第5章 递归

5.1 什么是递归

5.2 递归算法的设计

5.1 什么是递归

5.1.1 递归的定义

在定义一个过程或函数时,出现直接或者间接调用自己的成分,称之为递归。

- 若直接调用自己, 称之为直接递归。
- 若间接调用自己, 称之为间接递归。

直接递归函数示例: 求n! (n为正整数)

```
int fun(int n)
                              //语句1
   if (n==1)
                              //语句2
      return 1;
                              //语句3
   else
                              //语句4
      return n*fun(n-1);
```

间接递归示例:

```
void f1(...)
                                  void f2(...)
    f2(...);
                                      f1( ...);
    . . .
                                      ...
```

总可以转换为直接递归函数

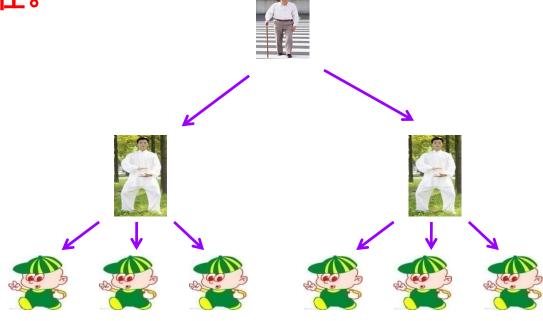
如果一个递归函数中递归调用语句是最后一条执行语句,则称这种递归调用为尾递归。

直接递归函数、尾递归

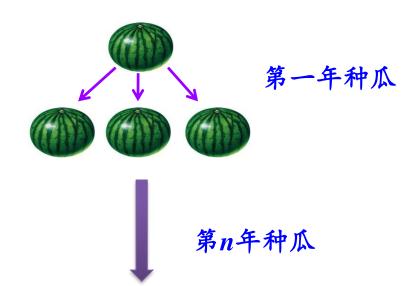
- 尾递归算法:可以用循环语句转换为等价的非递归算法
- 其他递归算法:可以通过栈来转换为等价的非递归算法

递归: 无处不在。

实例1: 家谱



实例2: 种瓜得瓜





5.1.2 何时使用邋归

在以下三种情况下,常常要用到递归的方法。

1、定义是递归的

有许多数学公式、数列等的定义是递归的。

例如,求n!和Fibonacci数列等。这些问题的求解过程可以将其 递归定义直接转化为对应的递归算法。



思考题:

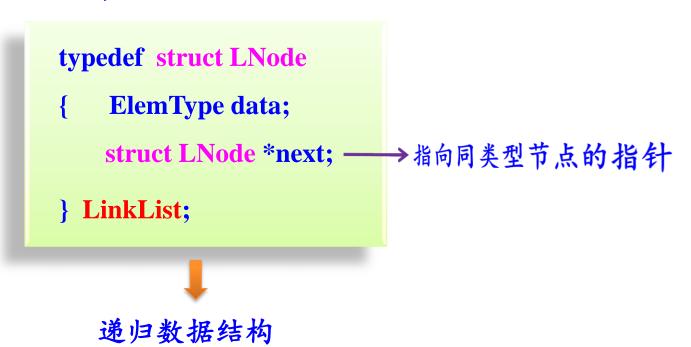
请你给出正整数的定义。



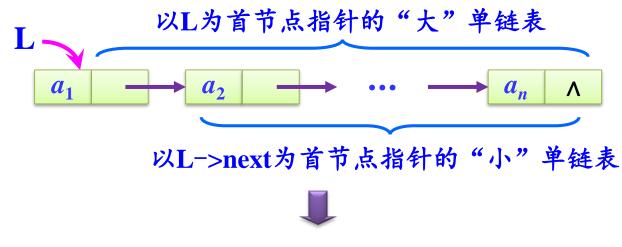
- 1是正整数。
- 如果n是正整数,则n+1也是正整数。

2、数据结构是递归的

有些数据结构是递归的。例如,第2章中介绍过的单链表就是一种递归数据结构,其节点类型定义如下:



不带头节点单链表示意图



体现出这种单链表的递归性。

思考:如果带有头节点又会怎样呢???

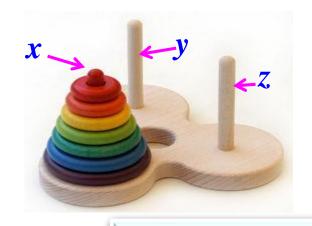
3、问题的求解方法是递归的

Hanoi问题: X、Y和Z的塔座,在塔座X上有n个直径各不相同,从小到大依次编号为1 \sim n的盘片。要求将X塔座上的n个盘片移到塔座Z上。

移动规则:

- 每次只能移动一个盘片;
- 盘片可以插在X、Y和Z中任一塔座上;
- 任何时候都不能将一个较大的盘片放在较小的盘片上方。

设Hanoi(n, x, y, z)表示将n个盘片从x通过y移动到z上。





5.1.3 递归模型

递归模型是递归算法的抽象,它反映一个递归问题的递归结构。例如,求n!递归算法对应的递归模型如下:



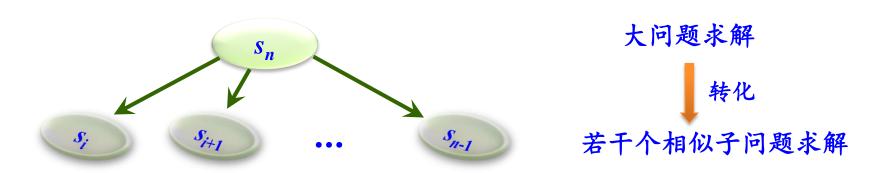
- 一般地, 一个递归模型是由递归出口和递归体两部分组成。
- 递归出口确定递归到何时结束。
- 递归体确定递归求解时的递推关系。

