

- Een korte introductie over het onderwerp (ongeveer 200 woorden)
- De onderzoeksvraag(en)/hypothese(s) (wellicht gekopieerd vanuit de vorige opdracht)
- Vooronderzoek (200-400 woorden)
- Plan van aanpak en toolkeuze (kan als het goed is grotendeels gekopieerd worden vanuit de vorige opdracht, hier licht je vooral je losse modules en toolkeuze nog even kort toe)
- Design/uitleg van het experiment (ongeveer 200 woorden)

## 2. Introductie over het onderwerp

Politiek is vaak verwarrend en moeilijk te begrijpen. Politieke spectrums die honderden tot duizenden verschillende ideologieën kunnen geven dat onze gehele maatschappij aantast. Maar in (bijna) elk politiek systeem kom je snel te maken met een stelsysteem. Een systeem waarbij de populatie stemt op een persoon en of organisatie in politiek bestaat al meer dan 2500 jaar en je zou denken dat we dat dan ook nu perfect kunnen, maar dat is verre van. Er zijn vele manieren van stemmen, alle met verschillende voor- en nadelen. Maar deze verschillende manieren hebben duidelijk effect op hoe mensen stemmen.

## 3. De onderzoeksvraag en hypothese

In dit onderzoek bekijken we wat het effecten zijn van verschillende stelsystemen. Welke veranderingen in uitkomsten krijg bij deze stelsystemen. We zullen zien of er verschillende stem strategieën uit de stemmers komen.

We zullen eerst kijken naar 'plurality voting', het meest gebruikte systeem over de gehele wereld. Vaak beschreven als het systeem dat 'strategisch stemmen' veroorzaakt. Waarin mensen expres stemmen op een minder gewilde partij, wetende dat als ze stemmen op een onpopulaire partij dat een tolereerbare partij kan verliezen van een door hun gehate partij.

## 5. Plan van Aanpak en toolkeuze

Voor deze vraag gaan we een electie simuleren met behulp van NetLogo, waar agents op een partij kunnen stemmen met verschillende stelsystemen. De simulatie kan dus agents keuzes laten maken en hun keuzes laten veranderen gebaseerd op vorige electie uitkomsten. De electies moeten dus kunnen worden opgeslagen. De opgeslagen uitkomsten van electies moeten gebruikt worden om effect te hebben op de keuzes of stemgedrag van agents. Het stemgedrag kunnen worden gevisualiseerd en het stelsysteem kan ook via een GUI kunnen worden aangepast.

We hebben gekozen voor NetLogo omdat het simpel te gebruiken is, het bevat de benodigde tools die goed te gebruiken is voor een simpele simulatie zoals deze. NetLogo is erg gebruiksvriendelijk met dit soort projecten omdat het gemaakt is om complexe agents based simulaties simpel in elkaar te zetten waardoor er vooral gefocust kan worden op de werking en logica van de simulatie zelf.