作业

T1

简述你对数据的逻辑结构与存储结构的理解。

• 逻辑结构:对于当前的数据之间的关系进行分析,进而思考应该如何存储。

• 存储结构:设计一定的方法存储到程序中。

T2

简述数据结构与数据类型的区别与联系。

区别:

- 数据结构: 是一种元素之间的关系与组织, 类似于通过某种架构将不同的数据单元联系起来的东西。
- 数据类型: 就是上述的被联系起来的小单元。

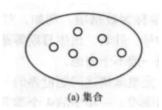
联系:

• 数据结构是组织框架,不同类型的数据是填充组织框架的单元。

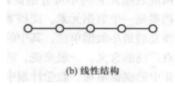
T3

对下列用二元组表示的数据结构,试分别画出对应的逻辑结构图,并指出属于何种结构。

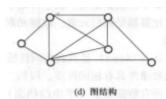
- (1) A=(D, R), 其中 $D=\{x, y, z, p\}$, $R=\{\}$;
- (2) B=(D, R), $\not\equiv PD=\{a, b, c, d, e\}$, $R=\{(a, b), (b, e), (e, d), (d, c)\}$;
- (3) G=(D,R), 其中 $D=\{a,b,c,d,e\}$, $R=\{(a,d),(c,e),(b,e),(a,b),(b,c),(d,e)\}$;
- (4) T=(D, R), 其中 $D=\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, $R=\{(6, 5), (6, 2), (2, 3), (2, 4), (2, 1)\}$;
- 1. 数据之间没有关系,属于集合



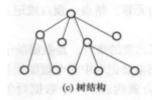
2. 数据之间有一个链式的关系,属于线性结构



3. 数据之间存在一个环, 属于图结构



4. 数据之间组成了一个无环图,可以判定为树结构



T4

何谓抽象数据类型?请你谈谈对它的理解。

所谓抽象数据类型其实就是自定义一个容器用来存储相应的数据,就好比 int 这个容器,是用来存储整型数据的。那么抽象数据类型可以自定义为任何一种,假设为book,那么这个数据类型就可以存储每一本书,包括书名、作者、内容等等任何自己想要存储的数据。而 C++ 中的 STL 就是类似于写好的很多中抽象数据类型,比如queue、stack、list 等等。

T5

分析以下各程序段,求解它的时间复杂度。

```
1 i = 1; s = 0;
2 while (i < n) {
3     s = s + 10 * i;
4     i++;
5 }</pre>
```

只和 i 与 n 的大小关系相关, O(n)

```
1 while (i + j < n)
2    if (i > j) j++;
3    else i++
```

无论是 i++ 还是 j++ 最终都是只会加一次,而最多只会加 n 次,O(n)

```
1 y = 1;
2 while (y * y <= n) y = y + 1;
```

每次 y 加一,最多加到 \sqrt{n} 循环就结束了, $O(\sqrt{n})$

```
1 i = n;
2 while (i > 0) i = i / 2;
```

 $n/2^k = 1$ 即可算出 $k = \log n$, $O(\log n)$

三重循环, $O(n^3)$

两重循环, $O(n^2)$

T6

对一个整型数组 a[n] 设计一个排序算法,用 C++ 作为代码描述,并分析其时间复杂度。

```
1 void Sort(std::vector<int>& a, int 1, int r) {
 2
        if (1 == r) return;
        int i = 1 - 1, j = r + 1, m = a[(1 + r) >> 1];
3
4
        while (i < j) {
 5
            while (a[++i] < m);
            while (a[--j] > m);
 6
7
            if (i < j) std::swap(a[i], a[j]);</pre>
        Sort(a, 1, j);
9
        Sort(a, j + 1, r);
10
11 }
```

时间复杂度: $O(n \log n)$

分析:上述算法使用了快速排序,对于一列数字;

- 首先取数列中得到任意一个数作为基准,接着扫描一遍数列,将大于基准的数移到其右边,小于基准的数移到其左边,那么一次的时间复杂度就是 O(n)
- 接着我们需要考虑重复执行上述遍历几次才可以将数列完全排好序,答案是不确定的,但是可以计算出范围为: $O(\log n)$ 到 O(n)
 - \circ 对于 $O(\log n)$,即假如每一次选取的基准数都是当前数列的中位数,那么一个数列每次都会被均分为一半,那么递归子数列的次数就是 $\log n$
 - 。 对于 O(n),即每一次选取的基准数都是当前数列的最值,那么一个数列在被划分的时候都被划分为一个数和剩余的数列,那么就会被划分 n 次,递归子数列的次数就是 n
- 综上上述算法的时间复杂度为: $O(n \log n)$