

# oistatement.cls 极简指南

## I 安装

傻瓜式：把该文件复制到你的题面 `.tex` 文件同一个目录下。

更方便的方法：在命令行输入 `kpsewhich -var-value=TEXMFHOME` 得到 `texmf` 目录，进入该目录。然后把该文件放进 `\texmf\tex\latex` 里。

使用的时候只需要 `\documentclass{oicontest}` 即可。

## II 配置

该文档类使用了 minted 宏包，请按照以下方法配置：

1. 安装 Python，版本大于 Python 3.10；
2. 打开命令行，输入 `pip install Pygments`，安装 Pygments 包；
3. 编译 TeX 文件的时候加入选项 `--shell-escape`，如果你不知道怎么加，百度。

## III 使用

主要命令：

- 使用 `\title{your title}` 设置标题。
- 使用 `\subtitle{your subtitle}` 设置副标题。
- 使用 `\date{contest date}` 设置日期。
- 使用 `\author{your name}` 设置作者。
- 使用 `\noititle` 创建有三道题的比赛标题页。使用方法为：

```
1 | \noititle[一,二,三][a,b,c][1.0,2.0,3.0][256,512,1024][10,20,5][是,是,否]
```

其中参数表示中文名、英文名、时限、空限、测试点数目、是否等分。

- 使用 `\noiptitle` 创建有四道题的比赛标题页。使用方法和上面类似。
  - 注：如果你想更改“注意事项”内容，可以覆写 `\attention` 命令。
- `\newproblem{name}`：新建一个题目，`name` 是题目名。

其它命令：

命令	描述	注意事项
<code>\background</code>	题目背景。	无
<code>\probdescription</code>	题目描述。	无
<code>\inputformat</code>	输入格式。	无

命令	描述	注意事项
<code>\outputformat</code>	输出格式。	无
<code>\implement</code>	实现细节。	无
<code>\scoring</code>	评分细则。	无
<code>\hints</code>	提示。	无
<code>\constraints</code>	数据范围。	<code>\constraits</code> 是错别字
<code>\exampleinput{x}</code>	样例 $x$ 输入。	无
<code>\exampleoutput{x}</code>	样例 $x$ 输出。	无
<code>\exampleexplain{x}</code>	样例 $x$ 解释。	无
<code>\examplefile{x}</code>	下发样例 $x$ 。	无
<code>\stress{text}</code>	将 <code>text</code> 内容加粗加点。	无
<code>\filename{text}</code>	将 <code>text</code> 渲染为文件名。	无
<code>\ttstring{text}</code>	将 <code>text</code> 渲染为字符串。	无
<code>\ilcode{lang}{code}</code>	高亮 <code>code</code> ，语言为 <code>lang</code> 。	无

### 其它环境

环境	描述	注意事项
<code>table</code>	表格，使用参考 demo。	无
<code>example</code>	渲染样例。	注意渲染内容是逐字的。
<code>code</code>	高亮代码，唯一参数为语言	渲染也是逐字的。

### 弃用命令/环境

弃用的命令仍然可以发挥效果，但不建议使用。

- 命令 `\constraits`：错别字，请使用 `\constraints`。
- 环境 `constraitstab`：错别字&太长，请使用 `table`。

## IV Q&A

看 demo 去。或者自己试试。