



用QQ帐号登录

只需一步，快速开始

帐号

☐ 自动登录

找回密码

密码

登录

立即注册

首页HTML5资讯移动互联网应用推荐教程视频资源下载开发工具HTML5论坛

快速导航

请输入搜索内容

帖子

热搜：Canvas WebGL CSS3 WebSocket 离线存储 工具

《 首页 》 《 资源下载 》 《 文档下载 》 《 查看内容 》

40个重要的HTML5面试题及答案

2016-1-11 16:48 | 发布者: admin | 查看: 710 | 评论: 0 | 来自: 伯乐在线

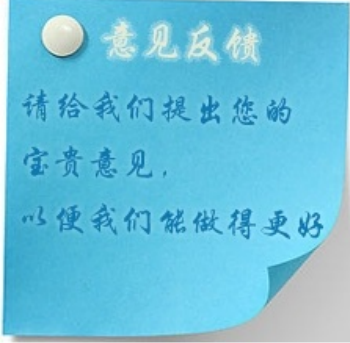
摘要: 我是一个ASP.NET MVC的开发者，最近在我找工作的时候被问到很多与HTML5相关的问题和新特性。所以下40个重要的问题将帮助你复习HTML5相关的知识。

目录

- 1. 介绍
- 2. SGML(标准通用标记语言)和HTML(超文本标记语言)，XML(可扩展标记语言)和HTML的之间有什么关系？
- 3. 什么是HTML5？
- 4. 为什么HTML5里面我们不需要DTD(Document Type Definition文档类型定义)？
- 5. 如果我不放入<! DOCTYPE html> 标签，HTML5还会工作么？
- 6. 哪些浏览器支持HTML5？
- 7. HTML5的页面结构同HTML4或者更前的HTML有什么区别？
- 8. HTML5中的datalist是什么？
- 9. HTML5中哪些是不同的新的表单元素类型？
- 10. HTML5中什么是输出元素？
- 11. 什么是SVG(Scalable Vector Graphics可缩放矢量图形)？
- 12. 我们能看到使用HTML5的SVG的简单例子么？
- 13. HTML5中canvas是什么？
- 14. 我们如何使用Canvas来画一条简单的线？
- 15. Canvas和SVG图形之间的区别是什么？
- 16. 如何使用Canvas和HTML5中的SVG去画一个矩形？
- 17. CSS(cascading style sheets级联样式表)中的选择器是什么？
- 18. 如何使用ID值来应用一个CSS样式？
- 19. CSS中使用列布局是什么？
- 20. 你能解释一下CSS的盒子模型么？
- 21. 你能解释一些CSS3中的文本效果么？
- 22. 什么是Web Workers?为什么我们需要他们？
- 23. Web Worker线程的限制是什么？
- 24. 我们如何在JavaScript中创建一个worker线程？
- 25. 如何中止Web Worker？
- 26. 为什么我们需要HTML5的服务发送事件？
- 27. HTML5中的本地存储概念是什么？
- 28. 我们如何从本地存储中添加和移除数据？
- 29. 本地存储的生命周期是什么？
- 30. 本地存储和cookies(储存在用户本地终端上的数据)之间的区别是什么？
- 31. 什么是事务存储?我们如何创建一个事务存储？

相关分类

- 开发平台
- 书籍推荐
- 文档下载
- 开发工具
- 开源代码



- 本地存储和事务存储之间的区别是什么？
- 什么是WebSQL？
- WebSQL 是HTML5的一个规范吗？
- 我们如何使用WebSQL？
- HTML5中的应用缓存是什么？
- HTML5中我们如何实现应用缓存？
- 我们如何刷新浏览器的应用缓存？
- 应用缓存中的回退是什么？
- 应用缓存中的网络是什么？

介绍

我是一个ASP.NET MVC的开发者，最近在我找工作的时候被问到很多与HTML5相关的问题和新特性。所以以下40个重要的问题将帮助你复习HTML5相关的知识；这些问题不是你得到工作的高效解决方案，但是可以在你想快速复习相关主题的时候有所帮助。



SGML(标准通用标记语言)和**HTML**(超文本标记语言)，**XML**(可扩展标记语言)和**HTML**的之间有什么关系？

SGML(标准通用标记语言)是一个标准，告诉我们怎么去指定文档标记。他是只描述文档标记应该是怎么样的元语言，**HTML**是被用**SGML**描述的标记语言。

