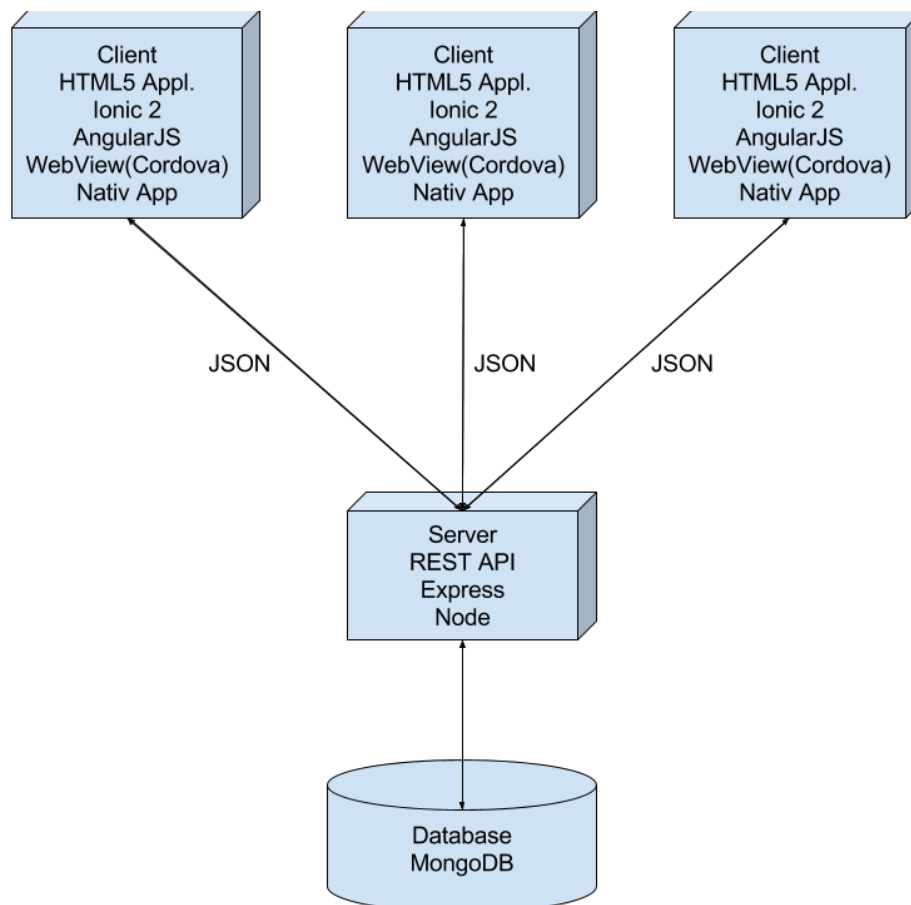
Ich als Benutzer möchte mich ausloggen können, sodass niemand anderes an meinem Handy die App in meinem Namen benutzen kann.

Akzeptanzkriterien:

