

育 首页

▶ 技术

€ 生活

∞ 作品

□ 归档

⋒ 订阅

技术文章索引

因为文章越来越多,所以分成了技术和生活两类,这里是技术部分相关的文章,主要是课程学习,和一些个人的技术积累。

版权声明: 所有内容均为个人学习所用,请勿转载。

架与构

这个系列会写不同的架构概念,写不同的实际系统分析,写自己的想法和思考。

之所以把这个系列取名为『架与构』,是为了提醒自己设计和实现是不可分割的部分,『架』得再好,『构』不出来也没用。所谓『脚踏实地,仰望星空』,大概就是这个道理。

1. 缘起

云计算 CMU 15619

新兴神课 CC 的课程学习笔记。被查水表,暂时取消除课程思考外的所有链接。

- 1. 试验分析的策略与思考
- 2. 并发编程的策略与思考
- 3. 提高 Web 服务性能的策略与思考
- 4. HBase 优化的策略与思考
- 5. 实时服务测试的策略与思考

深入理解计算机系统 CMU 15213

镇校神课的学习笔记。更新中

- 1. 深入理解计算机系统 读书笔记
- 2. 总览 课程总体介绍
- 3. Bits, Bytes, Integers 数据在计算机中的基本表达形式
- 4. Floating Point 浮点数在计算机中的表达
- 5. Machine Basics 机器指令基础
- 6. Machine Control 机器指令如何实现控制流
- 7. Machine Procedures 机器指令如何实现过程调用
- 8. Machine Data 机器指令中的数据表达形式
- 9. Machine Advanced 机器指令中的高级话题
- 10. Program Optimization 程序优化指引
- 11. Memory Hierarchy 内存层级的基本知识
- 12. Cache Memories 缓存的机制介绍
- 13. Linking 不同的代码是如何链接起来的
- 14. Exceptions and Processes 异常处理以及进程的相关知识

- 15. Signals and Nonlocal Jumps 信号和非本地跳转
- 16. System Level I/O 系统级别的输入输出
- 17. Virtual Memory Concepts 虚拟内存的概念
- 18. Virtual Memory System 虚拟内存在系统中的应用
- 19. Dynamic Memory Allocation Basic Concept 动态内存分配的基本概念
- 20. Dynamic Memory Allocation Advanced Concept 动态内存分配的高级概念
- 21. Network Programming I 网络编程的基本概念
- 22. Network Programming II 如何编写网络服务器
- 23. Concurrent Programming 并行编程的基本概念
- 24. Synchronization Basics 线程同步的基本概念
- 25. Synchronization Advanced 读者写者问题与生产者消费者问题
- 26. Thread-Level Parallelism 如何利用线程并行提高效率
- 27. Future of Computing 计算的未来也许就是人类的未来
- 28. 总结 为什么说这是一门神课

习题课与复习

- 1. Data Lab 数据的表示形式
- 2. Bomb Lab 反编译找到正确答案
- 3. Attack Lab 实现溢出或跳转攻击
- 4. Cache Lab 缓存的基本机制
- 5. Shell Lab 写一个自己的 shell
- 6. Malloclab 自己实现内存分配
- 7. Proxylab 自己实现多线程带缓存的代理服务器
- 8. 期中考试复习

软件架构与设计 CMU 18653

软件工程的进阶课程——软件架构课程学习笔记。更新中

- 1. 总览
- 2. Architectures in Context
- 3. Basic Concepts
- 4. Designing Architectures
- 5. Architectural Styles
- 6. Styles and Greenfield Design
- 7. Software Connectors
- 8. Choosing Connectors
- 9. Introduction to Modeling
- 10. Visualizing Software Architectures
- 11. Service-Oriented Architecture
- 12. Analysis of Software Architectures
- 13. Implementing Architecture
- 14. Architecture Tradeoff Analysis Method
- 15. Applied Architectures
- 16. Non-Functional Property
- 17. Security and Trust
- 18. Deployment and Mobility
- 19. People, Role, Teams
- 20. 设计模式

- 1. 面向对象复习
- 2. 不同架构风格应用
- 3. 从不同视角描述系统
- 4. 面向服务系统架构设计
- 5. 期中考试复习
- 6. 设计模式练习
- 7. 设计模式进阶练习

课程项目

- 1. Docker 快速入门及试验环境配置
- 2. Docker 基本概念
- 3. Docker 碎碎念

计算机学科知识

- 1. 转载整理 计算机网络
- 2. 转载整理 Linux 的概念与体系
- 3. 设计模式
- 4. 操作系统(未完成)
- 5. 编译器(未完成)
- 6. 数据库(未完成)

经典阅读

- 1. 【代码大全】读书笔记
- 2. 【程序员修炼之道】读书笔记
- 3. 【程序员的思维修炼】学习与思考
- 4. 【编程珠玑】读书笔记
- 5. 【深入理解计算机系统】读书笔记
- 6. 【启示录:打造用户喜爱的产品】读书笔记
- 7. 【鸟哥的 Linux 私房菜 基础】学习笔记

编程手记

- 1. Java 概念/算法/设计模式 复习
- 2. Node.js 命令行程序实例教程
- 3. JavaScript 学习笔记 概述
- 4. JavaScript 学习笔记 语言核心
- 5. Cpp 学习笔记
- 6. Java 学习笔记
- 7. SQL 指南
- 8. OpenMP 入门指南
- 9. CUDA 简明指南
- 10. Hadoop 指南
- 11. Python 编程思想
- 12. Ruby 快速入门
- 13. lo 快速入门
- 14. Prolog 快速入门
- 15. Docker 快速入门及试验环境配置
- 16. Docker 基本概念

