# 第6章 数组和稀疏矩阵

6.1 数 组

6.2 稀疏矩阵

## 6.1 数 组

### 6.1.1 数组的基本概念

从逻辑结构上看,一维数组A是n (n>1) 个相同类型数据元素 $a_1$ 、 $a_2$ 、...、 $a_n$ 构成的有限序列,其逻辑表示为:

$$A = (a_1, a_2, ..., a_n)$$

其中,  $a_i$  (1 $\leq i \leq n$ ) 表示数组A的第i个元素。

一个m行n列的二维数组A可以看作是每个数据元素都是相同 类型的一维数组的一维数组。

$$A = \begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} \\ \dots & & & & \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \dots & a_{m,n} \end{bmatrix} \longrightarrow A = \begin{bmatrix} A_1, & A_2, & \dots, & A_m \end{bmatrix}$$

$$A_1 = \begin{bmatrix} a_{1,1}, & a_{1,2}, & \dots, & a_{1,n} \end{bmatrix}$$

$$A_2 = \begin{bmatrix} a_{1,1}, & a_{1,2}, & \dots, & a_{2,n} \end{bmatrix}$$

$$\dots \dots$$

$$A_m = \begin{bmatrix} a_{m,1}, & a_{m,2}, & \dots, & a_{m,n} \end{bmatrix}$$

由此看出,多维数组是线性表的推广。

#### 数组抽象数据类型=逻辑结构+基本运算(运算描述)

#### 数组的基本运算如下:

- $oldsymbol{Value}(A, index_1, index_2, ..., index_d)$ :  $\operatorname{pr} A(index_1, index_2, ..., index_d) = e$ , 元素赋 值。
- 2 Assign(A,e,index $_1$ ,index $_2$ ,...,index $_d$ ): Pe = A(index $_1$ ,index $_2$ ,...,index $_d$ ), 取元素值。
- **3** ADisp(A,b<sub>1</sub>,b<sub>2</sub>,...,b<sub>d</sub>): 输出d维数组A的所有元素值。

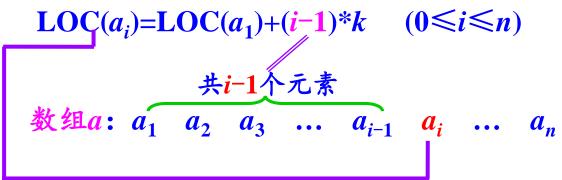
## 6.1.2 数组的存储结构

将数组的所有元素存储在一块地址连续的内存单元中,这是一种顺序存储结构。

几乎所有的计算机语言都支持数组类型,以C/C++语言为例, 其中数组数据类型具有以下性质:

- 数组中的数据元素数目固定。
- 数组中的所有数据元素具有相同的数据类型。
- 数组中的每个数据元素都有一组唯一的下标。
- 数组是一种随机存储结构。可随机存取数组中的任意数据元素。

一维数组:一旦 $a_1$ 的存储地址 $LOC(a_1)$ 确定,并假设每个数据元素占用k个存储单元,则任一数据元素 $a_i$ 的存储地址 $LOC(a_i)$ 就可由以下公式求出:

