## Київський національний університет імені Тараса Шевченка Факультет інформаційних технологій

Кафедра програмних систем і технологій

Лабораторна робота № 3

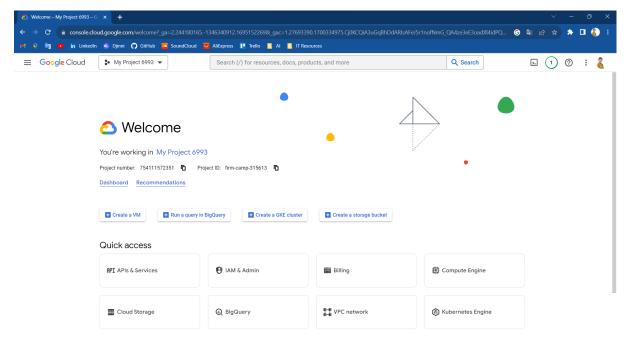
Тема: «Реєстрація та налаштування сервісу хмарних обчислень»

Дисципліна «Хмарні технології»

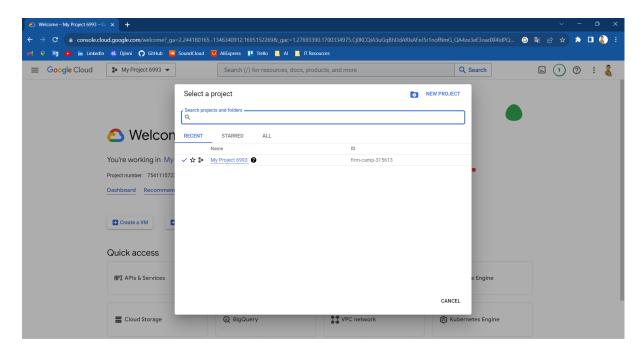
Підготував: студент гр. ІПЗ-43(1) Мішак Максим

## 1. Створення елементу "App Engine"

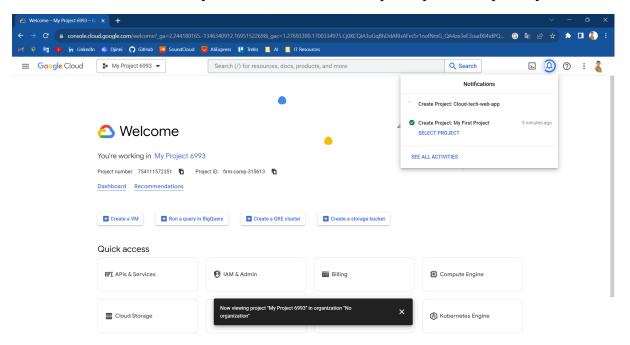
Для створення та розгортання проекту потрібно обрати, який саме елемент використовувати для отримання відповідного результату. В моєму випадку для мінімізації налаштуваннь, оптимізації витрат та отримання можливості розширення інфраструктури в подальшому, також для отримання потрібних елементів "з коробки" я буду використовувати App Engine. Для створення елементу потрібно зареєструватись на порталі Google Cloud.



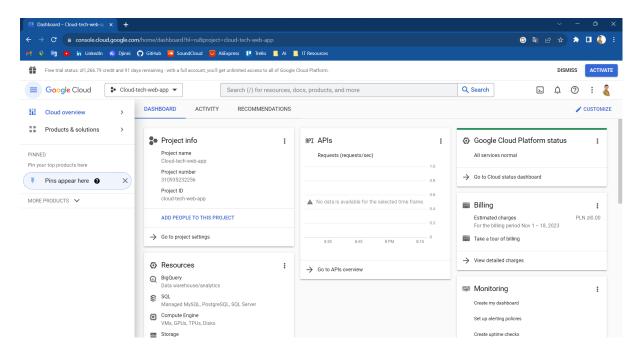
Після реєстрації потрібно створити новий проект, в рамках якого буде відбуватись робота. Для цього натискаємо на створений стандартно проект та напискаємо "NEW PROJECT".



