

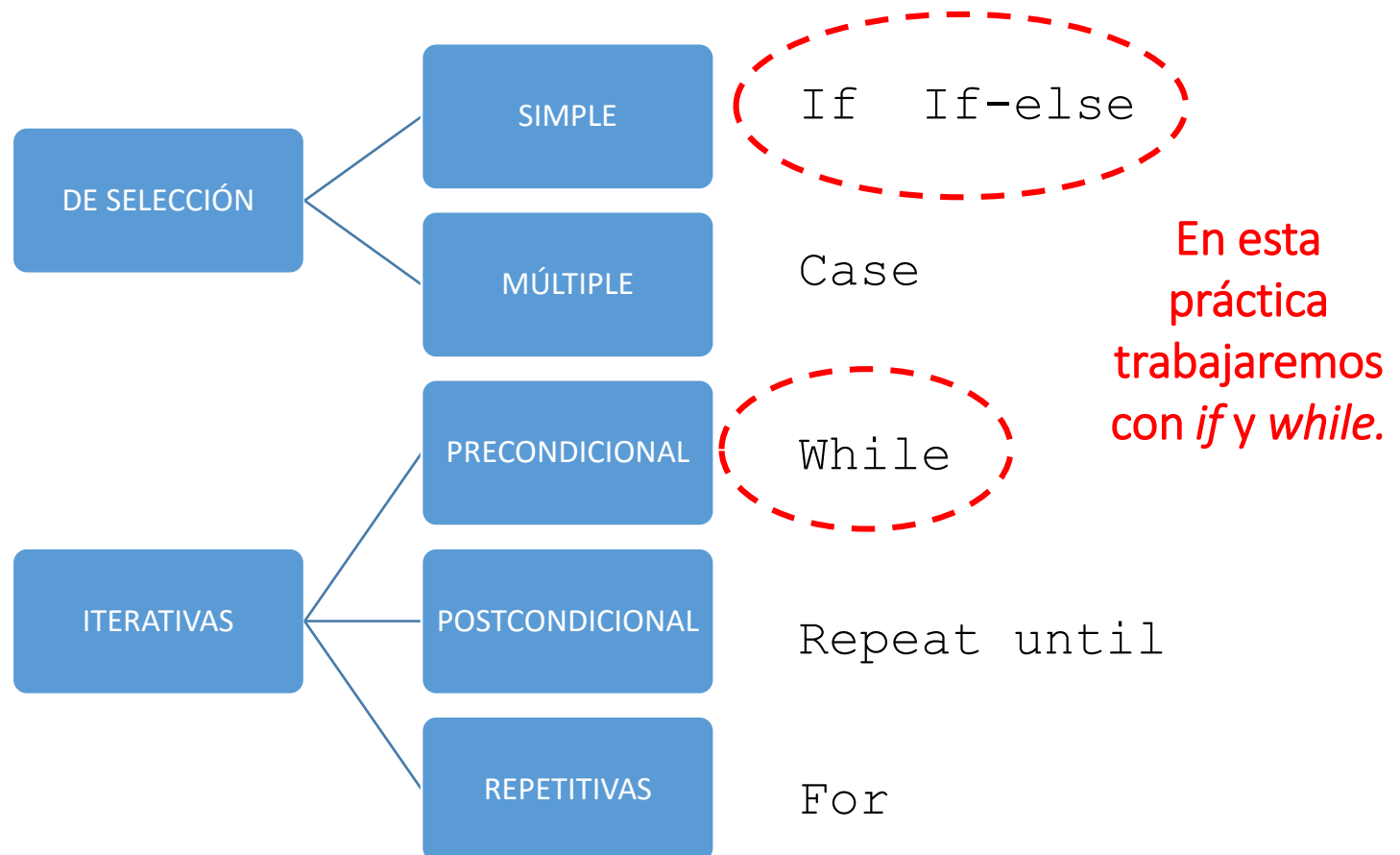
ESTRUCTURAS DE CONTROL

EXPLICACIÓN PRÁCTICA 1

CADP 2018

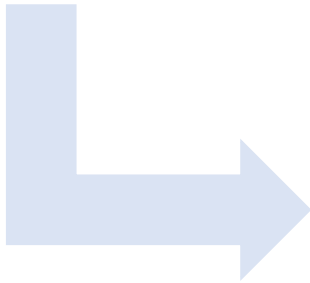
ESTRUCTURAS DE CONTROL EN *Pascal*

Lo visto en teoría



Estructura de control: `if`

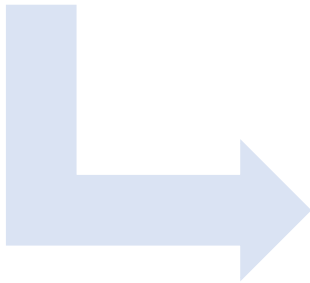
Realice un programa que lea de teclado dos números enteros e informe el resultado de la suma de ambos, sólo si éste es mayor que 50.



```
Program sumaMayor50;  
Var  
    nro1, nro2, res: integer;  
Begin  
    readln(nro1);  
    readln(nro2);  
    res := nro1 + nro2;  
    if (res > 50) then  
        writeln('El resultado es: ', res);  
End.
```

Estructura de control: if-else

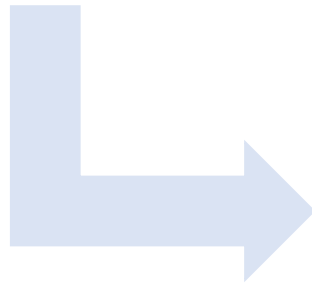
Realice un programa que lea de teclado un número entero que representa la nota de un examen final e informe **si el alumno aprobó o no**. Considere que este examen se aprueba con 4 o más.



```
Program notaExamen;  
Var  
    nota: integer;  
Begin  
    readln(nota);  
    if (nota >= 4) then  
        writeln('El alumno aprobó')  
    else  
        writeln('El alumno no aprobó');  
End.
```

Estructura de control: while

Realice un programa que lea de teclado números enteros **hasta que se ingrese el 0 (cero)** e informe la cantidad de números leídos.



```
Program numeros;  
Var  
    nro, cant: integer;  
Begin  
    cant:= 0;  
    read(nro);  
    while (nro <> 0) do begin  
        cant:= cant +1;  
        read(nro);  
    end;  
    writeln('La cantidad de nros leídos es: ',cant);  
End.
```

PARA RESOLVER

¡A RESOLVER ENTRE TODOS!

Realizar un programa que lea de teclado números enteros **hasta que se ingrese el 0 (cero)** e informe la cantidad de **números mayores que 5**.

