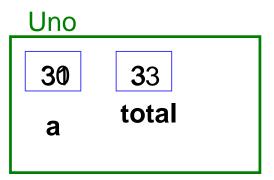
EXPLICACIÓN PRÁCTICA 3

CADP 2018

Analizar el siguiente código

```
Program paramValor;
Procedure uno (a: integer);
   var
 total: integer;
   Begin
   → total:= 3;
   → total:= total + a;
   \rightarrow a:= a + 1;
   → writeln ('El valor de total es: ',total);
   → writeln ('El valor de a es: ', a);
 end;
 var
x: integer;
 begin
\rightarrow x:= 30;
\rightarrow uno(x);
→ writeln ('El valor de x es: ', x);
→ readln;
 end.
```



El valor de total es:33 El valor de a es: 31

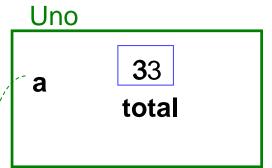
Programa principal



El valor de x es: 30

Analizar el siguiente código

```
Program paramReferencia;
 Procedure uno (var a: integer);
  var
  total: integer;
 Begin
   ▶ total:= 3;
    total:= total + a;
    ▶a:= a + 1;
    writeln ('El valor de total es: ',total);
    writeln ('El valor de a es: ', a);
  end;
var
 x: integer;
begin
 x := 30;
 uno(x);
 writeln ('El valor de x es: ', x);
 readln;
end.
```



```
El valor de total es: 33
El valor de a es: 31
```

Programa principal



El valor de x es: 31

Ejercicio

- a) Realice un procedimiento que reciba como parámetro un número entero y retorne la cantidad de dígitos impares y la cantidad de dígitos pares que posee el número recibido.
- **b)** Utilizando el procedimiento definido en **a)** realice un programa que lea 20 números enteros e informe la cantidad de números que tienen más dígitos pares que impares.

Procedure descomponer (num: integer; var cantP, cantI: integer);

Solución

```
Procedure descomponer (num: integer; var cantP, cantI: integer);
Var
  dig: integer;
Begin
  cantP := 0;
  cantI := 0;
  while (num <> 0) do begin
    diq:= num mod 10;
    if ((\text{dig mod } 2) = 0) then
      cantP := cantP + 1
    else
      cantI:= cantI + 1;
    num:= num div 10;
  end:
end:
```

Variables locales del módulo:

- Sólo conocidas por el módulo.
- Se crean cuando se invoca al módulo y "desaparecen" al llegar al "end" del módulo.

Solución

```
Program ejercicio;
Procedure descomponer (num: integer; var cantP, cantI: integer);
  {aquí va el cuerpo del procedure descomponer ... }
var
                                          Variables del programa ppal:
  i, num, pares, impares: integer;

    Accesibles sólo por el prog ppal.

  cant: integer;

    Se crean al empezar su ejecución,

begin
                                          desaparecen al llegar al "end" del programa.
  cant := 0;
  for i:= 1 to 20 do begin
    readln(num);
    descomponer(num, pares, impares);
    if (pares > impares) then
      cant := cant + 1;
  end;
  writeln('La cantidad de nros que tienen mas dig pares que imp es:', cant);
end.
```