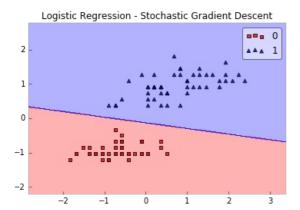
浅谈深度学习中的激活函数 - The Activation Function in Deep Learning

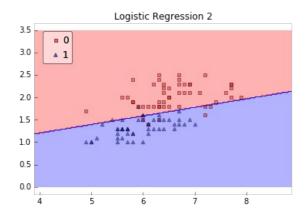
激活函数的作用

首先,激活函数不是真的要去激活什么。在神经网络中,激活函数的作用是能够给神经网络加入一些非线性因素,使得神经网络可以更好地解决较为复杂的问题。

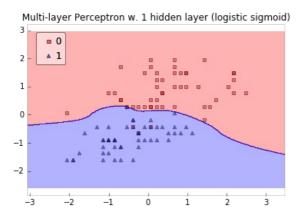
比如在下面的这个问题中:



如上图(图片来源),在最简单的情况下,数据是线性可分的,只需要一条直线就已经能够对样本进行很好地分类。



但如果情况变得复杂了一点呢?在上图中(图片来源),数据就变成了线性不可分的情况。在这种情况下,简单的一条直线就已经不能够对样本进行很好地分类了。



于是我们尝试引入非线性的因素,对样本进行分类。

在神经网络中也类似,我们需要引入一些非线性的因素,来更好地解决复杂的问题。而激活函数恰好就是那个能够帮助我们引入非线性因素的存在,使得我们的神经网络能够更好地解决较为复杂的问题。

公告

Math + Computer Science = ♥

-

My interests focus on Machine Learning, Data Structure & Algorithm.

昵称: rgvb178 园龄: 2个月 粉丝: 7 关注: 3 +加关注

搜索

谷歌搜索

随笔分类

Data Structure & Algorithm(13)
Deep Learning(3)
LeetCode(8)
Machine Learning(6)
MATLAB(1)
Online Judge(18)
UVa(10)

阅读排行榜

1. UVa 294 - Divisors 解题报告 c语言 实现 素数筛法(304)

2. 机器学习 (一) 单变量线性回归 Linear Regression with One

Variable(297) 3. MATLAB中矢量场图的绘制

(quiver/quiver3/dfield/pplane) Plot the vector field with MATLAB(285)
4. 深度学习笔记 (二) 在TensorFlow上

训练一个多层卷积神经网络(223)

5. 机器学习 (三) 逻辑回归 Logistic Regression(186)

Regression(186)
6. 浅谈深度学习中的激活函数 - The
Activation Function in Deep

Learning(164)
7. LeetCode - 412. Fizz Buzz - (C++

) - 解题报告 - to_string(105)

8. 深度学习笔记 (一) 卷积神经网络基础 (Foundation of Convolutional

Neural Networks)(84)

9. 机器学习 (二) 多变量线性回归

Linear Regression with Multiple Variables(80)

10. UVa 401 - Palindromes 解题报告

- C语言(66)

11. UVa 10082 - WERTYU 解题报告 -

C语言(62) 12. LeetCode - 413. Arithmetic Slices

12. LeetCode - 413. Arithmetic Slices - 含中文题意解释 - O(n) - (C++) - 解

题报告(60) 13. UVa 1225 - Digit Counting -ACM/ICPC Danang 2007 解题报告 -

C语言(57) 14. UVa 455 - Periodic Strings - (

C++)-解题报告(39)

