

station echo

Malý robotický pomocník na kosmické stanici

tým 14:

Yaroslav Danko, Oleksandr Koshchii, Ihor Holub, Nazar Vasyltsiv

Žánr: 3D platformer, hádanky

O čem hra je?

Hra by měla implementovat hlavní mechaniky klasických 3D platformerů, jako jsou:

- pohyblivé plošiny
- Super skok
- parkour
- Tlačítka a páky, které otevří dveře
- pasti
- animace

Navíc!

Hlavní herní mechanikou je změna vektoru gravitace na stanici pomocí tlačítek a dalších interaktivních objektů. Hra bude vyvinuta pro platformu PC a bude se ovládat pomocí klávesnice a myši.

