

Productevaluatie Expanding Space

Naam student:	Ilona Beukers
Klas:	GA1A
Naam teamleden:	Mees Dekker, Koen Sanderse & Merel Roelofsen

Concept en doelgroep

Wat voor soort game wilden jullie maken? Waarom?
Een 2D side scroller, omdat je die heel lang kan maken zodat je niet super veel levels hoeft te maken.
Voor welke doelgroep?
Kinderen tussen de 10/13
Hoe hebben jullie met het concept aangesloten bij die doelgroep?
Ja.

Product

Ben je tevreden over de game die jullie gemaakt hebben?
nee, want het uiteindelijke project was niet helemaal wat de artists in gedachten hadden
Wat vind je sterkte punten aan jullie game? Noem er minimaal 5
<ul style="list-style-type: none">- Dat het aantrekkelijk is door de dieren.- Het is leerzaam i.v.m. met het bepaald soort dieren.- De mechanics zijn best anders.- De art past bij elkaar- Het heeft aan alle eisen voldoen.

Wat vind je verbeterpunten aan jullie game? Noem er minimaal 5

De levels.
Er zou muziek in gaan.
Het laat geen grote impressie achter.
Je gaat het niet snel opnieuw spelen.
Het heeft niet veel extra's naast het doel
en de mechanics.

Omschrijf het succes van jullie game (unique selling point) in je eigen woorden (met welke woorden maak jij je spelers enthousiast voor jullie game?)

Veel mensen als ze een space game moeten maken, leunen meer naar ruimteschepen of ruimtevaarders, terwijl wij juist meer naar de geschiedenis van ruimtevaart keken en besloten om het op dieren te houden, sinds dat de eerste ruimtevaarders waren.

Wat is de belangrijkste feedback op jullie game geweest die jullie hebben verwerkt?

Dat sommige art niet goed bij elkaar paste of verbeterd moest worden.

Wat zou jij zelf nog willen verbeteren of veranderen als je meer tijd had?

De muziek.
Meer levels.
Meer characters.
Meer info over de characters.

Ben je tevreden over hoe de art op elkaar aansluit? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer?
Ik ben er heel erg tevreden mee, maar dit komt omdat merendeels van de art door 1 persoon is gemaakt en wat de andere persoon heeft gemaakt zit er of niet in of was simpel te maken met de style guide.
Ben je tevreden over hoe de code in elkaar zit? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer?
Sinds ik niet veel over codes weet zou ik ja zeggen.
Ben je tevreden over de gameplay? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer?
De gameplay is goed alleen het schieten is een beetje verwarrend.
Ben je tevreden over gebruikersvriendelijkheid (usability)? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer?
Ja ik ben zeer tevreden.

Upload dit formulier in je pakhuys onder: POP
projectnaam: Expanding Space
bestandsnaam: productevaluatie