15. UVa 1586 - Molar Mass -ACM/ICPC Seoul 2007 - C语言(37)

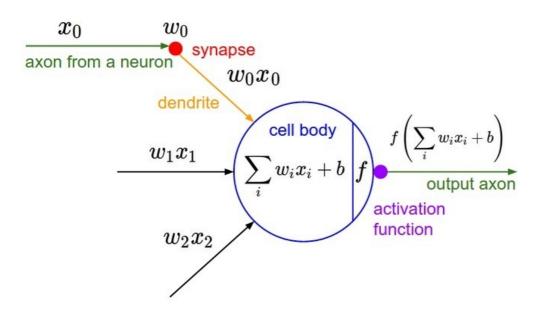
16. UVa 1583 - Digit Generator 解题 报告 - C语言(36)

17. UVa 340 - Master-Mind Hints 解 题报告 - C语言(33)

18. UVa 1585 - Score - ACM/ICPC

激活函数的定义及其相关概念

在ICML2016的一篇论文Noisy Activation Functions中,作者将激活函数定义为一个几乎处处可微的 $h: R \to R$ 。



在实际应用中,我们还会涉及到以下的一些概念:

a.饱和

当一个激活函数h(x)满足

$$\lim_{n o +\infty} h'(x) = 0$$

时我们称之为**左饱和**。当一个激活函数,既满足左饱和又满足又饱和时,我们称之为**饱和**。

b.硬饱和与软饱和

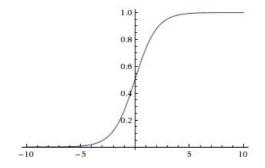
对任意的x,如果存在常数c,当x>c时恒有 h'(x)=0则称其为**右硬饱和**,当x<c时恒 有h'(x)=0则称 其为**左硬饱和**。若既满足左硬饱和,又满足右硬饱和,则称这种激活函数为**硬饱和**。但如果只有在极限状态下偏导数等于0的函数,称之为**软饱和**。

Sigmoid函数

Sigmoid函数曾被广泛地应用,但由于其自身的一些缺陷,现在很少被使用了。Sigmoid函数被定义为:

$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

函数对应的图像是:



优点:

1.Sigmoid函数的输出映射在(0,1)之间,单调连续,输出范围有限,优化稳定,可以用作输出层。 2.求导容易。

缺点:

- 1.由于其软饱和性,容易产生梯度消失,导致训练出现问题。
- 2.其输出并不是以0为中心的。

Seoul 2005 解题报告 - C语言(32)
19. UVa -1584 Circular Sequence 解题报告 - C语言(27)
20. LeetCode - 389. Find the
Difference - 三种不同解法 - (C++) - 解题报告(27)
21. LeetCode - 136. Single Number - (C++) - 解题报告 - 位运算思路
xor(23)
22. LeetCode - 231. Power of Two 判断一个数是否2的n次幂 — 位运算应
用实例 - (C++)(21)
23. LeetCode - 167. Two Sum II -

Input array is sorted - O(n) - (C++) -解题报告(20) 24. LeetCode - 13. Roman to Integer - 思考if-else与switch的比较 - (C++) -

25. LeetCode - 268. Missing Number - stable_sort应用实例 - (C++) - 解题报告(19)

评论排行榜

解题报告(20)

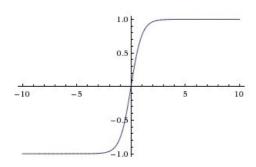
1. 深度学习笔记 (一) 卷积神经网络基础 (Foundation of Convolutional Neural Networks)(3)
2. 机器学习 (三) 逻辑回归 Logistic Regression(1)

tanh函数

现在,比起Sigmoid函数我们通常更倾向于tanh函数。tanh函数被定义为

$$tanh(x) = rac{1 - e^{-2x}}{1 + e^{-2x}}$$

函数位于[-1, 1]区间上,对应的图像是:



优点:

- 1.比Sigmoid函数收敛速度更快。
- 2.相比Sigmoid函数,其输出以0为中心。

缺占:

