## CYBER RIDER - CONCEPT DE JEU

BASE:

* Cyber Rider est un jeu à défilement horizontal sans fin où le joueur contrôle un personnage qui peut surfer des vagues pour augmenter son score.
* Le personnage peut bouger sur un axe vertical et horizontal. Il peut changer de ligne (axe vertical) ou avancer et reculer (axe horizontal).
* À chaque fois que le joueur change de vague positive, le multiplicateur de son score augmente de 1.
* À chaque fois que le joueur frappe une vague négative, son multiplicateur de score retombe à 1.
* À chaque tranche de XXX de score atteint, le joueur augmente de niveau.
* À chaque augmentation niveau, la difficulté augmente: vagues positives plus rapides, vagues négatives plus nombreuses.
* Dès que le joueur n’est pas sur une vague positive, il a 3 secondes pour retourner sur une vague, sinon c’est GAME OVER.
* Le joueur peut enregistrer son nom et score sur un serveur en ligne.

SI ON A LE TEMPS:

* Ajouter des ennemies stationnaires qui tirent des “firewall” dans les niveaux plus élevés.
* Ajouter des vagues tueuses qui te mettent Game Over d’un coup dans les niveaux plus élevés
* Mettre des scanlines et/ou effet de CRT sur les côtés
* Extra data packages qui apparaissent random sur les tracks qu’on peut toucher pour points extra
* SPYWARE: Mini-boss à chaque X niveaux qui apparaît sur les tracks à droite. Il peut monter et descendre dans les tracks et tirent des jets qu’il faut éviter. Pour le tuer, il faut toucher un anti-spyware qui apparaît random sur les tracks.

## TITLE SCREEN

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## TEXTE INTRO

(Lettres qui apparaissent au fur à mesure, style typewriter)

**You are the Cyber Rider.**

**Your job is to deliver data packages all over the Cyber World.**

**Your mission is to do it with style.**

## GAME SCREEN



## 

## GAME OVER SCREEN (no highscore)



## GAME OVER SCREEN (Highscore)



ENNEMIES

