

最棒的 7 款开源终端模拟器

2 回复 271 查看

 (https://www.shiyanlou.com/user/8490) 实验楼管理员  (https://www.shiyanlou.com/vip) 2015-11-18 15:16

技术分享 (https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=技术分享)

你是系统管理员，Linux 重度用户，或者只是每天要在命令行花费大量时间的用户？选择哪种终端仿真程序，可能跟个人的喜好有关。你是喜欢轻量级呢，还是探索全部功能和可定制化的选项？或者只使用发行版给的默认选项？

如果你对终端程序还不了解，你可以认为它们就是一种图形界面的程序，可以让你用shell访问你的机器。使用文本模式界面访问计算机，你可以发现Linux的真正强大之处，在各方面你都都可以找到更快、更有效、更多控制的程序，更不要说系统管理员和开发者日常依赖的大量工具。为了在图形界面获得 shell功能，你需要终端仿真器。



作为对比，我把每种终端运行 http 的截屏列了出来，使用的都是默认配置。当然，每种终端程序都可以做某些程度的自定义，我机器上显示的样子不一定跟你机器上看到的完全一致。



想不想把这些都试一下？在我的 Fedora 22 系统里确实把这些都装了：

```
# dnf install gnome-terminal guake konsole terminator tilda xterm yakuake
```

当然，GNOME terminal 默认是已经安装了的。

 分享到微博

全部回答

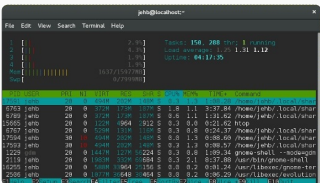
 实验楼管理员 (https://www.shiyanlou.com/user/8490)  (https://www.shiyanlou.com/vip)

(https://www.shiyanlou.com/user/8490)

Gnome Terminal

对于 GNOME 用户，Gnome Terminal (https://help.gnome.org/users/gnome-terminal/stable/) 显然都是默认安装的。也就是说，它是系统的一部分。与我们列出的其他终端程序一样，它支持彩色的文本，多样化的主题，透明，鼠标交互，多标签，不过有一样特性没有让我接受不了，那就是改变窗口尺寸时文本自动重排。这个终端支持多用户，所以我可以任意尝试不同的设置项，而不会影响当前的配置，或者我也可以为不同的任务设置不同的配置。Gnome Terminal 支持链接的点击，这个特性用过之后就无法舍弃。

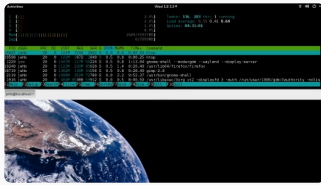
作为 Gnome 的一个组件，它的标题栏的样式跟 GTK 主题保持一致，与系统的其他部分的外观也一样，与大多数 Gnome 组件一样，默认的终端遵循 GPL v3 协议。



Guake

Guake (<http://www.oschina.net/p/guake>)少数有“下拉”样式的界面的终端里的头一个，按下热键后下拉的内容会在屏幕的顶端显式。它也是我没有疑义的最喜欢的终端，在我家里的机器上它是日常工作使用的终端。Guake 和其他有下拉风格界面的终端的风格在 Quake 也有，出于对 90 年代的怀念，可以通过这种方式来重温我的最爱。

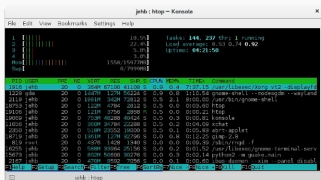
在 Guake 众多特性中，我喜欢它自带了大量的主题，包括我个人最喜欢的 Solarized Dark 和 Tomorrow Night，让我流连忘返。它有足够多的配置项可以满足我所有的需求，默认的热荐(F12 启动，F11 全屏)已经成为我下意识的动作。Guake可以在 GitHub (<https://github.com/Guake/guake>) 上找到，基于 GPLv2。



Konsole

Konsole 是 KDE 附带的默认终端仿真器，所以如果你是一个 KDE 的用户，你可能已经熟悉它了。作为一个 KDE 组件，它为许多其它的 KDE 应用提供了嵌入式终端，包括 Konqueror, Kate, KDevelop。它的功能和 GNOME 默认的终端类似，我真的很喜欢它的目录和 SSH 书签功能。如果你不喜欢终端的屏幕显示比例或 TMUX，它还提供了分割终端功能。

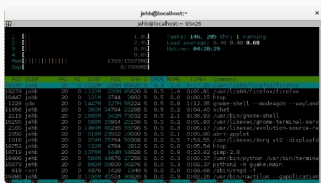
Konsole 基于 GPLv2 协议



Terminator

Terminator 在很多地方与 GNOME 终端类似，他也像 Konsole，它的过人之处在于分割终端，在一个窗口里显示多个终端。他也是跨平台的，如果你想在 Mac, Windows 和 Linux 上面体验，它可能是你不错的选择。它也有一些漂亮的功能，包括文字和网址的拖放功能，精心设计的垂直滚动功能，制表符适度处理（许多程序员 (<http://www.codeceo.com/>) 需要这个），自动日志等。它还可以优雅的处理 UTF-8 字符。

Terminator 基于 GPLv2 开源。



2015-11-18 15:16



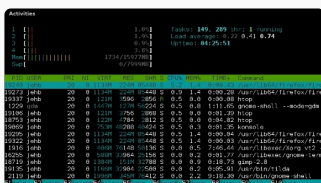
实验楼管理员 (<https://www.shiyanlou.com/user/8490>) 💎 (<https://www.shiyanlou.com/vip>)