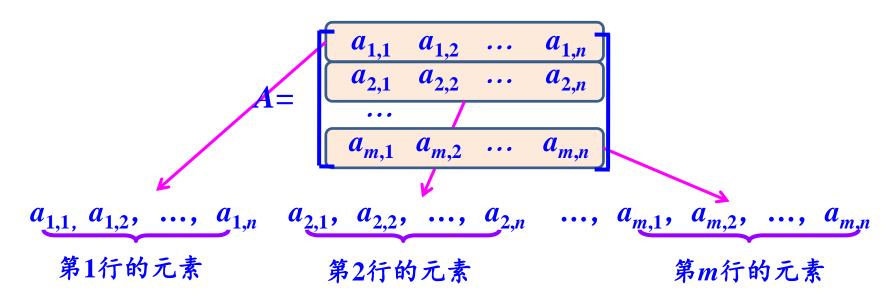


表明一维数组具有随机存储特性。

#### 对于一个m行n列的二维数组 $A_{m\times n}$ , 存储方式:

- 以行序为主序的存储
- 以列序为主序的存储

#### ● 以行序为主序的存储方式



## 第1行的元素 $a_{1,1}, a_{1,2}, ..., a_{1,n}, ...,$ $1\sim i-1$ 行,每行n个元素, $i(i-1)\times n$ 个元素

第i行的元素

 $a_{i,1}, a_{i,2}, \ldots, a_{i,j-1}, a_{i,j}, \ldots a_{i,n}, \ldots$ 

第*i*行中,*a<sub>i,j</sub>*元素前 有*j*-1个元素

则 $a_{i,i}$ 元素前共有 $(i-1)\times n+j-1$ 个元素



 $LOC(a_{i,j}) = LOC(a_{1,1}) + [(i-1) \times n + (j-1)] \times k$ 

#### ❷ 以列序为主序的存储方式

同理可推出在以列序为主序的计算机系统中有:

$$LOC(a_{i,j})$$
= $LOC(a_{1,1})$ + $[(j-1)\times m+(i-1)]\times k$   
其中 $m$ 为行数。

所以, 二维数组采用顺序存储结构时, 也具有随机存取特性。



是指给定序号i(下标),可以在O(1)的时间内找到相应的元素值。

同样,多维数组采用顺序存储时具有随机存储特性。

## 6.1.3 特殊矩阵的压缩存储

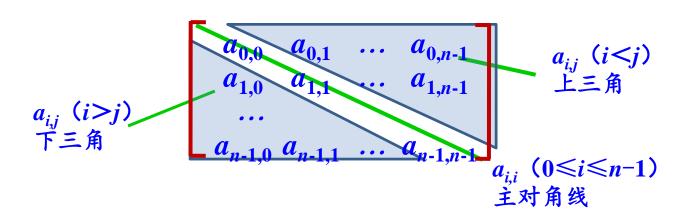
#### 特殊矩阵的主要形式有:

- 对称矩阵
- 上三角矩阵/下三角矩阵
- 对角矩阵

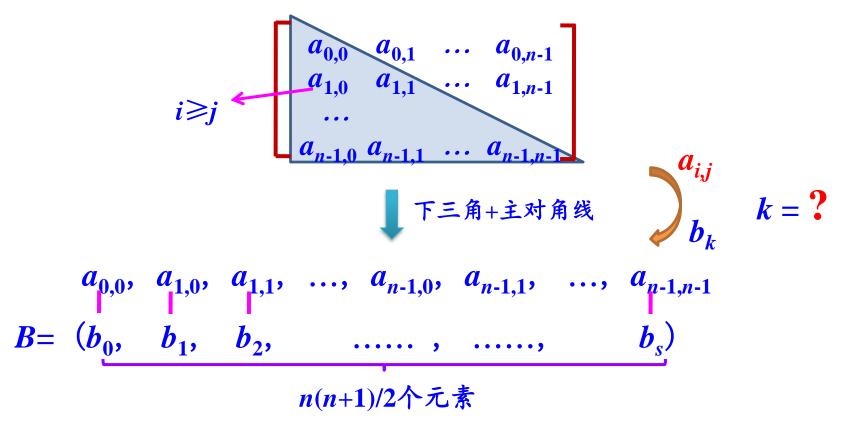
它们都是方阵, 即行数和列数相同。

#### 1、对称矩阵的压缩存储

若一个n阶方阵A[n][n]中的元素满足 $a_{i,j}=a_{j,i}$ ( $0 \le i, j \le n-1$ ),则称其为n阶对称矩阵。



以行序为主序存储其下三角+主对角线的元素。



共计i(i+1)/2+j个元素

$$k = \left\{ egin{array}{cccc} \dfrac{i(i+1)}{2} & +j & \exists i \geqslant j & \text{时 (下三角+主对角线的元素)} \\ \dfrac{j(j+1)}{2} & +i & \exists i < j & \text{th (} a_{i,j} = a_{j,i} & \text{th$$

$$n^2$$
个元素  $n(n+1)/2$ 个元素
$$A[0..n-1,0..n-1] \qquad B[0..n(n+1)/2-1]$$

$$a[i][j] \longleftrightarrow b[k]$$

$$k = \begin{cases} \frac{i(i+1)}{2} + j & \exists i \geqslant j \text{时} \\ \frac{j(j+1)}{2} + i & \exists i < j \text{时} (a_{i,j} = a_{j,i}) \end{cases}$$

