



# Худайбергенов Александр Андреевич

Мужчина, 34 года, родился 20 января 1989

+7 (914) 7124950 — предпочитаемый способ связи

khudajbergenov89@gmail.com

Другой сайт: <https://exploit89.github.io/>

Проживает: Владивосток

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду: Санкт-Петербург, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Программист-разработчик

Специализации:

- Гейм-дизайнер
- Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 10 лет 4 месяца

Март 2021 —  
настоящее время  
2 года 8 месяцев

### Учебный опыт!

[lk.ijunior.ru/course](https://lk.ijunior.ru/course)

Образовательные учреждения

- Повышение квалификации, переквалификация

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

### Ученик

Стек: C#, Unity, DOTween, LINQ, SQL, Github, SOLID

Учился полгода C#, затем год Unity.

Сделал два прототипа (указаны в портфолио). Второй еще в процессе, но база готова.

Много практики по решению задач на C# (есть на github).

Июль 2013 —  
настоящее время  
10 лет 4 месяца

### Сеть магазинов цифровой и бытовой техники DNS

Владивосток, [dns-shop.ru](https://dns-shop.ru)

Электроника, приборостроение, бытовая техника, компьютеры и оргтехника

- Бытовая техника, электроника, климатическое оборудование (продвижение, оптовая торговля)
- Бытовая техника, электроника, климатическое оборудование (монтаж, сервис, ремонт)

Розничная торговля

- Розничная сеть (электроника, бытовая техника)
- Розничная сеть (мобильный ритейл)

### Руководитель проектного отдела

Ведение крупных IT проектов по коммерции, аналитике и учёту, сопровождающие внутренний и международный документооборот.

За время работы реализовал следующие проекты:

- Разработал методологию проведения экспериментов в розничной сети. Результат - стандартизация и ускорение в оформлении и реализации экспериментов, сокращение издержек по ФОТ.
- Организовал учёт сниженной ставки НДС при продаже физ.лицам. Результат - Снижение налоговой базы (уменьшение налогов)
- Организовал учёт внутренней реализации между юрлицами группы компании за пределами РФ. Результат - компания может официально торговать между своими зарубежными филиалами
- Реорганизовал процесс фиксации бонусирования от поставщиков для сближения с бухгалтерским учетом. Результат - прозрачный учет бонусов по бухгалтерии, сокращение затрат ФОТ, направленных на сведение управленческого и бухгалтерского учетов.

#### Обязанности:

- Контроль движений по счетам и объектов, задействованных в проектах посредством запросов SQL(1С запросы).
- Управление группой проектных менеджеров (4 человека). Контроль задач в Trello, проектов в Confluence и MS Project.
- Организация проектов под ключ. Формирование проекта из идеи заказчика, предоставление MVP и передача полноценного продукта пользователю.
- Организация и контроль команд проектов (до 100 человек). Поддержка подчиненных менеджеров и направление в верное русло для управления ресурсами проекта.
- Формирование архитектуры и конфигурации проекта совместно с группой разработки. Конфигурация 1С, Graylog, ClickHouse.
- Составление технических спецификаций проекта и деловой документации. Confluence, Docs.
- Управление проектами по Agile методологиям (планирование спринтов, приоритезация и оценка задач, тестирование, демонстрация, ретроспектива, ведение доски задач). Trello, Notion.
- Постановка ТЗ разработчикам и поддержке в SDMS, Jira.

## Образование

### Высшее

2017

**Дальневосточный федеральный университет, Владивосток**  
Школа экономики и менеджмента (ШЭМ), Коммерция (торговое дело)

## Повышение квалификации, курсы

2023

**IJunior Unity developer**  
ijunior.ru, Разработка игр

2022

**IJunior C# developer**  
ijunior.ru, Разработка игр

## Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной  
Английский — B1 — Средний

Навыки

C# Microsoft Visual Studio SQL СУБД Базы данных Git  
Английский язык Разработка ПО Agile Project Management Unity  
Анализ данных Game Programming Scrum Atlassian Jira  
Atlassian Confluence Visual Studio C# LINQ GitHub SOLID  
Разработка компьютерных Игр MS Visual Studio C#

## Опыт вождения

---

Имеется собственный автомобиль  
Права категории В

## Дополнительная информация

---

### Обо мне

Желаю сменить род деятельности и заниматься тем, что нравится - разработкой. В проектной деятельности и в текущей компании я достиг потолка, больше учиться нечему, а учиться хочется именно в IT-сфере. Еще со школы изучал VisualBasic, C++, Delphi. В студенчестве Python.

Последние два года учился программированию на платных курсах и разработке игр на платформе Unity.

Параллельно учился самостоятельно в общедоступных ресурсах в интернете.

Имеется учебное портфолио (ссылка на github в шапке)

Основные навыки с прошлого места работы:

Выработаны навыки взаимодействия с большими группами заинтересованных сторон проекта и продукта.

Есть понимание и умение тайм-менеджмента с периодизацией по 2 недели в спринтах.

- Анализирую потребности, собираю требования. Оцениваю приоритеты проектов.
- Формирую стратегию развития продукта, видение, фиксирую цели. В работе использую методологии Agile, Scrum, Kanban.
- Занимаюсь приоритизацией развития продукта
- Оптимизирую процесс быстрой поставки продукта к пользователю
- Выделяю Minimal Viable Product (MVP) в целях проекта с декомпозицией на простые этапы работы.
- Рассчитываю и управляю Score продукта.
- Пишу ТЗ, планирую спринты, провожу ретро, веду бэклог.
- Веду финансовое планирование и управление P L продукта.
- Эксперт в работе с BPMN, Power point, Excel, Jira, Confluence.
- Подбираю роли под структуру проектов. Управляю командой проектных менеджеров. Создаю эффективную рабочую среду – налаживаю внутренние коммуникации, управляю фокусировкой команды. Осуществляю синхронизацию со стейкхолдерами.
- Веду проектную документацию. Составляю ежемесячные отчеты по проектам.

Хобби: полёты на авиасимуляторе. (MSFX, X-Plane)