

팀 어벤져스



김훈회
안우리
한승훈
한찬응

미야리니 배틀



" 큐브맨을 활용하여 미니 배그를 만들자! "

애니메이션 카메라 무기 상호작용 UI 및

기능 구현해야 할 것 리스트 (프로토타입 + 포폴) ☆

파일 수정 보기 삽입 서식 데이터 도구 부가기능 도움말 드라이브에서 모든 변경사항이 저장되었습니다

100% 123 Arial 14 B I

fx 프로토타입

	A	B	C	D
1	누가	태그	내용	우선순위
9		캐릭터	이동(마우스 움직임 따라움직이기)	
10		캐릭터	걷기	
13		캐릭터	뛰기	
16		캐릭터	죽음	
17		캐릭터	아이템줍기 (애니메이션)	
19		캐릭터	달리기 유지	
20		캐릭터	총 들고 달리기	
26		카메라	시점전환, 애니메이션 (1인칭 <-> 3인칭)	
27		카메라	조준경 카메라 2개 & 배경 블러 처리	
28		카메라	건물 내에 있을 때 뒤쪽	
29		카메라	견착 (살짝 카메라 땡기기)	
30		카메라	Alt 키 누르며 주변 보기	
33		무기	총, 총알에 따른 탄도학	
34		무기	총 집어넣기	
35		무기	총쏘기	
36		무기	장전	
39		무기	무기 swap	
45		무기	단발, 연발	
53		상호작용	오브젝트 간 충돌	
54		상호작용	아이템 줍기	
55		맵	하늘	
57		맵	각종 장애물	
58		맵	하이트맵	
78		아이템	아이템 배치	

한승환
한창익
한우리
한영희

● 애니메이션
● 카메라
● 무기
● UI 및 상호작용

git + GitHub

DX3D - Microsoft Visual Studio

File Edit View Project Build Incredibuild Debug Team Tools Test Analyze Window Help

Release x86 Local Windows Debugger

FontManager.cpp History - master MuzzleFlash.h MuzzleFlash.cpp SceneShooting.cpp UIGameOver.h CubemanAI.cpp SceneHeightmap.cpp CubemanBarrack.cpp PlayerAni.h