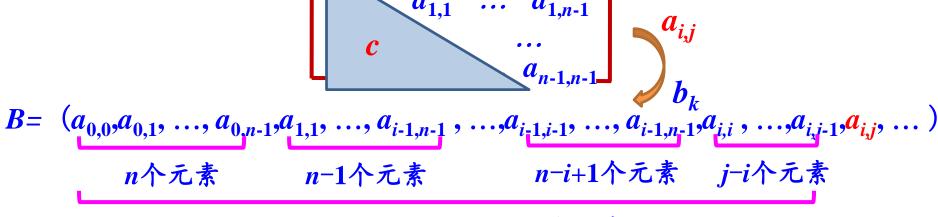
对于对称矩阵A,采用一维数组B存储,并提供A的所有运算。

### 三角矩阵的压缩存储

● 上三角矩阵:

$$\begin{bmatrix} a_{0,0} & a_{0,1} & \dots & a_{0,n-1} \\ a_{1,1} & \dots & a_{1,n-1} \\ c & & \dots \\ a_{n-1,n-1} \end{bmatrix} i \le 1$$

$$(a_{0,0},\!a_{0,1},...,a_{0,n-1},\!a_{1,1},$$
 $n$ 个元素  $n$ -



$$n-1,n-1$$
  
 $n-1$ 个元素  $n-i+1$ 个元素  $n-i+1$ 个元素  $m-i+1$ 个元素  $m-i+1$ 个元素  $m-i+1$ 个元素  $m-i+1$ 个元素  $m-i+1$ 0

存放常量c

当i>j时

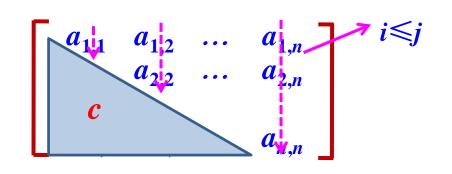
$$n$$
 $n$ 
 $\frac{n}{2}$ 

$$n-\frac{1}{2}$$

●下三角矩阵  $B= (a_{0,0}, a_{1,0}, a_{1,1}, \ldots, a_{n-1,0}, a_{n-1,1}, \ldots, a_{n-1,n-1})$  $k = \begin{cases} \frac{i(i+1)}{2} + j & \exists i \ge j$ 时  $\frac{n(n+1)}{2} & \exists i < j$ 时

【例6-1】若将n阶上三角矩阵A按列优先顺序压缩存放在一维数组B[1..n(n+1)/2]中,A中第一个非零元素 $a_{1,1}$ 存于B数组的 $b_1$ 中,则应存放到 $b_k$ 中的非零元素 $a_{i,j}$ ( $i \leq j$ )的下标i、j = k的对应关系

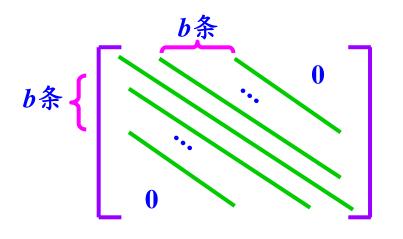
是\_\_\_\_。 A. i(i+1)/2+jC. j(j+1)/2+i



B. 
$$i(i-1)/2+j$$
  
D.  $j(j-1)/2+i$ 

- 按行还是按列
- 初始下标从0还是从1开始

#### 3、对角矩阵的压缩存储



半带宽为b的对角矩阵

对角矩阵

压缩存储

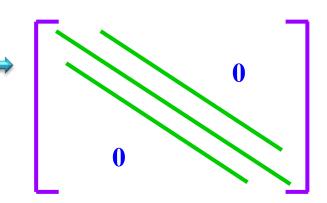
 $A \iff B$ 

 $a[i][j] \longleftrightarrow b[k]$ 

当b=1时称为三对角矩阵

其压缩地址计算公式如下:

$$k = 2i + j$$





#### 思考题:

特殊矩阵为什么采用压缩存储, 需要解决什么问题?

# ——本讲完——