Змейка - одна из самых популярных игр в мире. Она появилась в 1977 году и сохранилось до наших дней. В игре пользователь должен 4-мя клавишами управлять змейкой и собирать яблоки. При этом, после “поедания” яблока, змейка увеличивается в длину. Мы собираемся сделать данную игру с помощью библиотеки Python - Pygame.