



오픈소스 프로젝트 참여

● 테슬라 CEO가 건 현상금 50억의 주인공



● Table of Contents

○ 오픈소스 프로젝트 참여?

참여하는 방법

과정의 중요함

참여 프로세스

프로젝트 만들기

오픈소스 프로젝트 참여



오픈소스 개발에 참여하는 방법



많은 개발자가 오픈소스 개발에 참여하고 싶지만, 처음 시작은 마치 적성을 찾는 것 처럼 어렵다.

오픈소스로
뭔가 하고
싶은데



이미 65만개의 오픈소스가 인터넷에 공개되어 있다.

sourceforge.net
github.com
ohloh.net



<http://www.ohloh.net/explore/projects>

그 가운데 프로젝트를 찾거나 새로운 아이디어로 프로젝트를 시작할 수 있다.

리눅스 커널 개발자가 되볼까?
내가 변로도 좋아하는데...



리눅스 커널, Firefox, WebKit은 그동안 많은 발전이 있었다.

다크포스로 부터
세상을 구하겠다고?

독점 운영체제로 부터
세상을 구하고 싶습니다



새로 시작하는 프로젝트에 참여하는 것이 어떤가? 좀 더 열려있고 유연성이 있어서 할 일이 많을 거야.

Alan Cox
리눅스 해커



WebKit, WebGL, HTML5 같은 프로젝트가 좋겠군.

WebKit은 이미
10년차입니다



이처럼 Alan Cox는 잘 알려진 성숙한 프로젝트 보다 새로 시작하는 프로젝트 참여를 권유하고 있다.

흐 리눅스 커널은 내 밥그릇인데....



어떻게 하면 내가 잘할수 있는 프로젝트는 찾을 수 있을까?



우선, 본인의 개발 경험과 관심사가 중요하다.

나는 웹에
관심이 많으니까,
Firefox나
WebKit에
참여해 볼까?



무엇보다 오픈소스를 많이 사용해야 한다.

자, 우분투를 설치하고 GNOME Desktop으로 바꾸고, Firefox 실행하면..



열심히 사용하다 보면 버그를 찾게 된다.



현재 우분투에서 한글 조합 중일 때, 마우스 클릭을 하면, 조합 중인 글자가 두번 입력되는 버그가 있다.

GStreamer에 10여개 패치를 제출한 한국인 개발자 있다.



GStreamer는 동영상 재생 및 편집 기능을 제공하는 오픈소스 프로젝트

이처럼 생활인의 자세로 내가 찾은 버그는 내가 잡는다는 개발자가 사실 제일 무서운 오픈소스 개발자다.



오픈소스 커뮤니티 참여도 좋은 방법이다.



모질라, GNOME 같이 사용자 커뮤니티가 활발한 경우, 처음 시작하는 사람을 위해 다양한 정보를 제공한다.



리눅스 커널도 처음 시작하는 개발자를 위한 웹 사이트가 있다.



<http://kernelnewbies.org/>

<http://www.joone.net/2013/12/13.html>

프로젝트를 정했다면, 코드 변경, 버그, 메일링 리스트를 자주 확인해서 문제를 찾도록 하자.



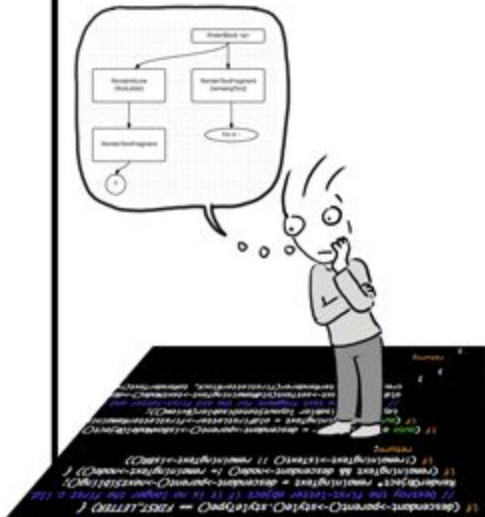
Youtube에서 오픈소스 프로젝트에 대한 강연을 찾아보는 것도 프로젝트를 이해하는데 도움이 많이 된다.



리눅스 커널 2인자인 앤드류 모튼은 가장 빠른 커널 개발 참여 방법에 다음과 같이 말했다.



버그를 수정하다보면 자연스럽게 코드를 이해할 수 있다.



패치가 완성되면, 각 프로젝트에서 사용하는 툴을 이용하여 코드 리뷰를 받는다. 주로 Bugzilla, Gerrit, 메일링 리스트가 사용된다.



다행히 대부분 해커들은 친절하게 리뷰를 해준다.





GIT에서는 각 commit 마다 고유 hash코드를 갖는다.

<http://www.joone.net/2013/12/13.html>

● 오픈소스에서 얻을 수 있는 것

- 투명한 코드 > 가시성 확보, 책임감/능력 향상
- 커뮤니케이션 > 문서화, 이슈 생성, 커밋 로그, 거버넌스
- 기술 중심 > 코드를 중심으로 의사소통과 의사결정
- 개인 명성 > 소스 코드, 커밋 로그, 프로필

<http://rankedin.kr/users>

<http://rankedin.kr/repos>

- 다양성 보장 > 발견과 개선, 선택과 집중

● 오픈소스 기여를 위한 준비

- 0단계 : 깃허브 배우기
- 1단계 : 관심분야 선택하기
- 2단계 : 커뮤니티 찾기
- 3단계 : 문서접하기
- 4단계 : 써보기

1



코드 작성하기

소스 코드 개선하거나 새로운 기능
추가하기

● 참여하는 방법

1. 오픈소스 프로젝트 활용하기
2. 패치 요청하기
3. 기능 요청 및 등록하기
4. 버그 리포트 하기
5. 커뮤니티 활동을 통한 의견 교류하기
6. 프로젝트 문서 수정 혹은 번역하기

