



Anthracyte Games est une entreprise indépendante de jeux vidéo, qui ne s'est pas encore établie sur le marché. Ceci est un projet concret en développement, toute reproduction est donc interdite.

Le jeu Pasiphaé présenté, sur plateforme PC, est un jeu d'exploration/aventure basé sur la survie d'un héros que l'on dirige. L'univers dans lequel on évolue est régi par un système d'eclipses colorées sporadiques qui interfèrent avec l'environnement (aussi bien la faune et la flore mais aussi avec la psychologie des personnages.) Il y a une idée d'infinité dans le jeu en lui-même par l'apparition des eclipses mais aussi par les histoires, car effectivement, il y aura plusieurs fins.

Cete infinité se retrouvera dans le monogramme d'Anthracyte Games.

Le jeu a pour cible les 15-30 ans, avec pour coeur de cible les 20-25 ans.

**DECLINAISON** 

Anthracyte



Pasiphaé





### LOG0

**TYPOGRAPHIE** 

**BEBAS NEUE** 

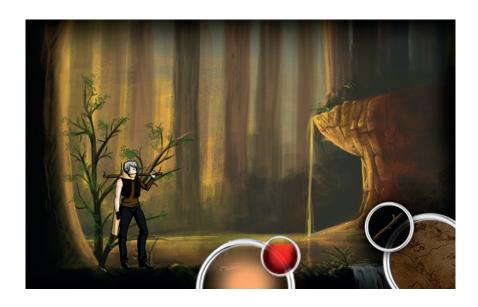
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
0123456789

#### ZONE DE PROTECTION





#### INTERFACE



Ce jeu se base sur une interface au préalable cachée, que le joueur découvrira au fur et à mesure de son aventure. Au centre, un indicatif d'eclipse, informant le joueur sur la couleur actuelle de l'éclipse, surmontée de la jauge de vie. Sur la droite, une portion de la carte du jeu, de l'endroit où se trouve le personnage. De même, surmontée de l'arme équipée par le joueur.

L'interface reprend le pictograme du logo Pasiphaé, lui-même représantant les eclipses par sa forme.



## INTERFACE



(Réalisation du paysage sur photoshop, mais avec aide d'une illustration déjà existante)

Comme indiqué précédemment, les eclipses régissent le monde dans lequel le joueur évolue. Leur couleur influe donc directement sur l'environnement et ce qui s'y trouve (Végétation, PNJ (Personnage Non Joueur), psychologie...).



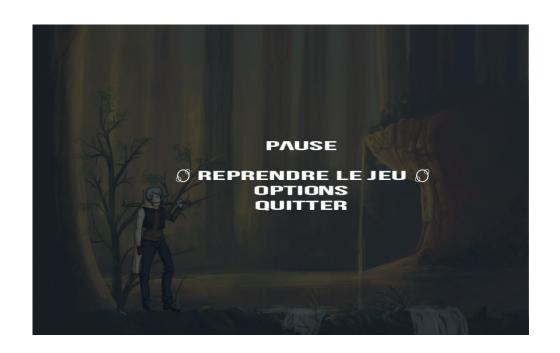








### INTERFACE





Le menu pause (touche P du clavier) et la carte (touche M du clavier) reprendrons de même le logo de Pasiphaé.

#### PACKAGING



Anthracyte Games lance son premier jeu, accompagné d'un coffret collector. À son centre, un papier lenticulaire, changeant de couleur en fonction de son orientation, pour rappeler le changement de couleur d'eclipse à l'intérieur même du jeu.





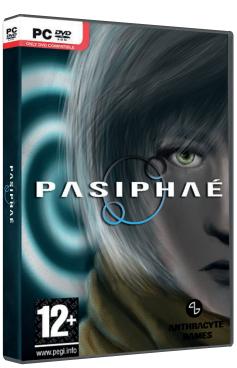


#### PRINT



## PRINT





## **PRINT**



