web后端----Python

- > Python是什么?
- > Python开发环境
- > Python基础
- > Python模块
- Python类与魔术方法



Python是什么?

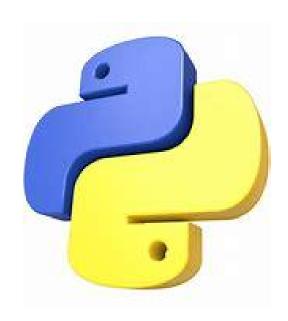
Python是什么

特点:

- 1.易于学习: Python 有相对较少的关键字,结构简单,和一个明确定义的语法,学习起来更加简单。
- 2.易于阅读: Python 代码定义的更清晰。
- 3.易于维护: Python的 成功在于它的源代码是相当容易维护的。

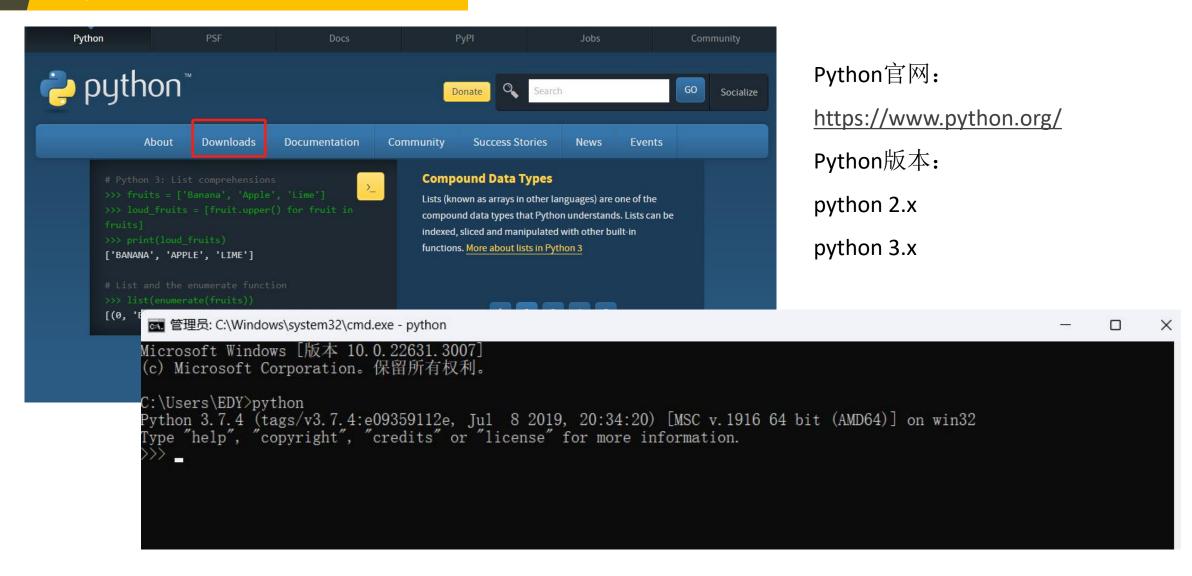
应用领域:

web开发、数据科学、人工智能和机器学习、自动化运维和测试、游戏开发、系统运维



Python开发环境

Python安装



Python基础语法

print()输出

对于大多数程序语言,第一个入门编程代码便是 "Hello World!",以下代码为使用 Python 输出 "Hello World!"; Python 3.0+ 版本已经把 print 作为一个内置函数

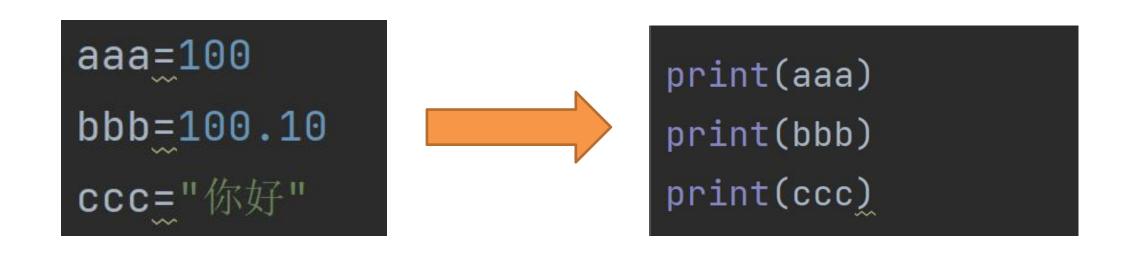


注释:

单行注释:以"#"开始,到该行末尾结束。 多行注释:以三个引号(单引号或双引号)