递归出口的一般格式如下:

$$f(\mathbf{s}_1) = m_1$$

这里的5,与m,均为常量,有些递归问题可能有几个递归出口。

递归体的一般格式如下:



递归思路

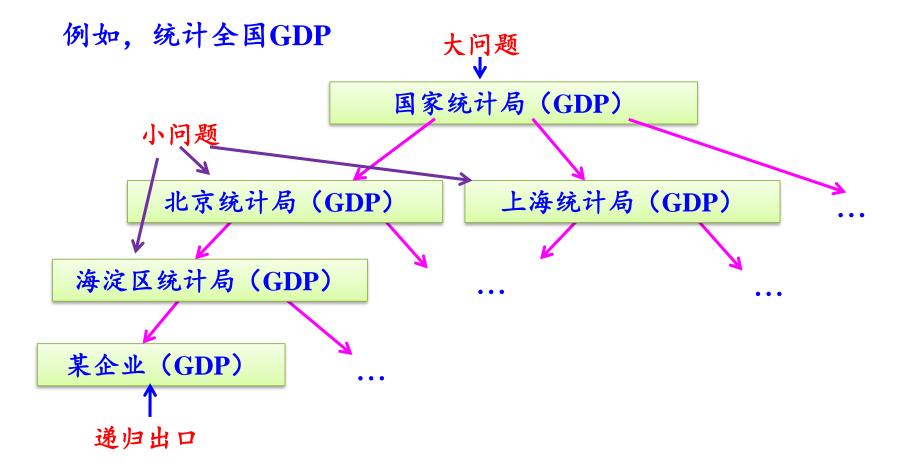
把一个不能或不好直接求解的"大问题"转化成一个或几个"小问题"来解决;

再把这些"小问题"进一步分解成更小的"小问题"来解决。



每个"小问题"都可以直接解决(此时分解到递归出口)

但递归分解不是随意的分解, 递归分解要保证"大问题"与"小问题"相似, 即求解过程与环境都相似。

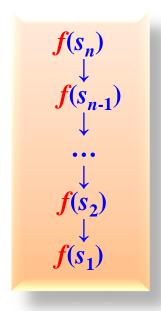


为了讨论方便, 简化上述递归模型为:

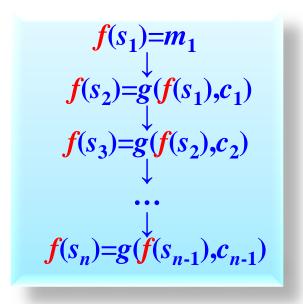
$$f(s_1)=m_1$$

 $f(s_n)=g(f(s_{n-1}), c_{n-1})$

求 $f(s_n)$ 的分解过程如下:

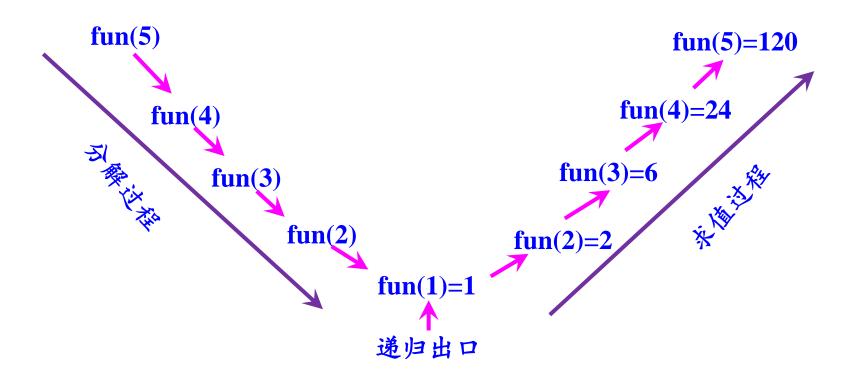


遇到递归出口发生"质变",即原递归问题便转化成可以直接求解的问题。求值过程:

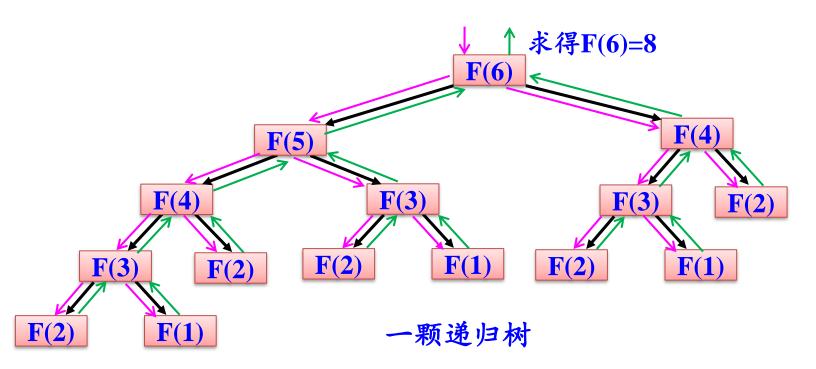


这样 $f(s_n)$ 便计算出来了,因此递归的执行过程由分解和求值两部分构成。

求解fun(5)即5!的过程如下:



对于复杂的递归问题,在求解时需要进行多次分解和求值。例如:





——本讲完——