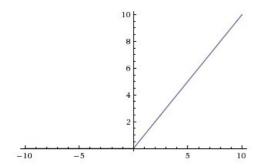
还是没有改变Sigmoid函数的最大问题——由于饱和性产生的梯度消失。

ReLU

ReLU是最近几年非常受欢迎的激活函数。被定义为

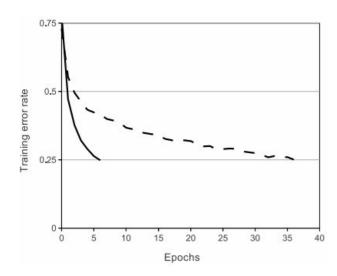
$$y = \begin{cases} 0 & (x \ge 0) \\ x & (x < 0) \end{cases}$$

对应的图像是:



优点:

1.相比起Sigmoid和tanh,ReLU(e.g. a factor of 6 in Krizhevsky et al.)在SGD中能够快速收敛。例如在下图的实验中,在一个四层的卷积神经网络中,实线代表了ReLU,虚线代表了tanh,ReLU比起tanh更快地到达了错误率0.25处。据称,这是因为它线性、非饱和的形式。



- 2.Sigmoid和tanh涉及了很多很expensive的操作(比如指数),ReLU可以更加简单的实现。
- 3.有效缓解了梯度消失的问题。
- 4.在没有无监督预训练的时候也能有较好的表现。

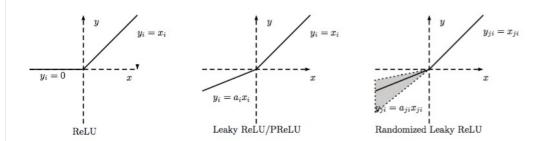
Neuron	MNIST	CIFAR10	NISTP	NORB		
With unsupervised pre-training						
Rectifier	1.20%	49.96%	32.86%	16.46%		
Tanh	1.16%	50.79%	35.89%	17.66%		
Softplus	1.17%	49.52%	33.27%	19.19%		
Without unsupervised pre-training						
Rectifier	1.43%	50.86%	32.64%	16.40%		
Tanh	1.57%	52.62%	36.46%	19.29%		
Softplus	1.77%	53.20%	35.48%	17.68%		

5.提供了神经网络的稀疏表达能力。

缺点:

随着训练的进行,可能会出现神经元死亡,权重无法更新的情况。如果发生这种情况,那么流经神经元的梯度从这一点开始将永远是0。也就是说,ReLU神经元在训练中不可逆地死亡了。

LReLU、PReLU与RReLU



通常在LReLU和PReLU中,我们定义一个激活函数为

$$f(y_i) = \left\{egin{array}{ll} y_i & if(y_i > 0) \ a_i y_i & if(y_i \leq 0) \end{array}
ight.$$

• LReLU

当 a_i 比较小而且固定的时候,我们称之为LReLU。LReLU最初的目的是为了避免梯度消失。但在一些实验中,我们发现LReLU对准确率并没有太大的影响。很多时候,当我们想要应用LReLU时,我们必须要非常小心谨慎地重复训练,选取出合适的a,LReLU的表现出的结果才比ReLU好。因此有人提出了一种自适应地从数据中学习参数的PReLU。

PReLU是LReLU的改进,可以自适应地从数据中学习参数。PReLU具有收敛速度快、错误率低的特点。 PReLU可以用于反向传播的训练,可以与其他层同时优化。

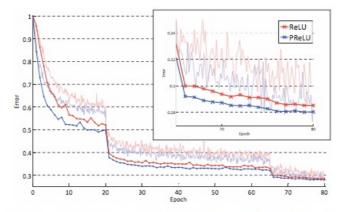


Figure 4. Convergence of ReLU (red) vs. PReLU (blue) of model A on ImageNet. Light lines denote the training error of the current mini-batch, and dark lines denote validation error of the center crops. In the zoom-in is the last few epochs. Learning rates are switched at 20 and 65 epochs.