Graph ID Author Date Message

Local History

dfea5124	HelloWoori	2018-05-28 오전 7:22:54	Merge branch 'master' of https://github.com/oneofthezombies/TeamAvengers_PUBG
5e8cdc...	hunhoe k...	2018-05-28 오전 7:13:54	Modified Rank
c305fa7f	HelloWoori	2018-05-28 오전 7:21:12	Die죽었을 때 남/여 Sound변경
5660a2...	hunhoe k...	2018-05-28 오전 7:00:17	Add Image exit button, Add Class CubemanBarrack
ae610c...	oneofthe...	2018-05-28 오전 4:59:09	Merge pull request #34 from oneofthezombies/Sound2_woori
1b625c...	oneofthe...	2018-05-28 오전 4:59:00	Merge branch 'master' into Sound2_woori
941b49...	hunhoe k...	2018-05-28 오전 4:57:52	Modify turn off Camera and Wall test , comment wall code in ThirdPersonCamera
4a0035...	hunhoe k...	2018-05-28 오전 4:33:46	Add CubemanAI, modified UIButton bug (idle <-> mouseOver)
12870e...	HelloWoori	2018-05-28 오전 4:00:33	Sound 추가 및 버튼 이미지 추가
4b181f...	hunhoe k...	2018-05-27 오전 7:02:36	Modified MuzzleFlash because of memory issue
047076...	oneofthe...	2018-05-27 오전 6:56:15	Merge pull request #33 from oneofthezombies/ootz_monster_ai
c057e5...	hunhoe k...	2018-05-27 오전 6:54:31	Add MuzzleFlash(effect), Add SceneLobby, Add UIInGame(number of bullets)
0a1034...	oneofthe...	2018-05-26 오후 11:47...	Merge pull request #32 from oneofthezombies/FMOD_woori
523dfa...	HelloWoori	2018-05-26 오후 7:59:01	SoundManager 추가, 장전/총쏘기/배경음으로 테스트 완료
e3c103...	oneofthe...	2018-05-26 오전 11:10...	Merge pull request #31 from oneofthezombies/ootz_inven_plus
1e5143...	hunhoe k...	2018-05-26 오전 11:08...	Add SkyBox image, add terrain Image, Add UIInventory line, if player is shooting, bullet move to player direction, Add HeightMap
2af2ec0f	oneofthe...	2018-05-26 오전 8:05:44	Merge pull request #30 from oneofthezombies/Camera_John_2
b817c0...	oneofthe...	2018-05-26 오전 8:05:14	Merge branch 'master' into Camera_John_2
c10f77...	HelloWoori	2018-05-25 오후 9:32:27	텍스처 변경
366586...	HelloWoori	2018-05-25 오후 9:20:18	장착된 총이 플레이어 등에 붙어있도록 수정
6a2c11...	HelloWoori	2018-05-25 오후 8:46:54	갯터셋터 cpp로 옮김
f9ef8052	한승훈	2018-05-25 오후 8:33:15	gun update에서 item update를 먼저 실행함.
8bf11c...	HelloWoori	2018-05-25 오후 7:46:19	무기 스왑 디버그중
ab3bfb...	oneofthe...	2018-05-25 오후 4:21:29	Merge pull request #29 from oneofthezombies/GunSwap2_woori
bbf0f97a	HelloWoori	2018-05-25 오후 4:19:11	master와 GunSwap브랜치 병합 및 충돌 해결
f666de...	HelloWoori	2018-05-25 오후 4:18:16	master와 GunSwap브랜치 병합 및 충돌 해결
944859...	hunhoe k...	2018-05-25 오후 2:21:06	Modified third person ALT key bug
0e0ad4...	hunhoe k...	2018-05-25 오전 6:55:15	changed nothing
4644b2...	oneofthe...	2018-05-25 오전 6:33:40	Merge pull request #26 from oneofthezombies/ootz_pick_item
9e9e69...	oneofthe...	2018-05-25 오전 6:33:32	Merge branch 'master' into ootz_pick_item
a413bb...	oneofthe...	2018-05-25 오전 1:10:04	Merge pull request #25 from oneofthezombies/Camera_John_2
6295dc...	hunhoe k...	2018-05-25 오전 6:29:45	Modified mouse move to aim, Add TAP key interaction
3d2a11...	hunhoe k...	2018-05-24 오후 3:50:50	Add collision tag to bullet and enemy
a859be...	oneofthe...	2018-05-24 오후 3:34:22	Merge pull request #24 from oneofthezombies/ootz
7e1f80...	oneofthe...	2018-05-24 오후 3:34:14	Merge branch 'master' into ootz
04a4a3...	oneofthe...	2018-05-24 오후 3:10:24	Merge pull request #23 from oneofthezombies/Camera_John_2
5862ac...	hunhoe k...	2018-05-24 오후 3:32:32	Add collision tag
1bd597...	hunhoe k...	2018-05-24 오후 1:45:02	Add Component Collider System Delete ICollidable System
69213f...	HelloWoori	2018-05-25 오후 2:20:00	단, 연발 일부 코드 함수화
c2c271...	HelloWoori	2018-05-25 오후 1:49:51	연, 단발 Ok
6c63e8...	HelloWoori	2018-05-24 오후 7:46:46	총에는 알맞은 총알만 장전할 수 있음
7d191d...	HelloWoori	2018-05-24 오후 2:10:08	무기 스왑 관련 함수 정리
bd14e6...	HelloWoori	2018-05-23 오후 9:44:28	무기 스왑 초안
be9060cf	john han	2018-05-25 오후 8:08:54	Ray from camera backward direction.
bef5d4...	john han	2018-05-24 오후 9:21:10	Scope 2x and Scope 4x complete (need for checking)
6f4860...	oneofthe...	2018-05-24 오후 3:10:16	Merge branch 'master' into Camera_John_2
f1e2d9...	oneofthe...	2018-05-24 오후 2:44:14	Merge pull request #22 from oneofthezombies/animation_SeungHoon
c41edf37	한승훈	2018-05-24 오후 2:43:04	Merge branch 'animation_SeungHoon' of https://github.com/oneofthezombies/TeamAvengers_PUBG into animation_SeungHoon

Team Explorer - Home

Search Work Items (Ctrl+)

Home | TeamAvengers_PUBG

GitHub

oneofthezombies/TeamAvengers_PUBG
https://github.com/oneofthezombies/TeamAvengers_PUBG

Project

Changes Branches

Pull Requests Sync

Tags Pulse

Graphs Issues

Wiki Settings

Solutions

New... | Open... | Show Folder View

DX3D.sln

Output Find Symbol Results Error List

Ready

TeamAvengers_PUBG master

게임 설명



" 혼도시맨들이 판치는 세상에
전설의 여고생이 나타나
그들을 물리친다!!! "