平台工具技巧指南

- 1. 静态博客 Github 并存指南
- 2. Hexo 插件指南
- 3. Hexo 主题 Maupassant 换图标教程
- 4. iOS 上 Markdown 编辑器简评
- 5. libsvm 简易指南
- 6. zsh 全程指南
- 7. Mac 技巧指南
- 8. iTerm2 指南
- 9. iTerm2 Version3 动手玩
- 10. Ubuntu 工作环境搭建
- 11. Make 与 GCC 指南
- 12. VS Code 指南
- 13. Sublime 指南
- 14. Gradle 指南
- 15. Vim 基本操作
- 16. SVN 指南
- 17. 简易 Shell 指南
- 18. Google 搜索技巧
- 19. Latex 常用符号表
- 20. tmux 指南

移动开发

- 1. Programming iOS9 学习笔记 Views
- 2. Programming iOS9 学习笔记 Drawing
- 3. Programming iOS9 学习笔记 Layer
- 4. Programming iOS9 学习笔记 Animation
- 5. Programming iOS9 学习笔记 Touches
- 6. Programming iOS9 学习笔记 View Controllers
- 7. Programming iOS9 学习笔记 Scroll View
- 8. Programming iOS9 学习笔记 TableViews and Collection Views
- 9. Programming iOS9 学习笔记 iPad Interface
- 10. Programming iOS9 学习笔记 Text
- 11. Programming iOS9 学习笔记 Web Views
- 12. Programming iOS9 学习笔记 Controls and Other Views
 - 1. Swift 千金方 闭包
 - 2. Swift 千金方 Stanford CS193p 学习笔记
 - 1. Objective-C 格致余论 Selector
 - 2. Objective-C 格致余论 Category

- 1. iOS 杂病论 Library not loaded
- 2. iOS 杂病论 HTTP? HTTPS!
- 1. Swift 学习笔记 概述
- 2. Swift 学习笔记 基础
- 3. Swift 学习笔记 进阶
- 4. Swift 学习笔记 高级
- 1. Android 开发笔记 ActionBar
- 2. Android 开发笔记 Google Map V2

How to Write Fast Code CMU 18645

我是 16 SPRING 这门课的助教,简单总结一下知识点,不按照老师的安排来进行课程编排了。已完结。

- 1. 往年笔记与问题集
- 2. 背景知识
- 3. Multicore 编程
- 4. OpenMP 入门指南
- 5. CUDA 简明指南
- 6. Hadoop 指南
- 7. Manycore 编程
- 8. 并行架构

数据结构与算法 CMU 95771

虽然主要介绍的是信息处理相关的数据结构与算法,不过还是比较通用的。已完结

建议配合下面的『编程起跑线』系列阅读学习

- 1. 总览
- 2. 基础知识
- 3. 链表、栈和队列
- 4. 树
- 5. 图
- 6. 搜索与排序
- 7. 数据压缩
- 8. 有限状态机
- 9. 递归

编程起跑线

给还在刷题的同学,一点点过来人的经验。已完结

- 1. 总览
- 2. Big O 分析
- 3. 数组和字符串

- 4. 栈和队列
- 5. 链表
- 6. 递归与动态规划
- 7. 树和图
- 8. 排序和搜索
- 9. 数学
- 10. 位操作
- 11. 面向对象
- 12. 其他知识
- 13. 总结

番外篇

- 1. 技术面试感悟
- 2. 北美找工作软实力指南
- 3. 我的软实力

被顶起来的评论



回复 高梵梵高: 这个就是部署在 github 上的呀,在这里https://github.com/wdxtub/wdxtub.github.io





高梵梵高

建议楼主放到GitHub,已经看见无数优秀的博客最后因为各种原因平白消失. 放到GitHub可以吸引更多读者,作为一个备份工具也更好.

2月26日 ◆回复 ♥顶(1) ◆转发

12条评论



郭庆

博客做得太用心了,膜拜。敢问大神是哪位? 加个好友呗。

2月20日 ◆回复 ♥顶 ◆转发



◢ 小土刀

我在 CC 群的昵称是『不要在意这些细节』,哈哈

2月20日 ◆回复 ◆顶 ◆转发



高梵梵高

建议楼主放到GitHub,已经看见无数优秀的博客最后因为各种原因平白消失. 放到GitHub可以吸引更多读者,作为一个备份工具也更好.

2月26日 ◆回复 ◆顶(1) ◆转发



4 小土刀

回复 高梵梵高: 这个就是部署在 github 上的呀,在这里https://github.com/wdxtub/wdxtub.github.io 2月26日 ◆回复 ♥顶(2) ◆转发



高梵梵高

回复 小土刀: soga~

3月1日 ◆回复 ♥顶 ◆转发





/ 小土刀

回复 黄胖子: 感动中国

3月8日 ◆回复 ◆顶 ◆转发



喜卜喜欢

3月16日 ◆回复 ♥顶 ◆转发



fast code 敲碗求更新呀~

3月20日 ◆回复 ♥顶 → 转发



1 小土刀

回复 晓飞: 明天更! 最近太忙了没来得及哈

3月20日 ◆回复 ♥顶 → 转发



hq

请问95771的难度是处于15650和95772之间吗

4月5日 ◆回复 ♥顶 → 转发



回复 hq: 其实这三门课我都没上过,不过算法和数据结构就是多练习,具体看有没有同学一起学比较好

4月6日 ◆回复 ♥顶 ◆ 转发

社交帐号登录: [

微信

微博

QQ

人人

更多»

说点什么吧...

(3)

小土刀正在使用多说

发布

© 小土刀. Powered by Hexo. Theme by Cho.