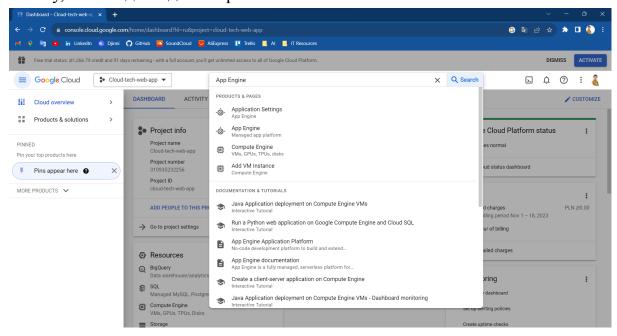
Після натискання заповнюємо форму для створення проекту. Для проекту необхідно заповнити декілька полів: назва проекту, локація серверів. Після цього натискаємо кнопку "Create", та чекаємо розгортання проекту.



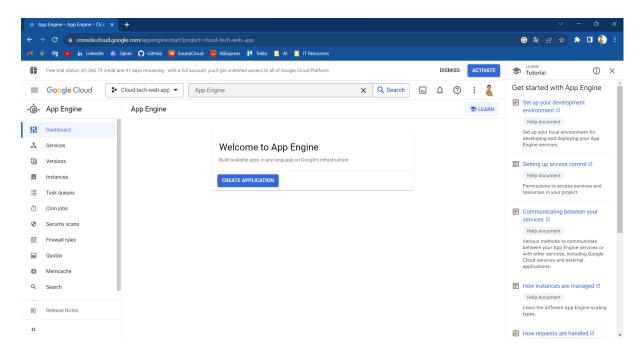
Після успішного розгортання з'явиться повідомлення, про те, що проект готово. Процес може зайняти декілька хвилин. Після розгортання проекту обираємо його, та переходим на його адміністративну панель "Dashboard".



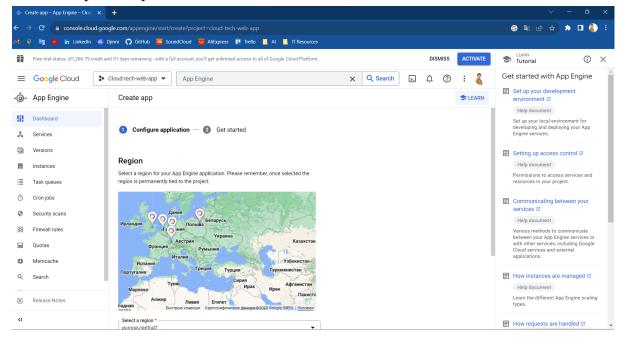
Після того, як ми перейшли в адмін. панель потрібно розгорнути екземпляр відповідного елементу, в моєму випадку це "App Engine". Для цього в рядку пошуку пишемо назву елементу, та вибираємо перший в списку, який відповідає потребам

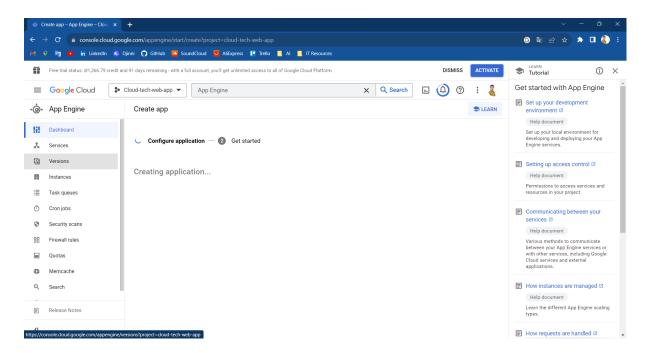


Натискаємо "App Engine", після чого натискаємо "Create application"

