对于 KMP 算法中间的部分记忆数组做以下约定:

- 模版串 s 长度为 n,模式串 t 长度为 m,下标均从 1 开始
- next[] 数组简记为 ne[]
- ne[j] 存储的信息为模式串中「以 t[j] 结尾的非平凡前缀和非平凡后缀的最大匹配长度」即 t[1 : ne[j]] = t[j ne[j] + 1 : j]

作业四

T1

```
计算下列串的next数组:
(1) "ABCDEFG"
(2) "AAAAAAAA"
(3) "BABBABAB"
(4) "AAAAAAB"
(5) "ABCABDAAABC"
(6) "ABCABDABEABCABDABF"
(7) "ABBACXY"
```

我们直接编程实现。

```
vector<int> getNext(const string& child) {
        int m = child.size();
2
        vector<int> ne(m + 1);
 3
        string t = " " + child;
4
5
        for (int i = 2, j = 0; i <= m; i++) {
6
            while (j \&\& t[i] != t[j + 1]) {
7
                j = ne[j];
8
9
            }
10
            if (t[i] == t[j + 1]) {
                j++;
11
12
            ne[i] = j;
13
14
        }
```

```
15
16 return ne;
17 }
```

最终计算可得:

```
(1) "ABCDEFG" = 0 0 0 0 0 0 0 0 0 (2) "AAAAAAAA" = 0 1 2 3 4 5 6 7 (3) "BABBABAB" = 0 0 1 1 2 3 2 3 (4) "AAAAAAAB" = 0 1 2 3 4 5 0 (5) "ABCABDAAABC" = 0 0 0 1 2 0 1 1 1 2 3 (6) "ABCABDABEABCABDABF" = 0 0 0 1 2 0 1 2 0 1 2 3 4 5 6 7 8 0
```

T2

要求输入两个字符串s和t,统计s包含串t的个数。

(7) "ABBACXY" = 0 0 0 1 0 0 0

可以直接 O(mn) 暴力匹配统计,也可以用 KMP 优化到 O(n+m)。

```
int countKMP(const string& s = "abccabaccaba", const string& t = "ab") {
1
2
        int cnt = 0;
3
        int n = s.size(), m = t.size();
        string news = " " + s;
4
5
        string newt = " " + t;
        vector<int> ne = getNext(t);
6
7
        for (int i = 1, j = 0; i <= n; i++) {
8
            while (j && news[i] != newt[j + 1]) {
9
                j = ne[j];
10
            }
11
            if (news[i] == newt[j + 1]) {
12
13
                j++;
            }
14
15
            if (j == m) {
                cnt++;
16
17
                j = ne[j];
18
            }
```

```
19 }
20
21 return cnt;
22 }
```

编写从串s中删除所有与串t相同的子串的算法

匹配的逻辑相同,可以暴力也可以 KMP。至于删除,没有必要在模板串 s 上进行,可以重新构造一个答案串,构造方法比较简单,利用一个变量 l 存储「不需要删除的子串的起始下标」,后续匹配成功时将 s[l:j-m+1] 拼接到答案串并更新 l=i+1 即可。

```
string deleteKMP(const string& s = "abccabaccaba", const string& t = "ab") {
2
        string res;
3
        int n = s.size(), m = t.size();
        string news = " " + s;
4
        string newt = " " + t;
5
        vector<int> ne = getNext(t);
6
7
        int l = 1;
8
        for (int i = 1, j = 0; i <= n; i++) {
9
            while (j && news[i] != newt[j + 1]) {
10
                j = ne[j];
11
12
            }
            if (news[i] == newt[j + 1]) {
13
14
                j++;
15
            }
            if (j == m) {
16
                res += news.substr(1, i - m - 1 + 1);
17
                1 = i + 1;
18
                j = ne[j];
19
20
            }
21
        }
22
23
        // get possible end
24
        res += news.substr(1);
25
26
        return res.size() ? res : s;
27 }
```

试给出求串s和串t的最大公共子串的算法

注:对于求解 LongestCommomSubstring 一类的问题。本章涉及到的 KMP 算法仅适用于 10^3 级别的数据量,更大的数据量需要使用别的算法,例如适用于 10^4 级别的动态规划算法和 10^5 级别的后缀数组 Suffix Array 算法。此处仅讨论前两个算法。