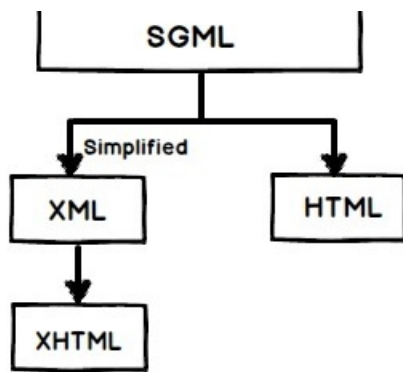
因此利用**SGML**创建了**HTML**参照和必须共同遵守的**DTD**，你会经常在**HTML**页面的头部发现“**DOCTYPE**”属性，用来定义用于解析目标**DTD**

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

现在解析**SGML**是一件痛苦的事情，所以创建了**XML**使事情更好。**XML**使用了**SGML**，例如：在**SGML**中你必须使用起始和结束标签，但是在**XML**你可以有自动关闭的结束标签。

XHTML创建于**XML**，他被使用在**HTML4.0**中。你可以参考下面代码片段中展示的**XML DTD**

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```



总之，SGML是所有类型的父类，较旧的HTML利用SGML，HTML4.0使用派生自XML的XHTML

什么是HTML5?

HTML5是最新的HTML标准，他的主要目标是提供所有内容而不需要任何的像flash，silverlight等的额外插件，这些内容来自动画，视频，富GUI等

HTML5是万维网联盟(W3C)和网络超文本应用技术工作组(WHATWG)之间合作输出的

为什么HTML5里面我们不需要DTD(Document Type Definition文档类型定义)?

HTML5没有使用SGML或者XHTML，他是一个全新的东西，因此你不需要参考DTD，对于HTML5，你仅需放置下面的文档类型代码告诉浏览器识别这是HTML5文档

如果我不放入<! DOCTYPE html>，HTML5还会工作么？

不会，浏览器将不能识别他是HTML文档，同时HTML5的标签将不能正常工作

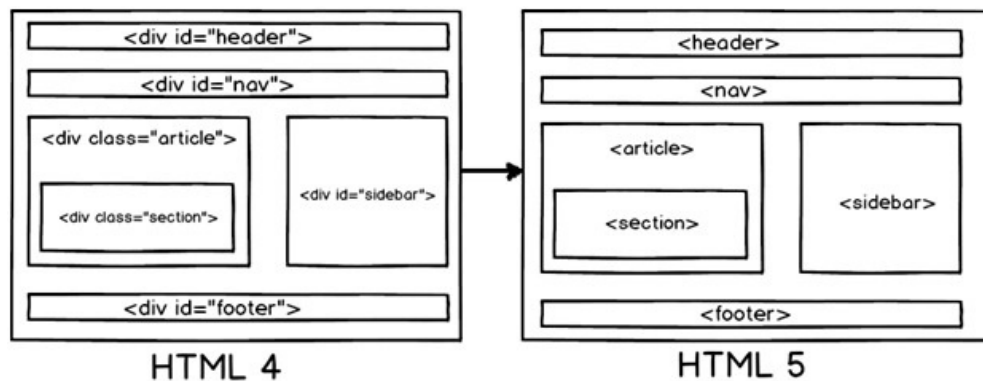
哪些浏览器支持HTML5?

几乎所有的浏览器Safari，Chrome，Firefox，Opera，IE都支持HTML5

HTML5的页面结构同HTML4或者更前的HTML有什么区别？

一个典型的WEB页面包含头部，脚部，导航，中心区域，侧边栏。现在如果我们在HTML4的HTML区域中呈现这些内容，我们可能要使用DIV标签。

但是在HTML5中通过为这些区域创建元素名称使他们更加清晰，也使得你的HTML更加可读



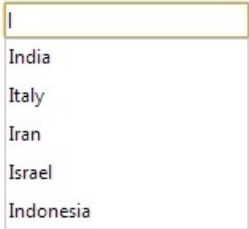
以下是形成页面结构的HTML5元素的更多细节：

- <header>：代表HTML的头部数据
- <footer>：页面的脚部区域

- `<nav>`: 页面导航元素
- `<article>`: 自包含的内容
- `<section>`: 使用内部`article`去定义区域或者把分组内容放到区域里
- `<aside>`: 代表页面的侧边栏内容