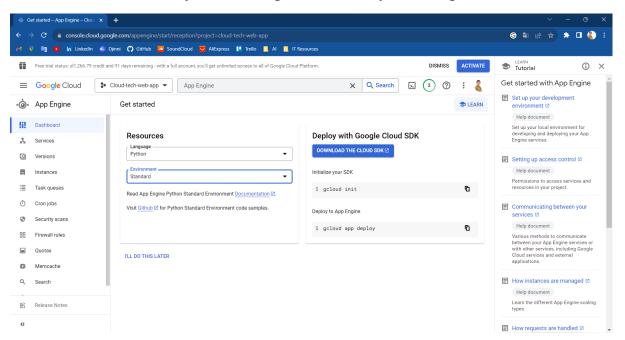


Після натискання, буде розгорнута форма, для заповнення параметрів елементу. У випадку "Арр Engine" це поля: локація, мова програмування та тип середовища. Я обрав центральну Європу, мову програмування Руthon, та стандартне середовище.

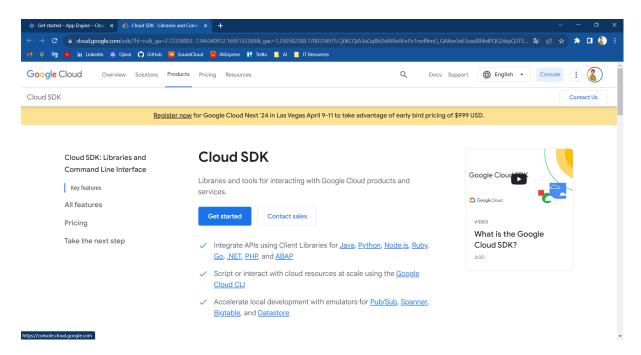




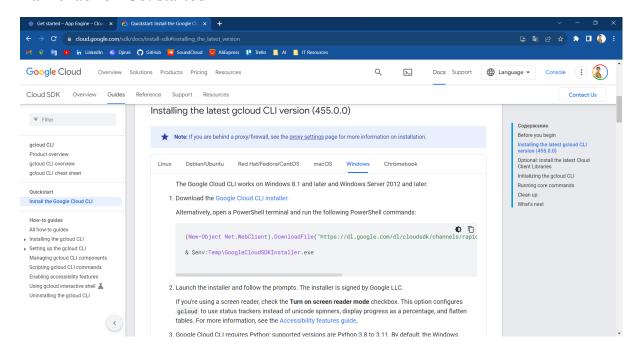
Після вибору локації потрібно зачекати встановлення параметра, після чого автоматично відбувається перехід на наступний екран.



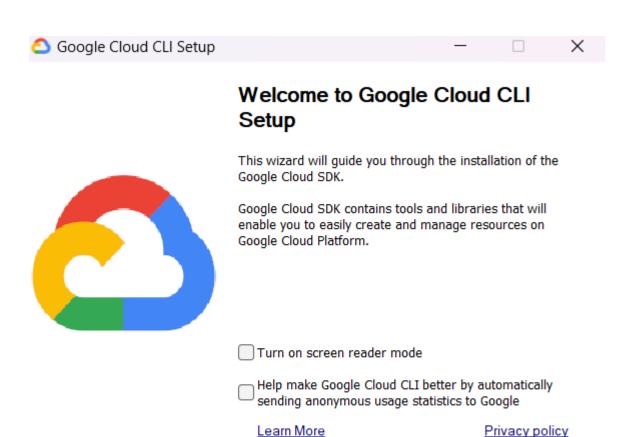
Для зручнішого доступу до проекту з терміналу потрібно встановити SDK для роботи з Google Cloud. Для цього переходимо на "Download the Google SDK".



