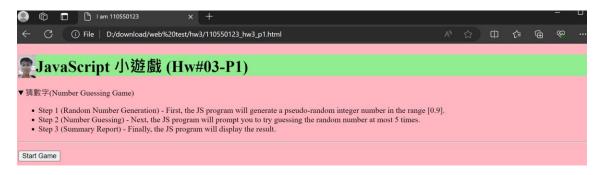
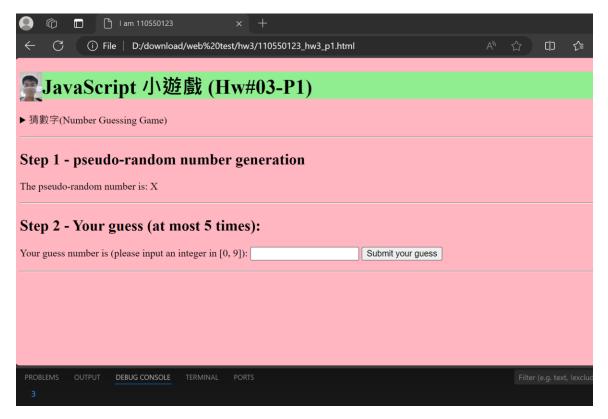
## HW3-1:

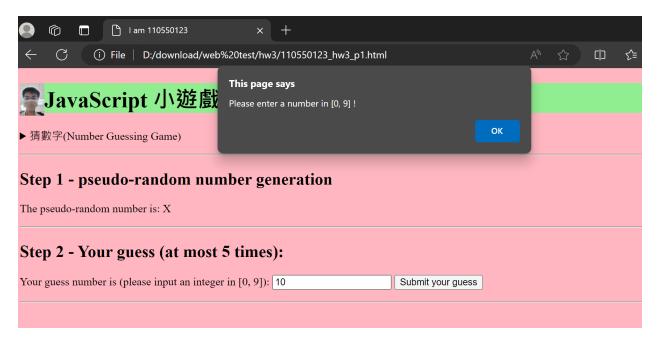
這一部分是透過 link 額外寫的 js code 來做出猜數字遊戲,沒有使用到 jQuery。



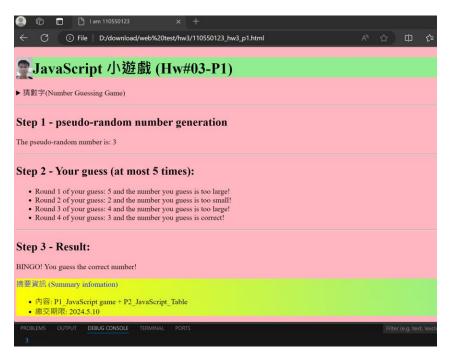
初始頁面, detail summary 已經展開。



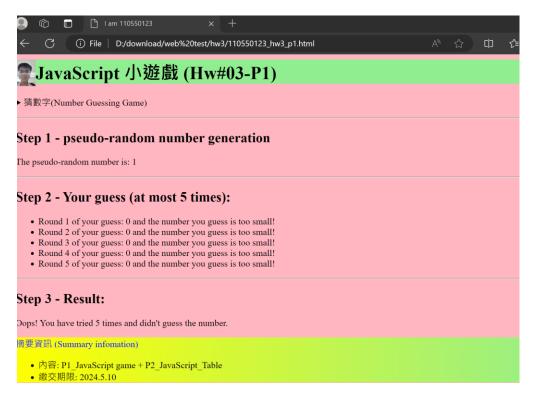
接下來是猜數字的部分,點了 start game 後,會透過 onclick 觸發函式,這函式一開始會先用 math random 產生一個小數,為了將範圍控制在 0 到 9,需要乘上 10,再用 floor 轉整數,得到預計答案,這邊是 3 (用 console.log 顯示在 vscode 中),並且先不顯示在網頁中,以 X 代替,多顯示出的 Step 是透過 class 來分,一開始是 display none,觸發函式後會變 display block。再來因為透過 prompt 會讓整個 window、網頁卡在那個介面,且老師有說可以嘗試其他方法來讓頁面即時更新,所以我用了另一種方式來做此遊戲的輸入。



這邊用 input type="number"來讓使用者輸入,並透過 Submit your guess 按鈕 onclick 觸發 另一個判斷函式,會先判斷輸入符不符合要求(在[0,9]內),不符合就會有 alert(如上圖),再來會用字串把要寫的紀錄寫入,然後加進 ul 的 innerHTML,達成效果。