HTML5中的datalist是什么？

HTML5中的Datalist元素有助于提供文本框自动完成特性，如下图所示：



以下是DataList功能的HTML代码：

```
1 <input list="Country">
2 <datalist id="Country">
3   <option value="India">
4   <option value="Italy">
5   <option value="Iran">
6   <option value="Israel">
7   <option value="Indonesia">
8 </datalist>
```

HTML5中什么是不同的新的表单元素类型？

这里有10个重要的新的表单元素在HTML5中被介绍

1. Color
2. Date
3. Datetime-local
4. Email
5. Time
6. Url
7. Range
8. Telephone
9. Number
10. Search

让我们一步一步了解这10个元素

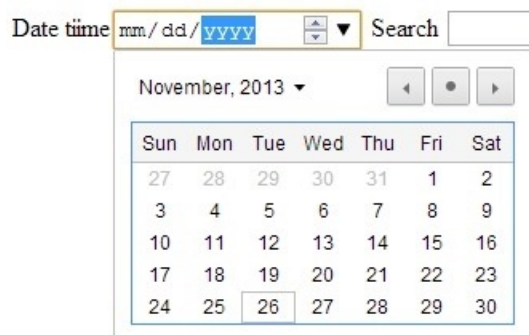
如果你想显示颜色选择对话框

```
1 <input type="color" name="favcolor">
```



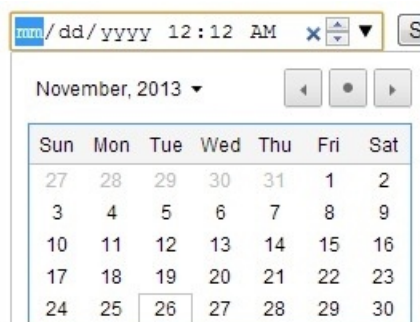
如果你想显示日历对话框

```
1 | <input type="date" name="bday">
```



如果你想显示含有本地时间的日历

```
1 | <input type="datetime-local" name="bdaytime">
```



如果你想创建一个含有email校验的HTML文本框，我们可以设置类型为“email”

```
1 | <input type="email" name="email">
```



对于URL验证设置类型为“url”，如下图显示的HTML代码

```
1 | <input type="url" name="siteName">
```



如果你想用文本展示数字范围，你可以设置类型为“number”

```
1 | <input type="number" name="quantity" min="1" max="5">
```

如果你想显示范围控制，你可以使用类型“range”

```
1 <input type="range" min="0" max="10" step="2" value="6">
```



想让文本框作为搜索引擎

```
1 <input type="search" name="googleengine">
```

想只能输入时间

```
1 <input type="time" name="usr_time">
```

如果你想使用文本框接受电话号码

```
1 <input type="tel" name="mytel">
```

HTML5中什么是输出元素？

当你需要计算两个输入的和值到一个标签中的时候你需要输出元素。例如你有两个文本框(如下图)，你想将来自这两个输入框中的数字求和并放到标签中。

100 + 6 = 106

下面是如何在HTML5中使用输出元素的代码

```
1 <form onsubmit="return false" oninput="o.value = parseInt(a.value) +
  parseInt(b.value)">
2 <input name="a" type="number"> +
3 <input name="b" type="number"> =
4 <output name="o" />
5 </form>
```

为了简单起见，你也可以使用“valueAsNumber”来代替“parseInt”。你同样能在output元素中使用“for”使其更加可读

```
1 <output name="o" for="a b"></output>
```

什么是SVG(Scalable Vector Graphics可缩放矢量图形)?