## Натискаємо "Get started"



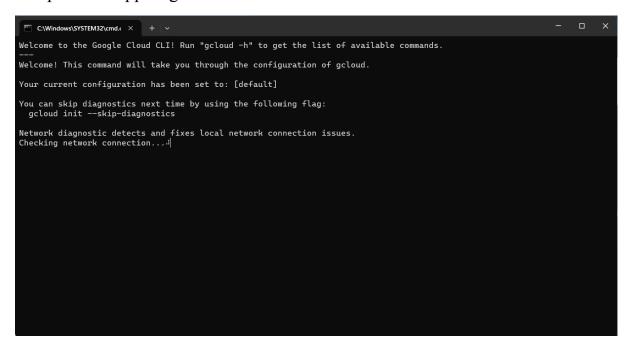
Обираємо потрібну нам операційну систему, в моєму випадку Windows та переходимо по посиланню "Google Cloud CLI interface", або обираємо метод встановлення через термінал. Я скористався першим варіантом. Після завершення завантаження файлу, відкриваємо майстер встановлення. Після чого встановлюємо SDK.



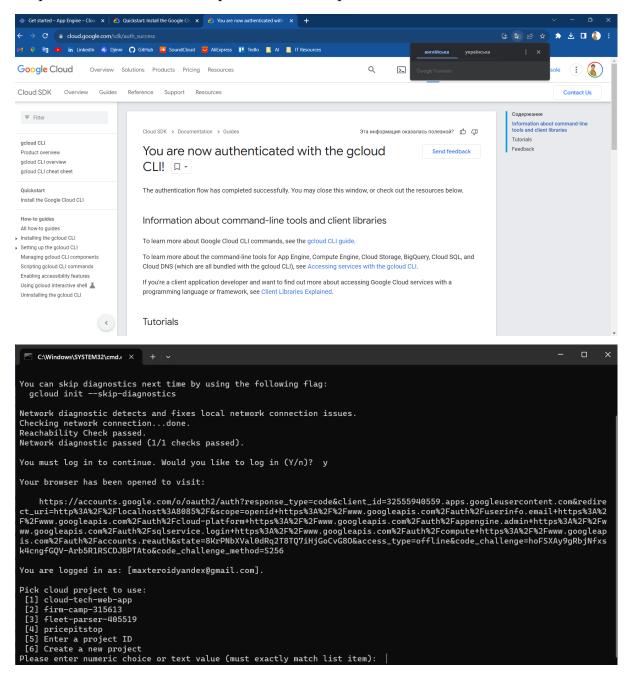
Під час встановлення програмного забезпечення, одним з етапів буде авторизація, яку потрібно пройти від користувача, для якого попередньо створювали App Engine.

Next >

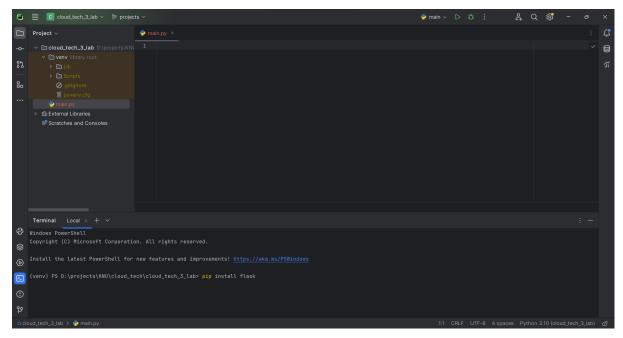
Cancel



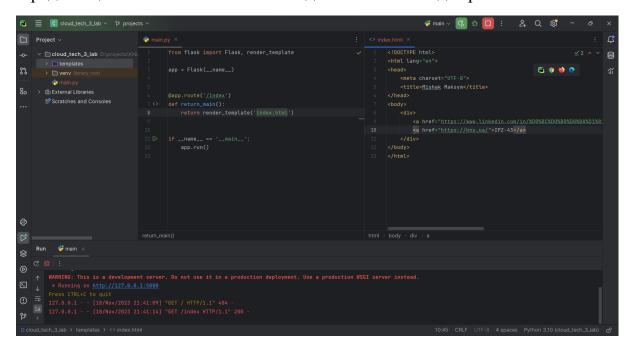
Після успішної авторизації, буде відкрита вітальна сторінка, та нам буде запропоновано декілька проектів на вибір



На цьому етапі ми можемо переходити до розробки проекту та розгортанню його на сервісі. Для цього, як було зазначено вище - буде використаний фреймворк Flask для мови програмування Python.