- Ausgeloggt sein
- App startet beim Login Bildschirm

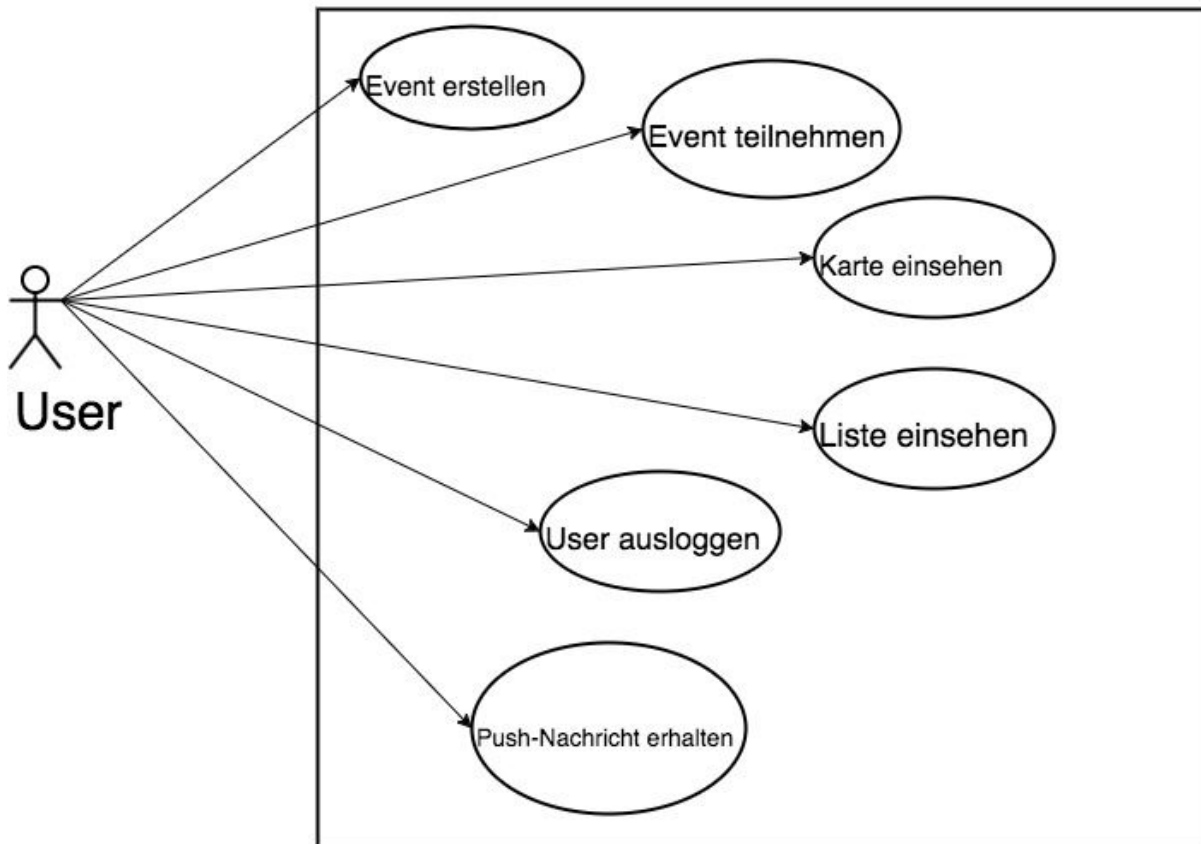
4 Produktübersicht

4.1 Architekturplan