SVG(Scalable Vector Graphics可缩放矢量图形)表示可缩放矢量图形。他是基于文本的图形语言，使用文本，线条，点等来进行图像绘制，这使得他轻便，显示更加迅速

我们能看到使用HTML5的SVG的简单例子么？

比方说，我们希望使用HTML5 SVG去显示以下简单的线条



下面是HTML5代码

```
1 <svg id="svgelem" height="[object SVGAnimatedLength]"
  xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
2 <line style="stroke: rgb(255, 0, 0); stroke-width: 2px;" y2="[object
  SVGAnimatedLength]" x2="[object SVGAnimatedLength]" y1="[object
  SVGAnimatedLength]" x1="[object SVGAnimatedLength]">
3 </line>
```

HTML5中canvas是什么？

Canvas是HTML中你可以绘制图形的区域

我们如何使用Canvas来画一条简单的线？

- 定义Canvas区域
- 获取访问canvas上下文区域
- 绘制图形

定义Canvas区域

定义Canvas区域你需要使用下面的HTML代码，这定义了你能进行绘图的区域

```
1 <canvas id="mycanvas" width="600" height="500" style="border:1px solid #000000;">
  </canvas>
```

获取画布区域的访问

在画布上进行绘图我们首先需要获取上下文区域的关联，下面是获取画布区域的代码。

```
1 var c=document.getElementById("mycanvas");
2 var ctx=c.getContext("2d");
```

绘制图形

现在一旦你获取了访问上下文，我们就可以开始在上下文中绘制了。首先调用“move”方法并从一个点开始，使用线条方法绘制线条然后使用stroke方法结束。

```
1 ctx.moveTo(10,10);
2 ctx.lineTo(200,100);
3 ctx.stroke();
```

以下是完整的代码

```
01 <body onload="DrawMe();">
02 <canvas id="mycanvas" width="600" height="500" style="border:1px solid #000000;">
03 </canvas>
04 <script>
05 function DrawMe()
06 {
07   var c=document.getElementById("mycanvas");
08   var ctx=c.getContext("2d");
09   ctx.moveTo(10,10);
10   ctx.lineTo(200,100);
11   ctx.stroke();
12 }
```

你可以得到以下输出



Canvas和SVG图形的区别是什么？

Note: -如果你看了之前的两个的问题，**Canvas**和**SVG**都可以在浏览器上绘制图形。因此在这个问题中，面试官想知道你在什么时候选用哪种方式。

SVG	Canvas
这个就好像绘制和记忆，换句话说任何使用SVG绘制的形状都能被记忆和操作，浏览器可以再次显示	Canvas就像绘制和忘记，一旦绘制完成你不能访问像素和操作它
SVG对于创建图形例如CAD软件是良好的，一旦东西绘制，用户就想去操作它	Canvas在绘制和忘却的场景例如动画和 游戏 是良好的
因为为了之后的操作，需要记录坐标，所以比较缓慢	因为没有记住以后事情的意向，所以更快
我们可以用绘制对象的相关事件处理	我们不能使用绘制对象的相关事件处理，因为我们没有他们的参考
分辨率无关	分辨率相关

如何使用**Canvas**和**HTML5**中的**SVG**去画一个矩形？

HTML5使用SVG绘制矩形的代码

```
1 <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
2 <rect style="fill: rgb(0, 0, 255); stroke-width: 1px; stroke: rgb(0, 0, 0);"
3   height="[object SVGAnimatedLength]" width="[object SVGAnimatedLength]">
```

HTML5使用Canvas绘制矩形的代码

```
1 var c=document.getElementById("mycanvas");
2 var ctx=c.getContext("2d");
3 ctx.rect(20,20,150,100);
4 ctx.stroke();
```

CSS(cascading style sheets级联样式表)中的选择器是什么？

选择器在你想应用一个样式的时候，帮助你去选择元素。举例，下面是简单的被命名为**"intro"**的样式，他适用于HTML元素显示红色背景

```
1 <style>
2 .intro{
3   background-color:red;
4 }
5 </style>
```

应用上面的**"intro"**样式给div，我们可以使用**"class"**选择器，如下图所示

```
1 <div class="intro">
2 <p>My name is Shivprasad koirala.</p>
3 <p>I write interview questions.</p>
4 </div>
```

如何使用**ID**值来应用一个**CSS**样式？

假设，你有一个HTML段落标签，使用id是**"mytext"**，就和下面的片段中显示的那样

```
1 <p id="mytext">This is HTML interview questions.</p>
```

你可以使用**"#"**选择器和**"id"**的名字创建一种样式，并把**CSS**值应用到段落标签中，因此应用样

式到”mytext”元素，我们可以使用”#mytext”，如下所示

```
1 <style>
2 #mytext
3 {
4 background-color:yellow;
5 }
6 </style>
```