(<https://www.shiyanlou.com/user/8490>)

Tilda

Tilda 是为 GTK 设计的另一种下拉抖动样式（Quake-style）终端仿真器，它的名字是取自波浪号键（Tilda），默认波浪号键调用雷神之锤终端。Tilda 的默认界面是很小的，没有窗口标题，边框，或任何东西，但需要改变样式时可以在偏好中设置。它有大量的配备，从设置键绑定，设置默认的大小和颜色，滚动设置，和更多的参数。

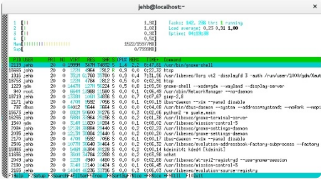
Tilda 基于 GPLv2 开源。



Xterm

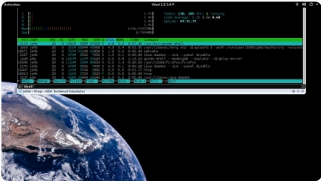
如果你感觉 xterm它很古老，没错，因为它的确很古老。Xterm 出生于1984年，xterm 是 X window系统的默认终端模拟器，需要避开任何的图形工具包，否则它可能会显示在你的窗口管理器上。但这种简约的做法也相应的缺乏特色；这是非常简单的一个终端。不过，对于一个非常小的带有图形系统的 Linux，xterm 中仍有一席之地。

xterm 基于 MIT 许可。



Yakuake

Yakuake 是另一个下拉终端模拟器，它是 KDE 家庭的一部分。简称“又是一个 kuake 系列”Yakuake 实际上可以看作是一个前端 Konsole（上面提到），它的许多特征是相似的。如果你喜欢的 Konsole 但又喜欢抖动样式，Yakuake 是不错的选择。Yakuake 基于 GPL2。



这里列出的不是详尽的清单。Terminology, eterm, mrxvt等，许多人有自己的喜好，自己环境或相应的窗口管理器。每一个，当然，带着自己的功能和卖点。

那么，哪一个是你的最爱？参加我们的调查，在这篇文章的顶部，如果你的喜好没有获得晋级，请在下面写上你的喜好。

文章来源：<http://www.oschina.net/translate/top-open-source-terminal-emulators>

译者：[coding12](#), [kennedy](#)

英文原文：<http://opensource.com/life/15/11/top-open-source-terminal-emulators>

2015-11-18 15:16

登录后才能回答问题哟~

我要提问

标签

- Linux (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=Linux>)
- Python (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=Python>)
- C/C++ (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=C/C++>)
- 实验环境 (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=实验环境>)
- 技术分享 (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=技术分享>)
- 课程需求 (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=课程需求>)
- 功能建议 (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=功能建议>)
- Java (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=Java>)
- 其他 (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=其他>)
- Hadoop (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=Hadoop>)
- Web (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=Web>)
- NodeJS (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=NodeJS>)
- SQL (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=SQL>)
- PHP (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=PHP>)

Shell (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=Shell>) 常见问题 (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=常见问题>)

Git (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=Git>) HTML (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=HTML>)

信息安全 (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=信息安全>) 网络 (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=网络>)

HTML5 (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=HTML5>) GO (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=GO>)

NoSQL (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=NoSQL>) Android (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=Android>)

训练营 (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=训练营>) Ruby (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=Ruby>)

Perl (<https://www.shiyanlou.com/questions/?tag=Perl>)

相关问题

7个杀手级的开源监测工具 (<https://www.shiyanlou.com/questions/4040>)

12个JavaScript技巧 (<https://www.shiyanlou.com/questions/4037>)

分享8款最新超酷HTML5/CSS3特效及源码 (<https://www.shiyanlou.com/questions/4029>)

Python进阶必读汇总 (<https://www.shiyanlou.com/questions/4017>)

一些快速提高Android开发的脚本与技巧（终端篇） (<https://www.shiyanlou.com/questions/4007>)

50款实用的CSS工具 (<https://www.shiyanlou.com/questions/4005>)

Node.js模块接口七大设计模式 (<https://www.shiyanlou.com/questions/4000>)

10个值得深思的PHP面试问题 (<https://www.shiyanlou.com/questions/3984>)

Java 正则表达式详解 (<https://www.shiyanlou.com/questions/3982>)

游戏中学会撸代码：这些编程学习网站不容错过 (<https://www.shiyanlou.com/questions/3977>)

动手做实验，轻松学IT。

实验楼-通过动手实践的方式学会IT技术。

公司简介 (<https://www.shiyanlou.com/aboutus>) 联系我们 (<https://www.shiyanlou.com/contact>) 常见问题 (<https://www.shiyanlou.com/faq#howtostart>)

我要开课 (<https://www.shiyanlou.com/labs>) 隐私协议 (<https://www.shiyanlou.com/privacy>) 会员条款 (<https://www.shiyanlou.com/terms>)

友情链接 (<https://www.shiyanlou.com/friends>)

站长统计 (http://www.cnzz.com/stat/website.php?web_id=5902315) 蜀ICP备13019762号 (<http://www.miibeian.gov.cn/>)



QQ群



微信



微博

(<http://weibo.com/shiyanlou2013>)