

作业

T1

简述你对数据的逻辑结构与存储结构的理解。

- 逻辑结构：对于当前的数据之间的关系进行分析，进而思考应该如何存储。
- 存储结构：设计一定的方法存储到程序中。

T2

简述数据结构与数据类型的区别与联系。

区别：

- 数据结构：是一种元素之间的关系与组织，类似于通过某种架构将不同的数据单元联系起来的东
西。
- 数据类型：就是上述的被联系起来的小单元。

联系：

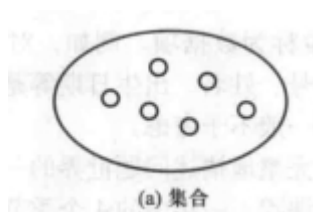
- 数据结构是组织框架，不同类型的数据是填充组织框架的单元。

T3

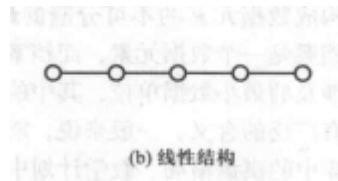
对下列用二元组表示的数据结构，试分别画出对应的逻辑结构图，并指出属于何种结构。

- (1) $A=(D, R)$ ，其中 $D=\{x, y, z, p\}$ ， $R=\{\}$ ；
- (2) $B=(D, R)$ ，其中 $D=\{a, b, c, d, e\}$ ， $R=\{(a, b), (b, e), (e, d), (d, c)\}$ ；
- (3) $G=(D, R)$ ，其中 $D=\{a, b, c, d, e\}$ ， $R=\{(a, d), (c, e), (b, e), (a, b), (b, c), (d, e)\}$ ；
- (4) $T=(D, R)$ ，其中 $D=\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ， $R=\{(6, 5), (6, 2), (2, 3), (2, 4), (2, 1)\}$ ；

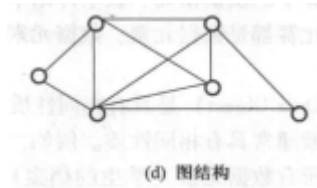
1. 数据之间没有关系，属于集合



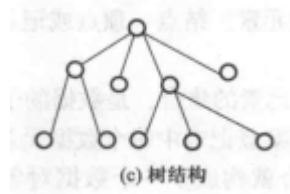
2. 数据之间有一个链式的关系，属于线性结构



3. 数据之间存在一个环，属于图结构



4. 数据之间组成了一个无环图，可以判定为树结构



T4

何谓抽象数据类型？请你谈谈对它的理解。

所谓抽象数据类型其实就是自定义一个容器用来存储相应的数据，就好比 `int` 这个容器，是用来存储整型数据的。那么抽象数据类型可以自定义为任何一种，假设为 `book`，那么这个数据类型就可以存储每一本书，包括书名、作者、内容等等任何自己想要存储的数据。而 C++ 中的 STL 就是类似于写好的很多中抽象数据类型，比如 `queue`、`stack`、`list` 等等。

T5

分析以下各程序段，求解它的时间复杂度。

```
1  i = 1; s = 0;
2  while (i < n) {
3      s = s + 10 * i;
4      i++;
5  }
```

只和 i 与 n 的大小关系相关， $O(n)$

```

1 while (i + j < n)
2     if (i > j) j++;
3     else i++;

```

无论是 $i++$ 还是 $j++$ 最终都是只会加一次，而最多只会加 n 次， $O(n)$

```

1 y = 1;
2 while (y * y <= n) y = y + 1;

```

每次 y 加一，最多加到 \sqrt{n} 循环就结束了， $O(\sqrt{n})$

```

1 i = n;
2 while (i > 0) i = i / 2;

```

$n/2^k = 1$ 即可算出 $k = \log n$ ， $O(\log n)$

```

1 for (i = 1; i <= n; i++)
2     for (j = 1; j <= n; j++)
3         for (k = 1; k <= n; k++)
4             s++;

```

三重循环， $O(n^3)$

```

1 for (i = 1; i <= n; i++)
2     for (j = 1; j <= i; j++)
3         s++;

```

两重循环， $O(n^2)$

T6

对一个整型数组 $a[n]$ 设计一个排序算法，用 C++ 作为代码描述，并分析其时间复杂度。

```

1 void Sort(std::vector<int>& a, int l, int r) {
2     if (l == r) return;
3     int i = l - 1, j = r + 1, m = a[(l + r) >> 1];
4     while (i < j) {
5         while (a[++i] < m);
6         while (a[--j] > m);
7         if (i < j) std::swap(a[i], a[j]);
8     }
9     Sort(a, l, j);
10    Sort(a, j + 1, r);
11 }

```

时间复杂度: $O(n \log n)$

分析: 上述算法使用了快速排序, 对于一系列数字;

- 首先取数列中得到任意一个数作为基准, 接着扫描一遍数列, 将大于基准的数移到其右边, 小于基准的数移到其左边, 那么一次的时间复杂度就是 $O(n)$
- 接着我们需要考虑重复执行上述遍历几次才可以将数列完全排好序, 答案是不确定的, 但是可以计算出范围为: $O(\log n)$ 到 $O(n)$
 - 对于 $O(\log n)$, 即假如每一次选取的基准数都是当前数列的中位数, 那么一个数列每次都会被均分为一半, 那么递归子数列的次数就是 $\log n$
 - 对于 $O(n)$, 即每一次选取的基准数都是当前数列的最值, 那么一个数列在被划分的时候都被划分为一个数和剩余的数列, 那么就会被划分 n 次, 递归子数列的次数就是 n
- 综上上述算法的时间复杂度为: $O(n \log n)$