思路一: **枚举子串+KMP匹配**。不难想到我们枚举 t 串的左右端点来 $O(m^2)$ 的枚举出其所有子串,接着对每一个枚举出来的子串和 s 串进行 KMP 匹配统计。时间复杂度为 $O(m^2(n+m))$ 。

```
1 vector<string> getLongestCommomSubstring_bf(const string& s = "abaadqbacaba",
    const string& t = "abac") {
 2
        vector<string> res;
 3
        int m = t.size();
 4
 5
        for (int len = m; len >= 1; len--) {
6
            bool ok = false;
            for (int i = 0; i < m - len + 1; i++) {
7
                string tt = t.substr(i, len);
8
9
                if (countKMP(s, tt)) {
                    ok = true;
10
                    res.push back(tt);
11
12
13
            }
            if (ok) {
14
15
                return res;
16
17
        }
18
19
        return res;
20
   }
```

思路二: **动态规划**。时间复杂度为 O(nm), 空间复杂度为 O(nm)

我们定义 dp[i][j] 表示 s 串以 s[i] 结尾的子串与 t 串以 t[j] 结尾的子串中最长公共子串的长度。不难发现状态转移方程就是:

- dp[i] = dp[i - 1][j - 1] + 1, if and only if s[i] == t[j]
- dp[i][j] = 0, if and only if s[i] != t[j]

评测 OJ: https://www.nowcoder.com/practice/f33f5adc55f444baa0e0ca87ad8a6aac

```
1 vector<string> getLongestCommomSubstring_dp(const string& s = "abaadqbacaba",
    const string& t = "abac") {
        string news = " " + s;
 2
        string newt = " " + t;
 3
        int n = s.size(), m = t.size();
 4
 5
        vector\langle vector \langle int \rangle \rangle dp(n + 1, vector\langle int \rangle \langle m + 1, 0 \rangle);
 6
 7
        int ma = 0;
 8
        // update dp table
9
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
10
            for (int j = 1; j <= m; j++) {
11
12
                 if (news[i] == newt[j]) {
                     dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1] + 1;
13
                     ma = max(ma, dp[i][j]);
14
15
                 }
16
            }
        }
17
18
        // find all longest common substrings
19
        unordered map<string, bool> dict;
20
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
21
            for (int j = 1; j <= m; j++) {
22
                 if (dp[i][j] == ma) {
23
                     dict[news.substr(i - ma + 1, ma)] = true;
24
25
                 }
            }
26
27
        }
28
29
        // get result
30
        vector<string> res;
31
        for (auto& [lcs, ]: dict) {
             res.push_back(lcs);
32
        }
33
34
35
        return res;
36 }
```

编写一个函数来颠倒单词在字符串里的出现顺序。例如,把字符串"Do or do not, there is no try. "转换为"try. no is there not do, or Do"。假设所有单词都以空格为分隔符,标点符号也当做字母来对待。请对你的设计思路做出解释,并对你的解决方案的执行效率进行评估。

思路一:原地解决。先将原字符串左右翻转,然后对其中每一个单词进行左右翻转即可。时间复杂度为O(n),空间复杂度为O(1)。

```
string reverseOrigin(string s = "Do or do not, there is no try.") {
2
        int n = s.size();
 3
4
        reverse(s.begin(), s.end());
5
6
        int i = 0;
7
        while (i < n) {
            int j = i;
8
9
            while (j < n \&\& s[j] != ' ') {
                j++;
10
            }
11
            reverse(s.begin() + i, s.begin() + j);
12
            i = j + 1;
13
14
        }
15
16
        return s;
17 }
```

思路二:利用栈结构做一个中转。我们扫描一遍原字符串,将扫描到的单词按顺序入栈,最后从栈顶开始拼接答案字符串即可。时间复杂度为O(n),空间复杂度为O(n)。

```
string reverseWithStack(const string& s = "Do or do not, there is no try.") {
1
2
        int n = s.size();
 3
4
        // get words
        stack<string> stk;
5
        int i = 0;
 6
7
        while (i < n) {
8
            int j = i;
            while (s[j] != ' ') {
9
10
                j++;
11
            stk.push(s.substr(i, j - i));
12
```

```
i = j + 1;
13
14
       }
15
       // splice result
16
17
        string res;
       while (stk.size()) {
18
            res += stk.top() + " ";
19
20
           stk.pop();
21
        }
22
23
       return res;
24 }
```

实验四

T1

实验题 4.1 实现串的模式匹配等算法。

- (1) 采用顺序存储方式存储串,建立两个字符串 s、t,利用 BF 算法求串 t 在串 s 中首次出现的位置。
- (2) 采用顺序存储方式存储串,建立两个字符串 s、t,利用 KMP 算法求串 t 在串 s 中首次出现的位置。
- (3) 采用顺序存储方式存储串,建立两个字符串 s、t,利用改进的 KMP 算法求串 t 在串 s 中首次出现的位置。