迅速修订一些重要的选择器

设置所有段落标签背景色为黄色

```
1 div p
2 {
3 background-color:yellow;
4 }
```

设置所有div内部的段落标签为黄色背景

```
1 div p
2 {
3 background-color:yellow;
4 }
```

设置所有div之后的段落标签为黄色背景

```
1 div+p
2 {
3 background-color:yellow;
4 }
```

设置所有含有“target”属性的变为黄色背景

```
1 a[target]
2 {
3 background-color:yellow;
4 }
5 <a href="http://www.questpond.com">ASP.NET interview questions</a>
6 <a href="http://www.questpond.com" target="_blank">c# interview questions</a>
7 <a href="http://www.questpond.org" target="_top">.NET interview questions with
  answers</a>
```

当控制得到焦点的时候设置所有的元素为黄色背景

```
1 input:focus
2 {
3 background-color:yellow;
4 }
```

根据相关连接操作设置超链接样式

```
1 a:link {color:green;}
2 a:visited {color:green;}
3 a:hover {color:red;}
4 a:active {color:yellow;}
```

CSS中使用列布局是什么？

CSS列布局帮助你分割文本变为列，例如考虑下面的杂志新闻在一个大的文本中，但是我们需要在他们之间使用边界划分为3列，这里HTML5的列布局就有所帮助了

— Shah Rukh Khan's hospitality is fantastic. When the superstar invites you home for a dinner party, you will be spoiled silly because he insists on personally taking care of his guests. If you land up unannounced and the gates of Mannat still open up for you, the food service may

SRK. According to him, the food order goes down to the kitchen based on the ground floor of his six-storey annex soon enough. However, it takes a long time for the food trolley to come up to the floor on which he is entertaining. "Many a time the guests have already left," he laughs,

familiar sound of the trolley being wheeled in with all the food neatly laid out." Moral of the story: when you go to Mannat without prior notice, please be patient. The host doesn't wish to send you home hungry. It is just that the wooden trolley has a lot of ground to cover.

为了实现列布局我们需要指定以下内容

- 我们需要把text划分为多少列

指定列数我们需要使用column-count, 对于Chrome和firefox分别需要"webkit"和"moz-column"

```
1 -moz-column-count:3; /* Firefox */
2 -webkit-column-count:3; /* Safari and Chrome */
3 column-count:3;
```

两列之间我们想要多少差距

```
1 -moz-column-gap:40px; /* Firefox */
2 -webkit-column-gap:40px; /* Safari and Chrome */
3 column-gap:20px;
```

你想在这些列之间画一条线么?如果是, 那么多厚呢?

```
1 -moz-column-rule:4px outset #ff00ff; /* Firefox */
2 -webkit-column-rule:4px outset #ff00ff; /* Safari and Chrome */
3 column-rule:6px outset #ff00ff;
```

以下是完整代码

```
01 <style>
02 .magazine
03 {
04 -moz-column-count:3; /* Firefox */
05 -webkit-column-count:3; /* Safari and Chrome */
06 column-count:3;
07
08 -moz-column-gap:40px; /* Firefox */
09 -webkit-column-gap:40px; /* Safari and Chrome */
10 column-gap:20px;
11
12 -moz-column-rule:4px outset #ff00ff; /* Firefox */
13 -webkit-column-rule:4px outset #ff00ff; /* Safari and Chrome */
14 column-rule:6px outset #ff00ff;
15 }
16 </style>
```

你可以使用class属性来应用样式到文本

```
1 <div class="magazine">
2 Your text goes here which you want to divide in to 3 columns.
3 </div>
```

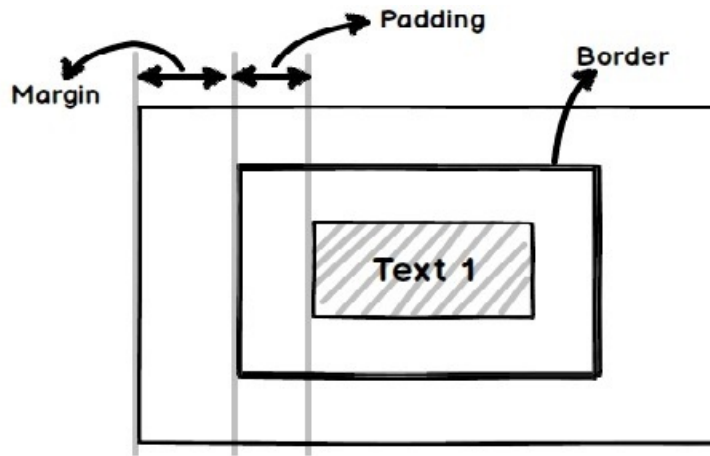
你能解释一下CSS的盒子模型么?

