

Opzet onderzoek stemgedrag in verkeer

SFA Unity

Suitability

- Unity is erg geschikt voor het maken van dit simulatie. Het heeft een breed assortiment aan tools, libraries en bevat weinig limieten met wat je kan simuleren. Het is wel dat Unity niet gemaakt is voor dit soort simulaties waardoor er vaak meer nagedacht moet worden over de werkingen en logica achter Unity om hetzelfde eindresultaat te krijgen. Daarnaast hebben wij zelf totaal geen ervaring met Unity, we hebben in totaal maar 4 dagen voor Unity gehad, dus zullen wij niet veel van de tools afweten. **5/10**

Feasability

- Unity gebruiken is totaal niet haalbaar. Unity is lastig te gebruiken en bevat een overweldigende aantal keuzes en toepassingen waardoor het gebruik hiervan erg langzaam zal worden. Daarnaast is Unity niet heel geweldig voor je RAM en is het bedoeld voor 3D. **1/10** wouldnt rate again

Totaal: 3/10

SFA Mesa

Suitability

- Mesa is erg simpel te begrijpen en heeft de standaard opbouw van python waardoor iedereen wel zou begrijpen wat er staat. Ook is het geschikt voor het maken van deze simulatie. Het enige min punt is dat de weergave niet altijd even mooi is. Verder zijn er geen opties voor sliders. En is er geen mogelijk om de simulatie niet tussentijds aanpassen. **8/10**

Feasability

- Mesa is best haalbaar, dit komt omdat Mesa eenvoudig te gebruiken is. Daarnaast is het geschreven in Python, waar bij iedereen een grote kennis al beschikbaar is. We kunnen er een Jupyter Notebook van maken om de code nog beter te laten verlopen. **10/10**

Totaal: 9/10

SFA NetLogo

Suitability

- NetLogo is heel geschikt voor het maken van deze simulatie. De taal heeft niet veel libraries. Maar het heeft wel genoeg tools om complexe simulaties mee te maken. NetLogo is gemaakt voor simulaties maar het ligt eraan hoe ingewikkeld wij de simulatie willen maken of NetLogo de goede keus is. **9/10**

Feasability

- NetLogo is echt een "baby's first programming language". Het is supermakkelijk te begrijpen en het werkt ook nog snel. Natuurlijk moet je wel wat basis dingetjes leren. Maar je kan al snel aan de slag met het echte werk. **10/10**

Totaal: 8/10

SFA Keuze / Conclusie

We hebben uiteindelijk na het maken van het SFA voor de 3 keuzes en het kijken naar alle mogelijkheden besloten om gebruik te maken van NetLogo. Deze keuze is om meerdere redenen gemaakt.

Als eerst was het duidelijk dat uit Unity geen voordeel gehaald kan worden door de vreselijke snelheid. Vooral omdat wij voor ons project de vorige simulaties willen opslaan zodanig dat de Strategische stemmer agent hier op kan reageren met bijvoorbeeld een andere stem.

Daarnaast hebben wij NetLogo en Mesa goed naast elkaar gezet. Wij hebben hier voor NetLogo gekozen omdat wij goede informatie van Thijme hebben gekregen en al veel hebben geleerd. De taal is zeer eenvoudig en werkt heel snel. De doorslag lag in het feit dat een van onze teamgenoten, Luuk, de groep heeft verlaten. Luuk was dan ook degene die Mesa had bestudeerd, hij gaf ons geen extra informatie en kon ons niet dichtbij Mesa laten komen.