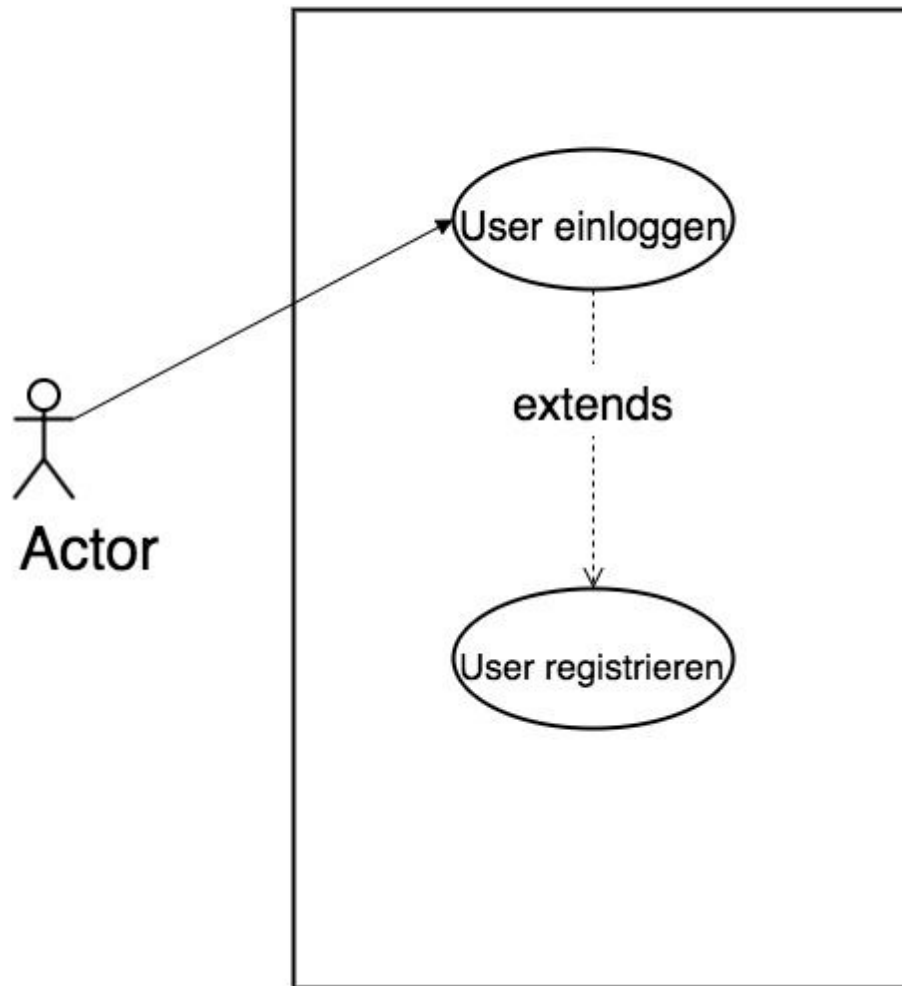


4.2 Use Case Diagramme

Move It App



Move It Login



4 Produktfunktionen

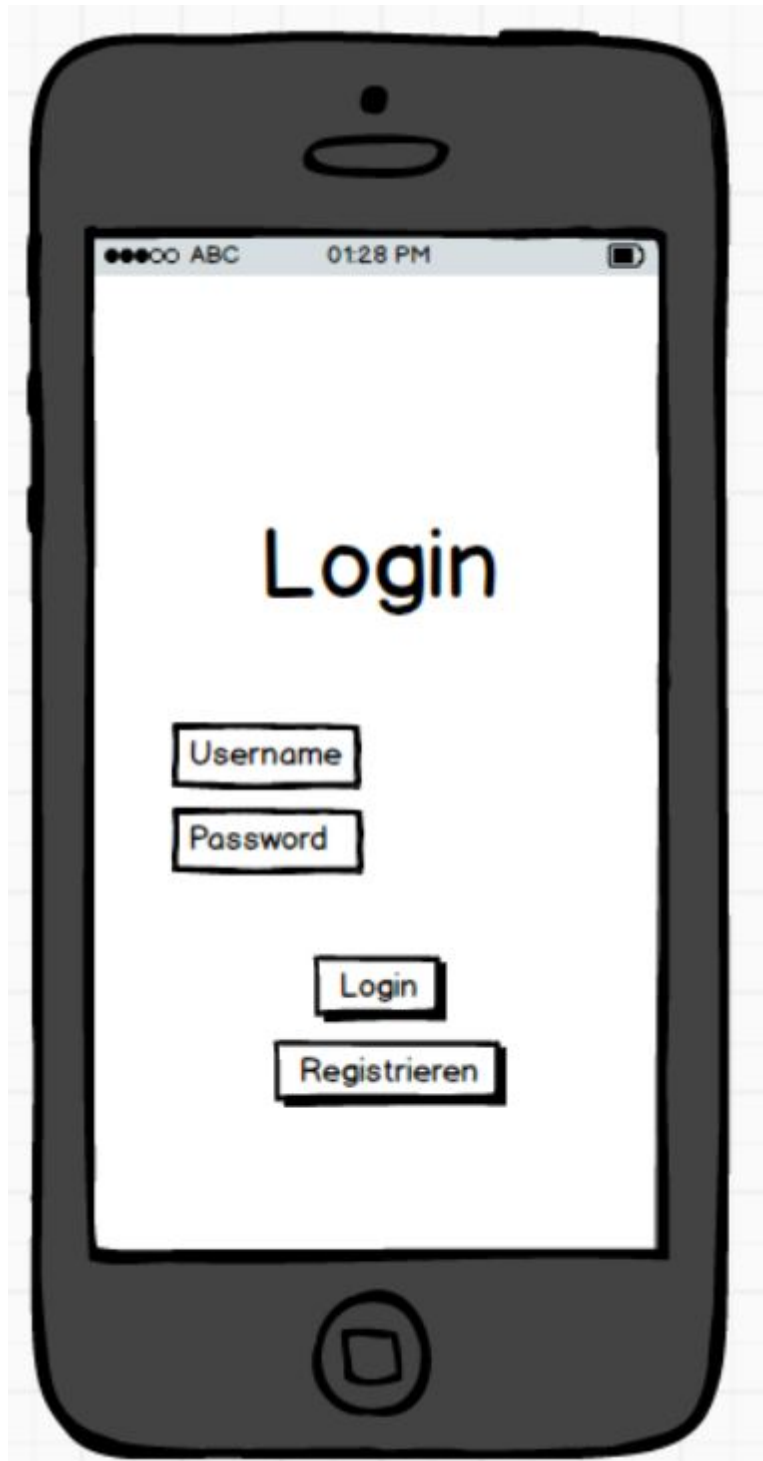