上述作业中已经使用了改进的 KMP 算法进行匹配了,下面给出三种匹配代码。其中,未改进的 KMP 算法就是**在一次失配后不再继续匹配长度更短的前缀**,而是直接重新开始。

BF 算法:

```
int bruteForce(const string& s = "abccabaccaba", const string& t = "aba") {
2
        string news = " " + s;
3
        string newt = " " + t;
        int n = s.size(), m = t.size();
4
5
6
        for (int i = 1; i <= n - m + 1; i++) {
7
            int j = 1;
8
            for (int k = i; j \leftarrow m; j++, k++) {
9
                if (news[k] != newt[j]) {
10
                    break;
11
                }
12
            }
13
            if (j == m + 1) {
```

```
14          return i - 1;
15          }
16     }
17
18     return -1;
19 }
```

未改进的 KMP 算法:

```
int originalKMP(const string& s = "abccabaccaba", const string& t = "aba") {
2
        string news = " " + s;
        string newt = " " + t;
3
        int n = s.size(), m = t.size();
4
5
        Homework 4 obj;
6
7
        vector<int> ne = obj.getNext(newt);
8
        for (int i = 1, j = 0; i <= n; i++) {
9
            if (j && news[i] != newt[j + 1]) {
10
                j = ne[j];
11
12
            if (news[i] == newt[j + 1]) {
13
14
                j++;
            }
15
16
            if (j == m) {
17
                return i - m;
18
            }
19
        }
20
21
        return -1;
22 }
```

改进的 KMP 算法:

```
int optimizedKMP(const string& s = "abccabaccaba", const string& t = "aba") {
    string news = " " + s;
    string newt = " " + t;
    int n = s.size(), m = t.size();

Homework_4 obj;
    vector<int> ne = obj.getNext(newt);
```

```
9
        for (int i = 1, j = 0; i <= n; i++) {
            while (j \&\& news[i] != newt[j + 1]) {
10
                 j = ne[j];
11
12
            }
            if (news[i] == newt[j + 1]) {
13
                j++;
14
15
            }
            if (j == m) {
16
                return i - m;
17
18
            }
19
        }
20
21
        return -1;
22 }
```

实验题 4.2 利用恺撒密码对文件进行加解密。

恺撒密码是一种置换密码,它的加密原理是将字母替换为它后面的另一个字母,从而起到加密作用。假如有这样一段明文"security",用偏移量为3的恺撒密码加密后,密文为"vhfxulwb"。

这种加密方法可以依据移位的不同产生新的变化。将明文记为 ch,密文记为 c,位移量(密钥)记作 key,更具一般性的恺撒密码加密过程可记为如下的变换:

```
c \equiv (ch + key) \mod n (其中 key 为位移量, n 为基本字符个数) 同样, 解密过程可表示为
```

 $ch \equiv (c - key + n) \mod n$ (其中 key 为偏移量, n 为基本字符个数)

基本要求:

- (1) 输入一段英文(字符串),采用恺撒密码加密成密文,偏移量(密钥)由用户输入。
- (2) 读入密文字符串,解密成明文,偏移量(密钥)由用户输入。
- (3) 用文件实现输入和输出。

核心就是一个字符的循环移位操作,解密可以复用加密的算法,例如加密对应偏移 dx 位,则解密对应偏移 26-dx 位。

加密算法:

```
void caesarCipher(string in = "Exp4_T4_in.txt", string out =
    "Exp4_T4_cipher.txt", int dx = 3) {
    string cwd = std::filesystem::current_path().string() +
    "\\Code\\chapter4_String\\";
    ifstream fin(cwd + in);
    ofstream fout(cwd + out);
}
```

```
7
        string s;
        while (getline(fin, s)) {
8
            string trans;
9
            for (char ch: s) {
10
                if (islower(ch)) {
11
                    trans += (ch - 'a' + dx) \% 26 + 'a';
12
                } else if (isupper(ch)) {
13
                    trans += (ch - 'A' + dx) \% 26 + 'A';
14
15
                } else {
                    cerr << "invalid character\n";</pre>
16
                    exit(1);
17
18
                }
19
            fout << trans << "\n";
20
21
        }
22
        fin.close();
23
        fout.close();
24
25 }
```

解密算法:

```
void caesarDecipher(string cipher = "Exp4_T4_cipher.txt", string decipher =
    "Exp4_T4_decipher.txt", int dx = 3) {
    caesarCipher(cipher, decipher, 26 - dx);
}
```