Connect4
-VERTICAL : int = 8
-HORIZONTAL : int = 8
-connect4 : char[][]
-currentPlayer : int = 0
+main(args : String[]) : void
+initiateMatrix() : void
+printMatrix() : void
+turn(number : int) : void
+checkRows(i : int, j : int, toBeChecked : char) : boolean
+checkColumns(i : int, j : int, toBeChecked : char) : boolean
+checkPositiveDiagonal(i : int, j : int, toBeChecked : char) : boolean
+checkNegativeDiagonal(i : int, j : int, toBeChecked : char) : boolean
+checkMatrix(i : int, j : int, toBeChecked : char) : void

<<use>>

Input
+read() : int