4.1 Use Case

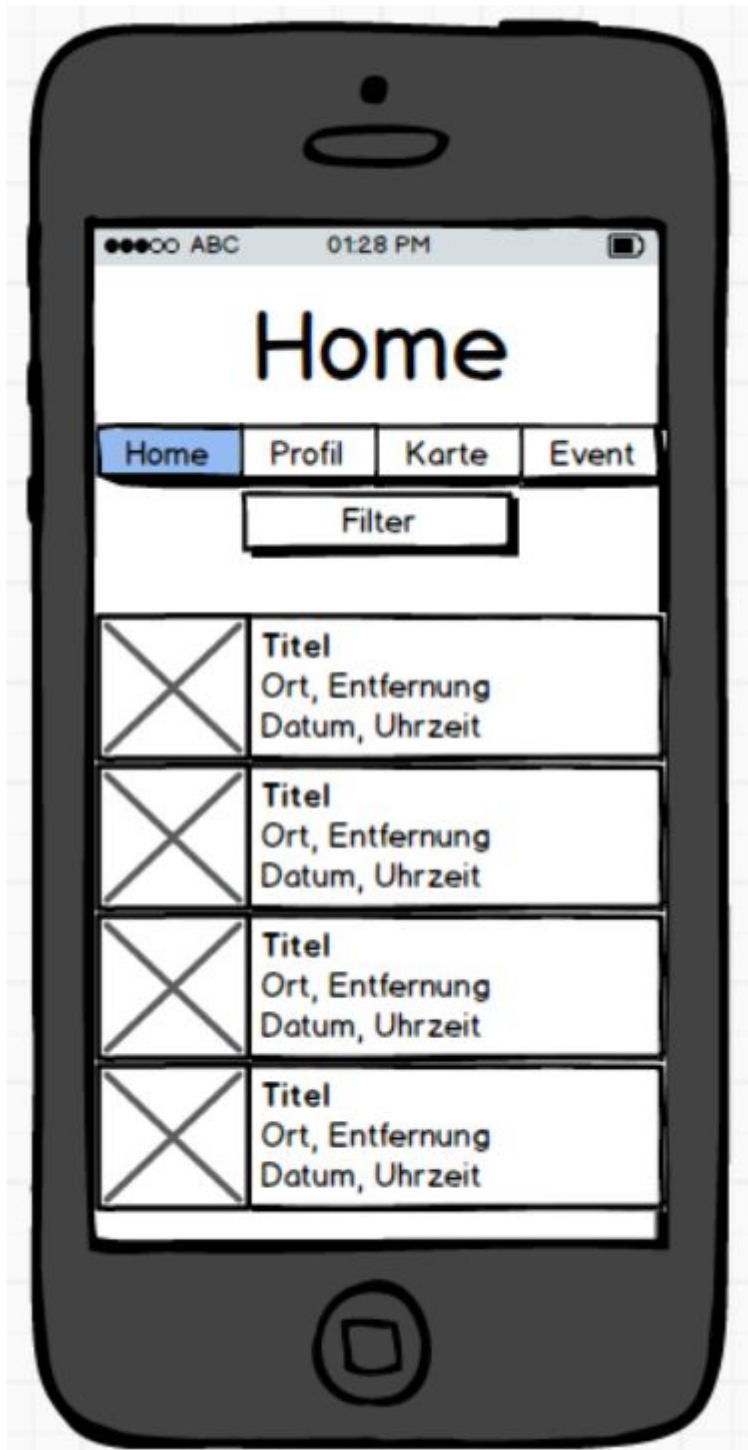
5 Produktdaten

- Event (GPS, Titel)
- Profil (Username, E-Mail, Passwort, Geburtsdatum, Geschlecht)