● 오픈소스에 참여하는 방법



Coding ⓘ



Testing ⓘ



Writing ⓘ



Teaching ⓘ



Helping ⓘ



Translating ⓘ



Activism ⓘ



I don't know ⓘ

● 프로젝트 찾기

1. FOSS에 기여하는 데 관련 이 있을 법한 자신의 기술을 모두 적어보자
2. 지속 가능한 기여를 하기 위 해 본인의 관심 분야를 적어 보자.
3. 현실적으로 시간을 투자하고 감당할 수 있는 만큼을 생각 해보자.
(일주일에 몇시간?)
4. 앞서 생각했던 목표를 다시 점검하자.

“힘과 능력이란
매일 매일의 연습을 통해서만
창출되고 유지되는 것이다

끊임없이 노력하라”

by
Bruce Lee



● 참여 프로세스

1. 일단 찾아 보자.
2. 그리고 사용해 보자.
3. 문서에 기여하자.
4. 커뮤니케이션하자.
5. 쉬운 이슈를 찾아 등록하자.
6. 코드에 익숙해지자.
7. 의사 결정에 참여하자.

● 프로젝트 찾기

Github: github.com

구글 오픈소스: <https://opensource.google>

-> Android Github ex) <https://github.com/android>

Spring Framework :

<https://github.com/spring-projects/spring-framework>

2022 JavaScript Rising Stars

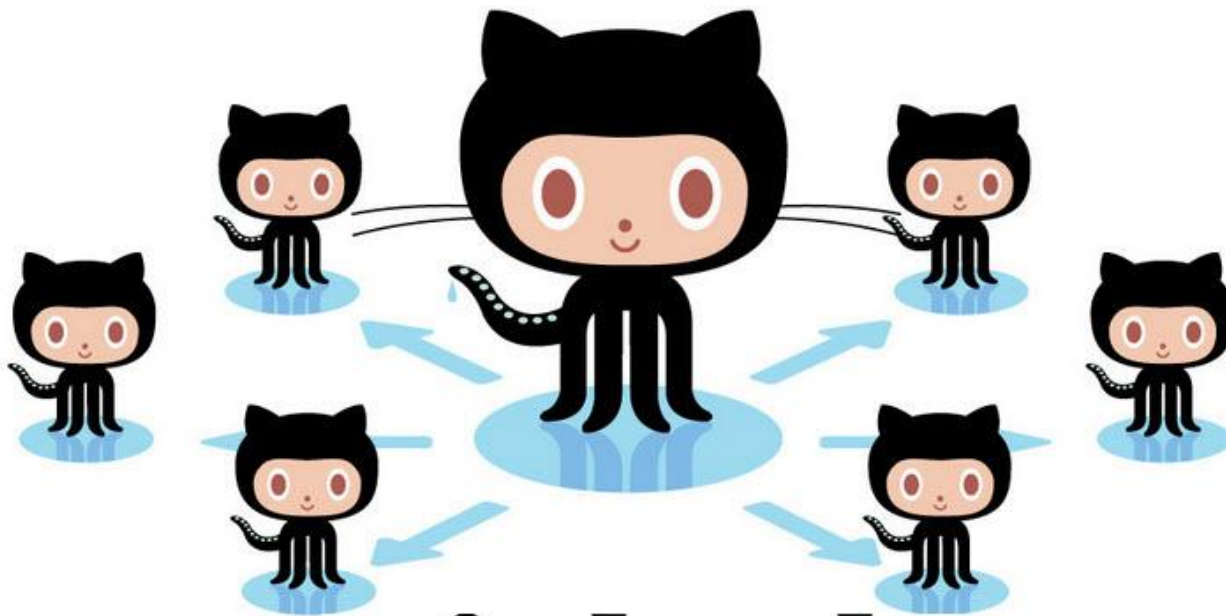
<https://risingstars.js.org/2022/en>

- 문서화 기여

한국 개발자에게 적합한 기여 방식
쉽게 참여하고 기술을 연마할 수 있음



- 그리고, Github



github
SOCIAL CODING

2022 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

멘티모집

MENTEES WANTED

2022.05.16.-06.21.

오픈소스 컨트리뷰션 아카데미 Open Source Contribution Academy

언어, 개발문화, 시작의 두려움으로 인해
높게만 느껴지던 오픈소스에 대한 진입장벽을 허물고
선배 개발자와 함께 서로의 '컨트리뷰톤'을 응원하며
참여·오픈·공유·협업하는 오픈소스 문화를
직접 경험할 수 있는 프로그램

기여(Contribution) + 마라톤(Marathon) = 컨트리뷰톤!

멘티를 찾습니다!

- 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미 프로젝트 중 관심있는 프로젝트가 있고
항상 기여해 보고자 하는 마음이 컸지만 선뜻 혼자 도전해 보길
망설이셨던 분!
- 오픈소스 역량을 보유한 개발자로 거듭나기 위해 프로젝트에 직접
기여해 보며 커리어 향상에 도움 받고 싶으신 분!

● 프로젝트 만들기

최대한 자유로운 라이선스로 시작
소스코드는 더 많은 사람이 볼 수 있는 곳에
적당히 하려다는 큰 코 다친다
프로젝트를 홍보
사용자를 항상 최우선
지속가능한 의지가 가장 중요

http://www.zdnet.co.kr/news/news_view.asp?article_id=20141106185826&tupe=det&re=



이희승

Thanks!

ANY QUESTIONS?

You can find me at
sunrise09@gmail.com