

# Séance 8 – Simplifier l'accès au système

## Objectif de la séance

L'objectif de cette séance est de **simplifier l'utilisation de votre application**, en proposant un **point d'accès unique et lisible** à la couche métier.

À l'issue de la séance, vous devrez être capables de :

- comprendre pourquoi exposer directement les services métier pose problème,
- expliquer le rôle d'une **Façade** dans une architecture,
- définir une Façade adaptée à votre projet fil rouge,
- montrer comment cette Façade facilite l'intégration externe.

## 1. Problème de départ

Votre application est désormais structurée :

- le métier est découplé du stockage,
- l'instanciation est centralisée via une Factory,
- les modules et dépendances sont clarifiés.

Mais un nouveau problème apparaît : **comment utilise-t-on réellement le système ?**

Sans point d'entrée clair :

- un client doit connaître plusieurs services,
- il doit orchestrer lui-même les appels,
- il devient dépendant de l'architecture interne.

C'est précisément ce que la Façade permet d'éviter.

## 2. Rôle d'une Façade

Une Façade est un **point d'entrée métier de haut niveau**.

Elle :

- regroupe plusieurs appels internes,
- expose des méthodes orientées *cas d'usage*,
- masque la complexité du système.

Une Façade :

- ne contient pas de règles métier,
- ne remplace pas les services métiers,
- ne dépend pas de la couche de stockage.

La Façade parle en cas d'usage, pas en classes internes.

### 3. Façade vs Services métier

Service métier	Façade
Porte une règle métier	Orchestre un cas d'usage
Appels fins	Méthodes métier globales
Usage interne	Point d'entrée du système

La Façade **utilise** les services métiers, mais elle ne les remplace pas.

### 4. Lien avec les séances précédentes

La Façade s'inscrit dans la continuité du projet :

- elle est instanciée par la Factory (séance 6),
- elle dépend uniquement d'abstractions métier (séance 5),
- elle devient le point d'accès exposé du système (séance 7).

### 5. Travail demandé

#### Étape 1 – Identifier les cas d'usage principaux

Listez **3 à 5 actions métier majeures** de votre projet.

Exemples :

- créer un ticket,
- valider un parcours,
- générer une facture,
- inscrire un utilisateur.

## Étape 2 – Définir votre Façade

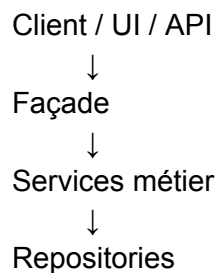
Pour chaque cas d'usage :

- donnez un nom clair à la méthode,
- indiquez quels services sont appelés,
- précisez ce que la Façade retourne.

La Façade doit être simple et lisible.

## Étape 3 – Schématiser l'accès au système

Produisez un schéma simple montrant :



## 6. Livrable attendu

Un document contenant :

- le rôle de la Façade dans votre projet,
- la liste des méthodes exposées,
- un schéma clair de l'accès unifié au système.

L'objectif est la **lisibilité architecturale**, pas l'exhaustivité technique.

## Conclusion

La Façade permet de :

- stabiliser l'accès au système,
- protéger l'architecture interne,
- préparer l'intégration externe.

C'est une étape clé avant l'exposition via API ou interface utilisateur.