在论文Delving Deep into Rectifiers: Surpassing Human-Level Performance on ImageNet Classification中,作者就对比了PReLU和ReLU在ImageNet model A的训练效果。

在RReLU中,我们有

$$y_{ji} = egin{cases} x_{ji} & if(x_{ji}>0) \ a_{ji}y_{ji} & if(x_{ji}\leq0) \end{cases} \ a_{ji} \sim U(l,u), l < u ~~and ~~l,u \in [0,1) \end{cases}$$

RReLU

其中, a_{ji} 是一个保持在给定范围内取样的随机变量,在测试中是固定的。RReLU在一定程度上能起到正则效果。

Activation	Training Error	Test Error
ReLU	0.00318	0.1245
Leaky ReLU, $a = 100$	0.0031	0.1266
Leaky ReLU, $a = 5.5$	0.00362	0.1120
PReLU	0.00178	0.1179
RReLU $(y_{ji} = x_{ji}/\frac{l+u}{2})$	0.00550	0.1119

Table 3. Error rate of CIFAR-10 Network in Network with different activation function

Activation	Training Error	Test Error
ReLU	0.1356	0.429
Leaky ReLU, $a = 100$	0.11552	0.4205
Leaky ReLU, $a = 5.5$	0.08536	0.4042
PReLU	0.0633	0.4163
RReLU $(y_{ij} = x_{ij}/\frac{l+u}{2})$	0.1141	0.4025

 $Table\ 4.$ Error rate of CIFAR-100 Network in Network with different activation function

Activation	Train Log-Loss	Val Log-Loss
ReLU	0.8092	0.7727
Leaky ReLU, $a = 100$	0.7846	0.7601
Leaky ReLU, $a = 5.5$	0.7831	0.7391
PReLU	0.7187	0.7454
RReLU $(y_{ji} = x_{ji}/\frac{l+u}{2})$	0.8090	0.7292

Table 5. Multi-classes Log-Loss of NDSB Network with different activation function

在论文Empirical Evaluation of Rectified Activations in Convolution Network中,作者对比了RReLU、 LReLU、PReLU、ReLU 在CIFAR-10、CIFAR-100、NDSB网络中的效果。

总结

关于激活函数的选取,目前还不存在统一的定论,实践过程中更多还是需要结合实际情况,考虑不同激活函 数的优缺点综合使用。同时,也期待越来越多的新想法,改进目前存在的不足。

文章部分图片或内容参考自:

CS231n Convolutional Neural Networks for Visual Recognition

Quora - What is the role of the activation function in a neural network?

深度学习中的激活函数导引

Noisy Activation Functions—ICML2016

本文为作者的个人学习笔记,转载请先声明。如有疏漏,欢迎指出,不胜感谢。

分类: Deep Learning, Machine Learning













粉丝 - 7





+加关注

«上一篇:深度学习笔记(二)在TensorFlow上训练一个多层卷积神经网络

posted @ 2016-11-11 23:07 rgvb178 阅读(164) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

🖳 注册用户登录后才能发表评论,请 <u>登录</u> 或 <u>注册</u>,<u>访问</u>网站首页。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】用1%的研发投入,搭载3倍性能的网易视频云技术

【推荐】融云发布 App 社交化白皮书 IM 提升活跃超 8 倍



最新IT新闻:

·京东发布双11战报: 12时交易额同比增长78%

· Facebook利用毫米波技术实现20 Gbps传输率

- ·中国液态金属逆天: 逆重力攀爬
- ·用照片讲故事 Instagram用户可在照片上添加备注和链接
- ·自动驾驶工程师都去哪儿了? 通用、谷歌抢得最欢
- » 更多新闻...

极光 智能推送全面升级 更快、更稳定、更成熟 7解更多

最新知识库文章:

- ·循序渐进地代码重构
- 技术的正宗与野路子
- ·陈皓: 什么是工程师文化?
- ·没那么难,谈CSS的设计模式
- ·程序猿媳妇儿注意事项
- » 更多知识库文章...

Copyright ©2016 rgvb178