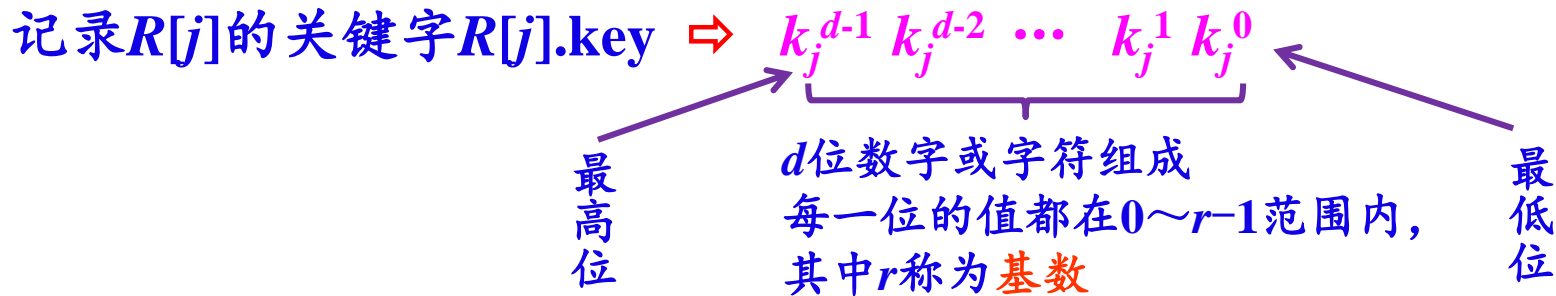
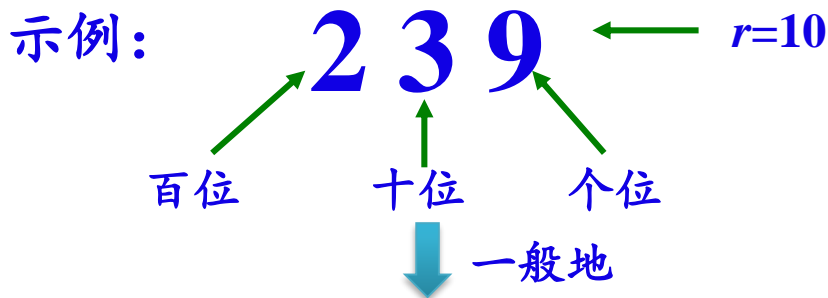


10.6 基数排序

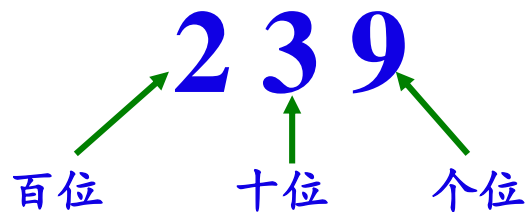
1、基数排序的概念

基数 r ：对于二进制数 r 为2，对于十进制数 r 为10。



2、基数排序的分类

基数排序有两种：**最低位优先（LSD）**和**最高位优先（MSD）**。



- 最低位优先：从个位 \Rightarrow 百位
- 最高位优先：从百位 \Rightarrow 个位

选择哪种基数排序，需要根据数据的特点来定。例如，对整数序列递增排序，选择**最低位优先**，越重要的位越在后面排序。

最低位优先排序过程如下：

对 $i = 0, 1, \dots, d-1$ ，依次做一次“分配”和“收集”（使用 r 个队列 Q_0, Q_1, \dots, Q_{r-1} 。）。

- **分配：**开始时，把 Q_0, Q_1, \dots, Q_{r-1} 各个队列置成空队列，然后依次考察线性表中的每一个节点 a_j ($j=0,1,\dots,n-1$)，如果 a_j 的关键字 $k_j^i=k$ ，就把 a_j 放进 Q_k 队列中。
- **收集：**按 Q_0, Q_1, \dots, Q_{r-1} 顺序把各个队列中的节点首尾相接，得到新的节点序列，从而组成新的线性表。