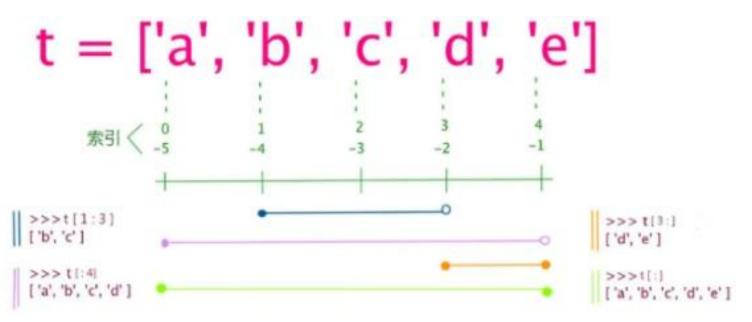
作为开始和结束符号。

变量是用于存储数据的容器,其值可以在程序运行期间被改变。变量通常包括名称和值,名称用于标识变量,值则是变量存储的数据。



数据类型

• list列表用[]标识,可以修改



• tuple元组用()标识,只能读取

```
# 元组()
tuple=("name","age")
print(tuple[1])
```

• dict字典用{}标识,以键值对形式存在。

```
# # 字典
dict={'name':'xiao','age':12}
print(dict['name'])
```

条件语句

Python条件语句是通过一条或多条语句的执行结果(True或者False)来决定执行的代码块。

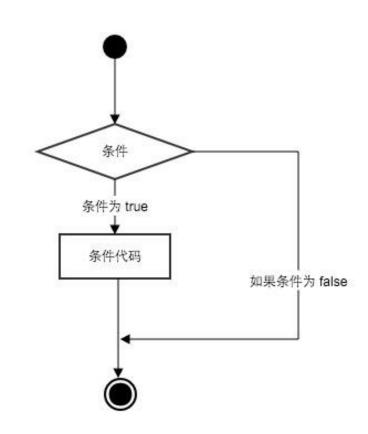
语法格式:

if 判断条件:

执行语句.....

else:

执行语句.....



行和缩进

学习 Python 与其他语言最大的区别就是,Python 的代码块不使用大括号 {}来控制类,函数以及其他逻辑判断。python 最具特色的就是用缩进来写模块。

缩进的空白数量是可变的,但是所有代码块语句必须包含相同的缩进空白数量,这个必须严格执行。

```
demo1.py ×
      a=3
      if a>1:
           print(111)
        else:
        print(444)
   D:\python_project\pythonProject\.venv\Scripts\python.exe D:\python_project\
     File "D:\python_project\pythonProject\demo1.py", line 38
       else:
                     unindent does not match any outer indentation level
   IndentationError:
   Process finished with exit code 1
```

多条件语句

当判断条件为多个值时,使用以下形式:

```
if 判断条件1:
执行语句1......
elif 判断条件2:
执行语句2......
elif 判断条件3:
执行语句3......
else:
执行语句4......
```

```
a = 100
b = 66
if b > a:
  print("b 大于 a")
elif a == b:
  print("a 等于")
else:
  print("a 大于 b")
```

Python循环

while循环:

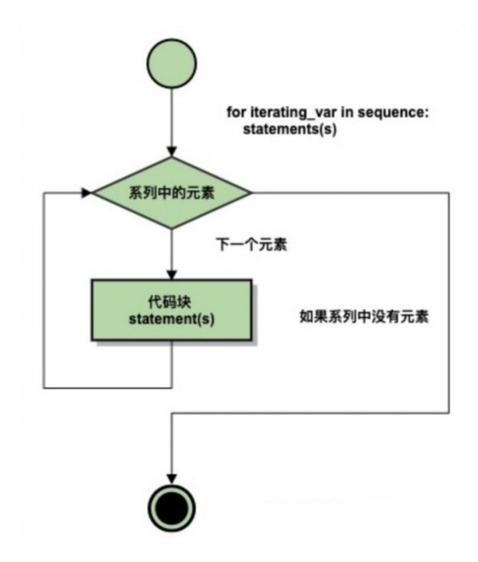
Python 编程中 while 语句用于循环执行程序,即在某条件下,循环执行某段程序,以处理需要重复处理的相同任务

while (判断条件): 执行语句...

for循环:

Python for循环可以遍历任何序列的项目,如一个列表或者 一个字符串

> for 变量 in 可迭代对象: 执行语句



Python函数

函数是组织好的,可重复使用的,用来实现单一,或相关联功能的代码段。

函数能提高应用的模块性,和代码的重复利用率。你已经知道Python提供了许多内建函数,比如print()。但你也可以自己创建函数,这被叫做用户自定义函数。

自定义函数

def 函数名(参数列表):