這邊跳到猜完數字並成功,會把輸入透過 display none 藏起來,並把結果跟 footer 顯示出來,方法如同 step1 2,給它們一個 class,然後用 getElementsByClassName 得到這個 class 的所有元素,遍歷他們,並都改成 display block 就可達成。



重整頁面後故意猜錯,是透過 step 2 那個 ul 的長度來決定是否猜到 5 次了,而這邊用到的函式看起來跟 jQuery 很有相關,是 document.querySelectorAll('#rcd li').length,該 id 代表那個 ul,然後指定要看 li,而 SelectorAll 的 all,可以把底下的 li 都選到,透過 length 就可得到目前有多少紀錄,也就是猜了幾次。若到最後都猜錯,就會看到上圖的狀況,

## HW3-2:

這個部份透過 CDN 導入的 jQuery 來執行 js 相關操作。



以上為初始頁面,將還沒有觸發的東西都透過 display none 藏起來。



透過 detail summary 來展示簡介

② ⑥ □ □ \( \bar{\text{\tin}}\text{\tinx{\tint{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tint}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tinit}}\\ \text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tinit}\\ \text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tinit}\\ \text{\texi}\text{\texi}\tint{\text{\texi}}\\tinttitex{\text{\tin}}\tint{\text{\text{\text{\text{\texi}}		
← ♂ ① File   D:/download/web%20test/hw3/110550123_hw3_p2.html	☆(	⊅ إ
稾使用JavaScript + jQuery 製作互動表格 (Hw#03-P2)		
► Hw3_P2 建立互動表格 (Interactive Table)		
Step 1 - Build an interactive table		
請填寫以下欄位資訊後・點選新増成員		
1. 姓名:		
3. e-mail:		
重置 (Reset) 新增成員 (Add member)		
Table I: 團隊成 員資訊		
<mark>姓名 學號 e-mail</mark> 		

我先把這整段用 div 包起來,並給他一個 class,然後在 CSS 設定為 display none,點選按 鈕後,會呼叫 jQuery 的 show,就會顯示出來。



透過 append 一串 html 到 tbody 中,來加入一名成員,按下新增成員後,會把填寫的姓名學號 email 都改成空的,來達成清空輸入框的效果。而這邊資訊填的是錯誤的,但在填到三個之前,可以透過 Reset 按鈕回歸到表格沒有東西的狀態,而這個 reset 的實作是透過 jQuery 的 empty 函式,在 tbody 呼叫此函式,並把填寫的姓名學號 email 的 val()都改成空的,就會變得跟前一張圖相同。



接下來直接跳到填完三個,而確認是否填選完畢是在"新增成員"那邊確認,去看 tbody 的 tr length,若是 3 ,就代表填完了,就會跳到結束的狀態,透過 selector.css 來把表格框跟 h1 設定成藍色,然後透過 selector.hide 來把兩個按鈕都藏起來,避免再更動到已經完成的 表格,還有用 show 把 step 2 這段顯示出來,和 step 1 相同,也是用 class 的方式。





上面兩張圖分別是 CSS1 跟 CSS2, caption 部分使用 jQuery 的 text 去設定,先講 CSS1, selector 的部分,因為沒有其他的 tr,所以可以直接透過 tr:even 跟 tr:odd 來直接對奇偶數的 row 做設定,然後就是 selector.css 去設定 background color。

再來是 CSS2 的部分,首先為了讓 colgroup 作用,得先把 tr 的 background color 設定關掉,所以把它設為"",也就是空值,這樣就不會蓋過 colgroup。而 colgroup 的設定添加,比照新增成員,一樣是加一段 html 進去,雖然簡報寫說,要將這段放在 caption 後或是thead 前面,但我上網查以及測試後發現只要放在 tbody 前面即可,就算是放在 thead 後面,只要放在 tbody 前,thead 也會被套用到,因此我在這邊的實作是先在 table 中用jQuery 的 find 找到 tbody,然後用 before 去把 colgroup 的設定加在 tbody 之前。再來是判斷是否已經有 colgroup,為了避免加一堆 colgroup 在網頁中,因此要做此確認,而我這邊用 length 做判斷,跟確認團隊成員是否到三個相似,這邊就是 length 是 0 就增加,不是 0 就不增加。