6 Mockups

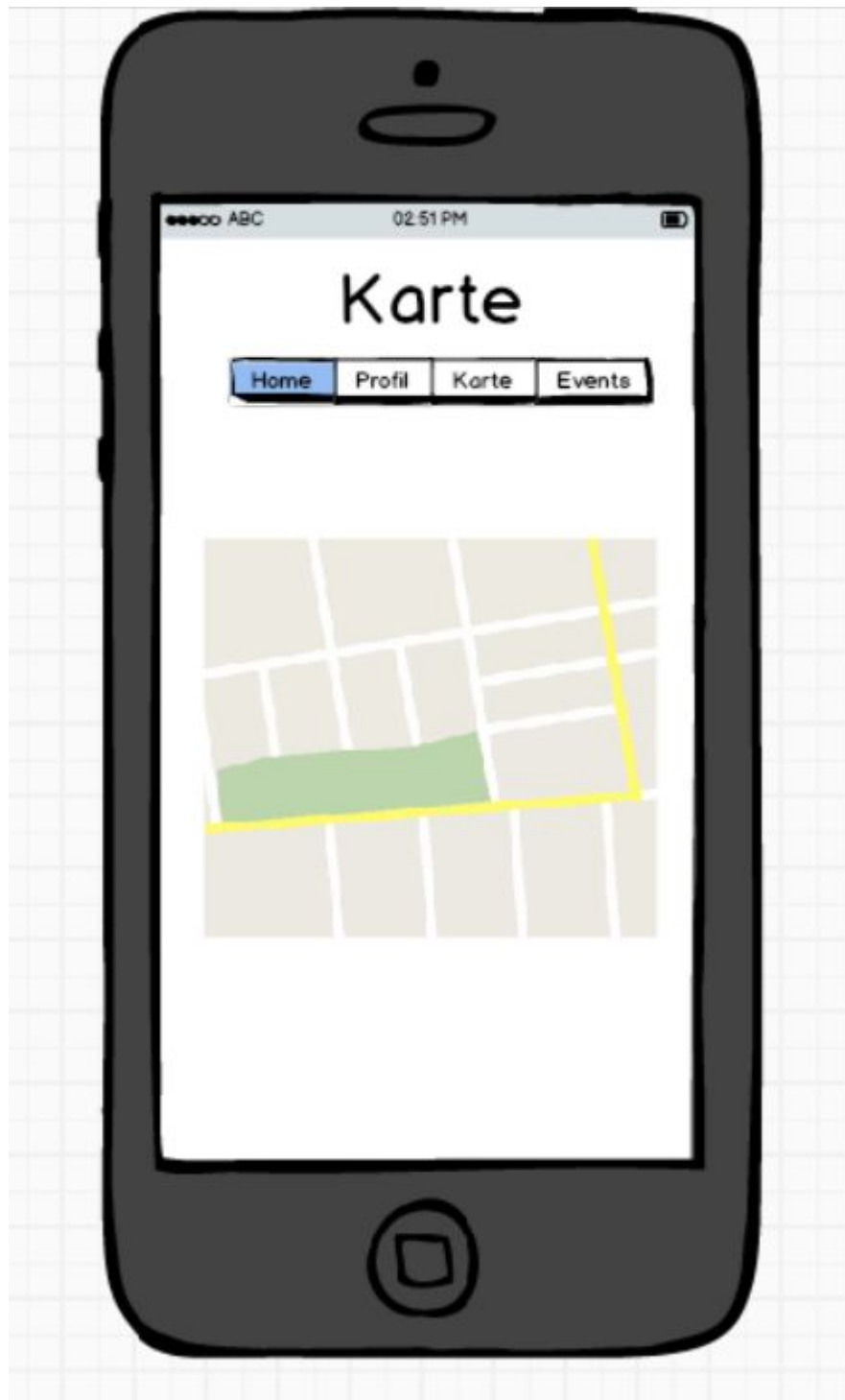


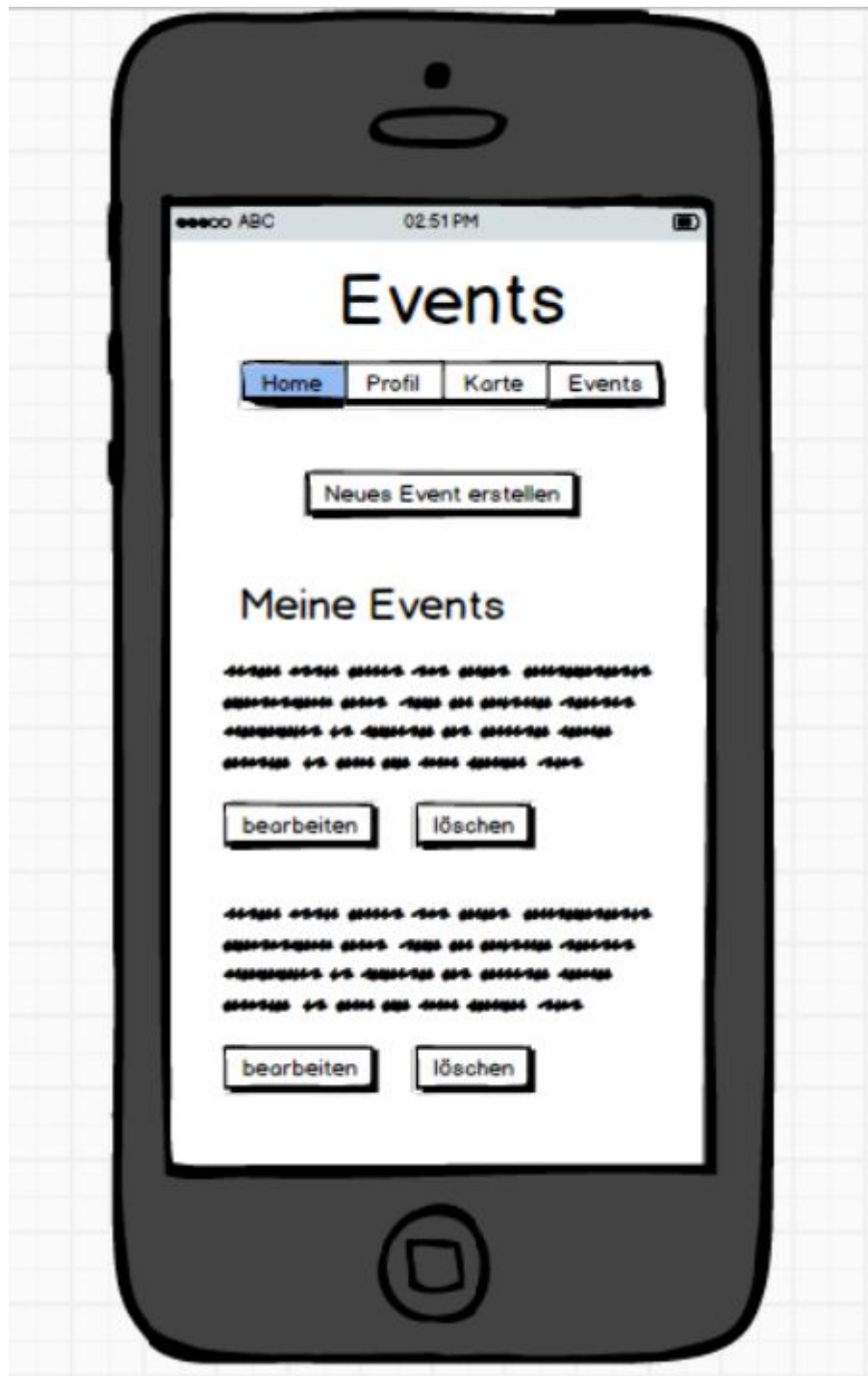














7 Datenmodell

User

createdAt:	Date,
firstName:	String,
lastName:	String,
email:	String,
birthdate:	String,
sex:	String,
picture:	String,
username:	String,
password:	String

Der username ist eindeutig. Das password steht zunächst unverschlüsselt in der Datenbank.

Event

createdAt:	Date,
creator:	{ type: String, ref: 'User' },
title:	String,
keywords:	[String],
longitude:	Number,
latitude:	Number,
starttimepoint:	Date,
subscriber:	[{ type: String, ref: 'User' }]

8 API

/	Einfache Willkommensseite, das Backend läuft (GET)
/signup	Einfaches Formular zum Registrieren (GET und POST)
/login	Einfaches Formular zum Anmelden (GET und POST)
/home	Einfache home-Seite
/newEvent	Einfaches Formular für ein neues Event (GET und POST)
/myEvents	Alle Events, die der user erstellt hat (GET und JSON)
/myEventsSubscriber	Alle Events, an denen der user teilnimmt (GET und JSON)
/allUsers	Ein Array mit allen Benutzernamen (GET und JSON)