#函数体

#包含一系列缩进的语句

return 返回值 #可选,用于返回结果给调用者

调用

函数名()

Python模块

Python模块

Python模块:

是包含Python代码的文件,其扩展名通常为`.py`。模块是Python程序的基本组成部分,它们提供了封装代码的方式,使得代码更加组织化、易于重用和维护。模块可以包含函数、类和变量,也可以包含可执行的代码

系统内置模块:

是Python自带的标准库,它们提供了丰富的功能和工具,用于执行各种常见的任务。这些模块通常与Python解释器一起安装,无需额外下载或安装。系统内置模块包括: os模块、sys模块、random模块、time模块。

自定义模块:

开发者自己编写的模块,用于封装特定的功能或逻辑。它们通常是为了提高代码的可重用性和模块化程度而创建的。自定义模块可以是任何有效的Python文件(以".py"为后缀名),里面可以包含全局变量、函数、类等。

第三方模块:

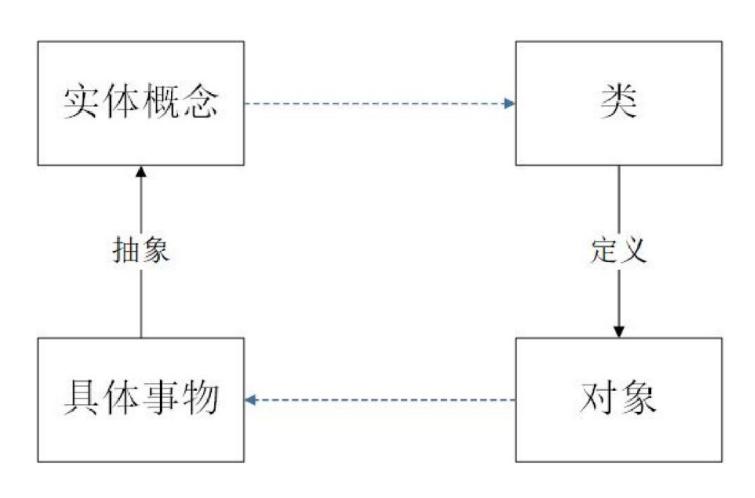
是由其他开发者或组织编写的,并发布到Python包索引等公共仓库中的模块。这些模块通常提供了特定领域或特定任务的高级功能和工具,如数据分析、网络请求等。要使用第三方模块,需要先通过pip等工具安装。常见模块包括: Requests模块、Pandas模块、NumPy模块

```
import requests
response=requests.post('http://www.jingdong.com')
# print(response.text)
print(response.status_code)
```

Python类与魔术方法

Python类和对象

类是定义对象的结构和行为的抽象表示,而对象则是这些结构和行为的具体实现。通过类和对象,可以实现代码的封装、继承和多态,从而构建出结构化、模块化和可复用的程序



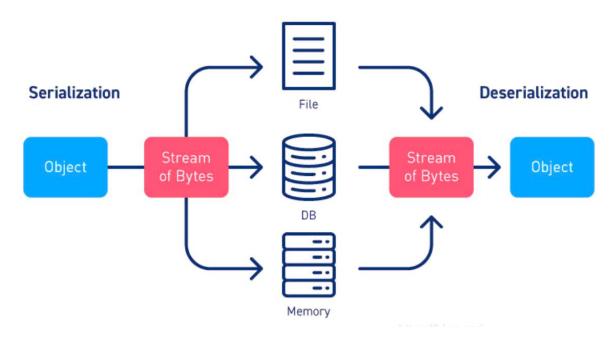
Python魔术方法

Python中的魔术方法(Magic Methods),也被称为双下划线方法(Dunder Methods)或特殊方法(Special Methods),是一类具有特殊命名规则的方法。它们的主要作用是为Python中的对象提供内置的、特殊的行为。这些方法的名称前后都带有两个下划线,例如__init__、__str__、__add__等。

```
class ren: 1usage
    def __init__(self,name):
        self.name=name
        print(self.name)
```

Python魔术方法

- ◆ __init__ 触发机制: 在实例化对象之后立即触发
- ◆ __del__ 触发机制: 当该类对象被销毁时,自动触发
- ◆ __getstate__在对象被序列化pickle.dump() 调用时
- ◆ __setstate__在对象反序列化pickle.load()调用时
- ◆ __reduce__ 优先于__getstate__调用



谢谢观看!