

```

import random
import time

pokemon = ['pikachu', 'charmander', 'squirtle', 'bulbassau', 'ratata', 'pidgey', 'voltorb']
eletrodom = ['fogão', 'geladeira', 'micro-ondas', 'liquidificador', 'air fryer']
esportes = ['futebol', 'basquete', 'volei', 'handebol', 'golf']
tema = ""

vidas = 5
while tema == "":
    escolha = input('tema: ')
    if escolha == '1':
        print('O tema é pokemon')
        tema = pokemon
    elif escolha == '2':
        print('O tema é eletrodomésticos')
        tema = eletrodom
    elif escolha == '3':
        print('O tema é esportes')
        tema = esportes
resposta = tema[random.randint(0, len(tema)-1)]
chave = '_' * len(resposta)
if resposta.find(' ') != -1:
    corte1 = slice(0, resposta.find(' '))
    corte2 = slice(resposta.find(' ') + 1, len(resposta))
    chave = chave[corte1] + ' ' + chave[corte2]
usadas = []
contrachave = resposta
resposta = resposta.lower()

while chave.find('_') >= 0:
    time.sleep(0.4)
    print('_____')
    print('|          |')
    print(f'|          {str(vidas)} |')
    print('|')
    print('|')
    print('|'+chave)
    print("")
    print(f'letras usadas: '+str(usadas))
    chute = input('Próximo chute: ')
    while usadas.count(chute):
        chute = input('Já foi, chuta dnv:')
    while len(chute) != 1:
        chute = input('Insira um caracter válido')

```

```
if contrachave.find(chute) >= 0:
    time.sleep(0.3)
    print('acertou')
    while contrachave.find(chute) >= 0:
        corte1 = slice(0, contrachave.find(chute))
        corte2 = slice(contrachave.find(chute)+1, len(contrachave))
        chave = chave[corte1]+chute+chave[corte2]
        contrachave = contrachave[corte1]+'-'+contrachave[corte2]
        if contrachave == ('-'*len(contrachave)):
            print('ganhou')
            chave = ""
    else:
        time.sleep(0.3)
        print('errrrrou')
        vidas -= 1
        if vidas < 1:
            print('perdeu otário')
            chave = ""
    usadas.append(chute)
print(f'era: {resposta}')
```