

```

from random import *

# variaveis
player_1 = None
pontos_1 = 0
player_2 = None
pontos_2 = 0
status = 'CONTINUAR'
escolhas = ['pedra', 'papel', 'tesoura']
escolha_1 = None
escolha_2 = None

# define o jogador 1
while player_1 != 'jogador' and player_1 != 'computador':
    player_1 = input('player 1(jogador/computador):')

# define o jogador 2
while player_2 != 'jogador' and player_2 != 'computador':
    player_2 = input('player 2(jogador/computador):')

# continuar enquanto o status for de 'CONTINUAR'
while status == 'CONTINUAR':

    # escolha do jogador 1
    if player_1 == 'jogador':
        while escolha_1 != 'pedra' and escolha_1 != 'tesoura' and escolha_1 !=
'papel': # repetir a pergunta até ser válida
            escolha_1 = input('pedra, papel ou tesoura? ')
    else:
        computador = randint(0, 2)
        escolha_1 = escolhas[computador]

    # escolha do jogador 2
    if player_2 == 'jogador':
        while escolha_2 != 'pedra' and escolha_2 != 'tesoura' and escolha_2 !=
'papel': # repetir a pergunta até ser válida
            escolha_2 = input('pedra, papel ou tesoura? ')
    else:
        computador = randint(0, 2)
        escolha_2 = escolhas[computador]

    # se o computador for um desses jogadores, mostrar a escolha dele
    if player_1 == 'computador':
        print(f'O computador escolheu "{escolha_1}"')

    if player_2 == 'computador':
        print(f'O computador escolheu "{escolha_2}"')

    # logica do jogo
    if escolha_1 == 'pedra':
        if escolha_2 == 'tesoura':
            pontos_1 += 1
            print('O jogador 1 venceu!')
        elif escolha_2 == 'pedra':
            print('Empate!')
        elif escolha_2 == 'papel':
            pontos_2 += 1
            print('O jogador 2 venceu!')
    elif escolha_1 == 'tesoura':

```

```

        if escolha_2 == 'papel':
            pontos_1 += 1
            print('O jogador 1 venceu!')
        elif escolha_2 == 'tesoura':
            print('Empate!')
        elif escolha_2 == 'pedra':
            pontos_2 += 1
            print('O jogador 2 venceu!')
    elif escolha_1 == 'papel':
        if escolha_2 == 'pedra':
            pontos_1 += 1
            print('O jogador 1 venceu!')
        elif escolha_2 == 'papel':
            print('Empate!')
        elif escolha_2 == 'tesoura':
            pontos_2 += 1
            print('O jogador 2 venceu!')
    print(f'No momento o placar é de:')
    print(f'"{str(pontos_1)}" para o jogador 1 e "{str(pontos_2)}" para o jogador
2')

    # resetar as variáveis necessárias para um possível próximo jogo
    escolha_1 = None
    escolha_2 = None
    status = 'incerto'

    # definir se vai haver próximo jogo
    while status != 'SAIR' and status != 'CONTINUAR': # repetir a pergunta até ser
válida
        status = input('SAIR ou CONTINUAR? ')

# finalização
print(f'')
print(f'...')
print(f'O placar final foi {str(pontos_1)} para o jogador 1 e {str(pontos_2)} para
o jogador 2')
print('obrigado por jogar - Alunos: Gustavo Faria Cardoso')

```