Створюємо новий проект, для якого було створене нове віртуальне середовище. Встановлюємо Flask за допомогою менеджера пакетів.



Після чого створюємо простий додаток, який обробляє один ендпоінт, і при переході на нього виводить два посилання. Для цього використано одну функцію обробник, доповнення "render\_template" та проста html розмітка. Запускаємо проект локально для перевірки



Бачимо, що локально проект працює, ендпоінт обробляється. Після цього можна приступати для написання інфраструктури. Для цього треба дізнатись декілька деталей. В моєму випадку - версію Python.

```
Terminal Local × + 

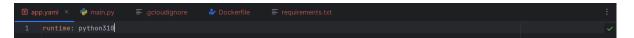
Requirement already satisfied: MarkupSafe>=2.0 in d:\projects\knu\cloud_tech\cloud_tech_3_lab\venv\lib\site-packages (from Jinja2>=3.1.2->flask) (2.1.3)

[Instice] A new release of pip available: 22.3.1 -> 23.3.1

Instice] To update, run: python.exe == pip install --upgrade pip

(Venv) PS 0:\projects\kMU\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\cloud_tech\clo
```

Перш за все треба створити файл конфігурації yaml, в якому буде вказано версію Python.



Також потрібно створити Dockerfile, який потрібний для використання gucoin. Проекти написані на Flask мають таку специфіку, що фреймворк використовує nginx для локального хостингу, але його не можна використовувати для розміщення проекту в реліз, про що виводиться попередження в консоль, при запуску проекту локально.

```
Run Fmain ×

The main is a development server. 00 not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production WSGI server instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production with the main instead.

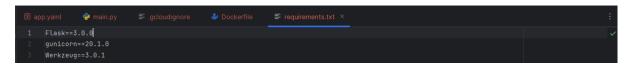
The main is a development server. 00 not use it in a production with the main instead.

The main is a development server. 00 not use it in a production with the main instead.

The main is a development server. 00 not use it
```

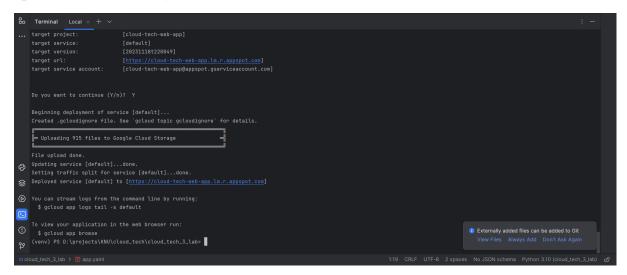
Тому для обробки роутингу потрібно обрати ноду. Я обрав gucoin через те, що для цього проекту не може бути серйозних навантажень. Файл конфігурації Docker також має вказаний параметр типу середовища

Також, для того, щоб на віддаленій машині були встановленні відповідні бібліотеки та їх розширення, потрібно написати файл, за допомогою якого Docker автоматично їх встановить при запуску проекту, для цього є відповідний стандарт, згідно якого використовується txt файл з назвою requirements. Вмістом цього файлу є назви бібліотек, фреймворків та їх версії



Після написання всієї архітектури можна приступити до деплою додатку на хмару. Для цього, в директорії проекту потрібно виконати команду gcloud init, за допомогою якої директорію буде ініціалізовано як робочу. Для ініціалізації також знадобиться встановити project-id того проекту, де створено App Engine. Після чого запускаємо команду gcloud app deploy

На цьому етапі виконується верифікація параметрів проекту. Для продовження потрібно натиснути у, після чого розпочнеться завантаження проектів та налаштування залежностей.



По завершенню завантаження буде надіслане посилання, за допомогою якого можна перевірити роботу сервісу.



Проект розгорнуто успішно.