由于数据需要放入队列，又要从队列取出来，需要大量元素移动。
所以排序数据和队列均采用链表存储更好。

例如 (369,367,167,239,237,138,230,139) , 采用基数排序

p → 369 → 367 → 167 → 239 → 237 → 138 → 230 → 139

建立10个队列, f 为队头, r 为队尾

① 进行第1次分配: 按个位

$f[0]$ → 230 ← $r[0]$

$f[7]$ → 367 → 167 → 237 ← $r[7]$

$f[8]$ → 138 ← $r[8]$

$f[9]$ → 369 → 239 → 139 ← $r[9]$

进行第1次收集

● 分配时是按一个一个元素进行的

● 收集时是按一个一个队列进行的

p → 230 → 367 → 167 → 237 → 138 → 369 → 239 → 139

第1趟排序完毕

p → 230 → 367 → 167 → 237 → 138 → 369 → 239 → 139

② 进行第2次分配：按拾位

$f[3]$ → 230 → 237 → 138 → 239 → 139 ← $r[3]$

$f[6]$ → 367 → 167 → 369 ← $r[6]$

进行第2次收集

p → 230 → 237 → 138 → 239 → 139 → 367 → 167 → 369

第2趟排序完毕

p → 230 → 237 → 138 → 239 → 139 → 367 → 167 → 369

③ 进行第3次分配：按百位

$f[1]$ → 138 → 139 → 167 ← $r[1]$

$f[2]$ → 230 → 237 → 239 ← $r[2]$

$f[3]$ → 367 → 369 ← $r[3]$

进行第3次收集

p → 138 → 139 → 167 → 230 → 237 → 239 → 367 → 369

第3趟排序完毕

结论

基数排序是通过“分配”和“收集”过程来实现排序，不需要关键字的比较。

3、基数排序算法

```
#define MAXE 20           //线性表中最多元素个数
#define MAXR 10           //基数的最大取值
#define MAXD 8           //关键字位数的最大取值
typedef struct node
{   char data[MAXD];      //记录的關鍵字定义的字符串
    struct node *next;    //单链表中每个节点的类型
} RecType1;
```



基数排序数据的存储结构

void RadixSort(RecType1 *&p,int r,int d)

//p为待排序序列链表指针,r为基数,d为关键字位数

{ RecType1 *head[MAXR], *tail[MAXR], *t; //定义各链队的首尾指针

int i, j, k;

for (i=0;i<d;i--)

//从低位到高位做d趟排序

{ for (j=0;j<r;j++)

//初始化各链队首、尾指针

head[j]=tail[j]=NULL;

分配

while (p!=NULL)

//对于原链表中每个节点循环

{ k=p->data[i]-'0';

//找第k个链队

if (head[k]==NULL)

//进行分配,即采用尾插法建立单链表

{ head[k]=p; tail[k]=p; }

else

{ tail[k]->next=p; tail[k]=p; }

p=p->next;

//取下一个待排序的节点

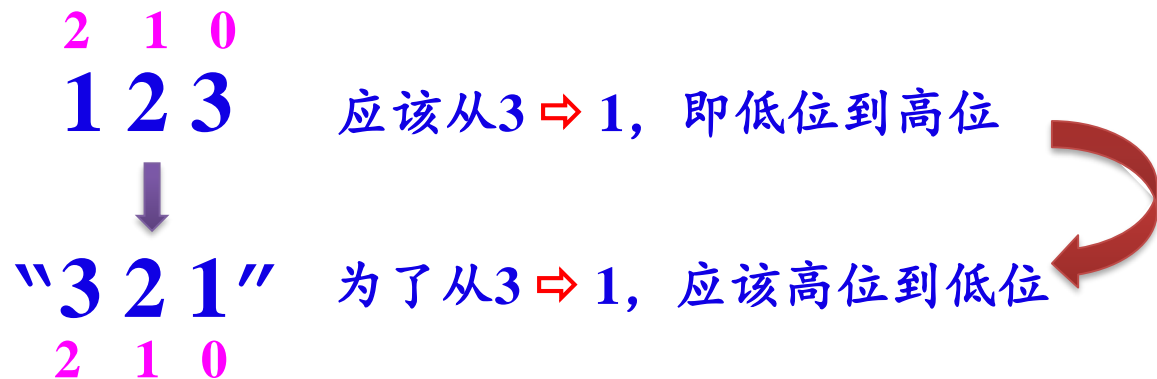
}

```
p=NULL;
for (j=0;j<r;j++)           //对于每一个链队循环进行收集
    if (head[j]!=NULL)
    {
        if (p==NULL)
        {
            p=head[j];
            t=tail[j];
        }
        else
        {
            t->next=head[j];
            t=tail[j];
        }
    }
    t->next=NULL;           //最后一个节点的next域置NULL
}
```

收集

排序完成后， p 指向的是一个有序单链表。

注意： C/C++将数值转换为字符串：



4、基数排序算法分析

基数排序的时间复杂度为 $O(d(n+r))$

其中：分配为 $O(n)$

收集为 $O(r)$ (r 为 “基数”)

d 为 “分配-收集” 的趟数

基数排序的空间复杂度为 $O(r)$

【例10-10】 以下排序方法中，_____不需要进行关键字的比较。

A.快速排序

B.归并排序

C.基数排序

D.堆排序

思考题

基数排序中为什么不需要进行关键字的比较？

——本讲完——