CSS和模型是围绕在HTML元素周围的定义Border(边界), padding(内边距)和margin(外边距)的矩形空间

- Border(边界): 定义了元素包含的最大区域, 我们能够使边界可见, 不可见, 定义高度和宽度等;

Padding(内边距) 定义了边界和内部元素的空间

- **Padding(内边距):** 定义了边界和内部元素的间距
- **Margin:** 定义了边界和任何相邻元素的间距

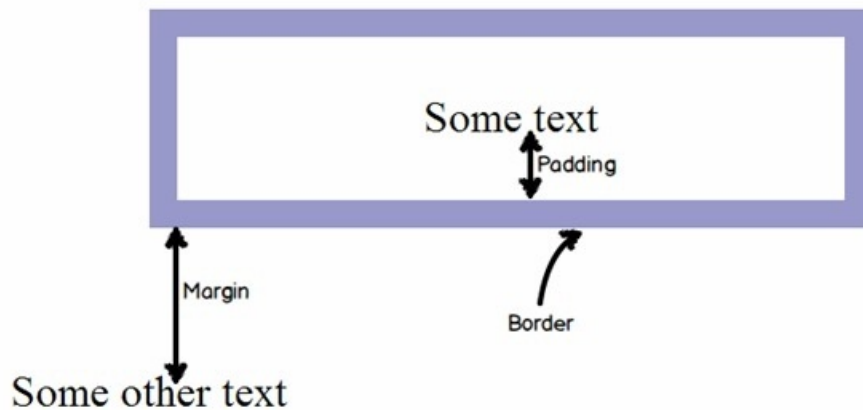


例如以下是简单的CSS代码定义了盒子的边界，内边距和外边距值

```
1 .box {
2   width: 200px;
3   border: 10px solid #99c;
4   padding: 20px;
5   margin: 50px;
6 }
```

现在如果我们应用了以上的CSS到一个如下显示的DIV标签，你输出将会和下面图形中显示的那样。我已经创建两个测试“Some text”和“Some other text”，因此我们能看到多少margin(外边距)的属性功能

```
1 <div align="middle" class="box">
2   Some text
3 </div>
4   Some other text
```



你能解释一些CSS3中的文本效果么？

这里面试官期待你回答两个Css的文本效果，以下是两种需要注意的效果

阴影文本效果

```
1 .specialtext
2 {
3   text-shadow: 5px 5px 5px #FF0000;
4 }
```

Some text

文字包装效果

```
1 <style>
2 .breakword
3 {word-wrap:break-word;}
4 </style>
```

This is a loooooooooooooooooong
loooooooooooooooooong loooooooooooooooooong
loooooooooooooooooong loooooong word..

什么是**Web Workers**?为什么我们需要他们?

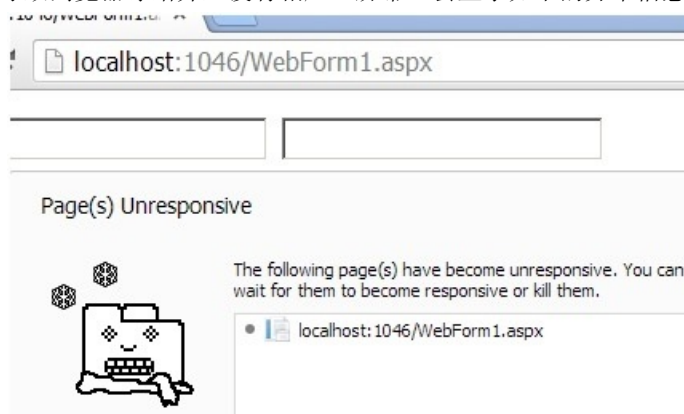
考虑以下会执行上百万次的繁重的循环代码

```
1 function SomeHeavyFunction()
2 {
3   for (i = 0; i < 100000000000000; i++)
4   {
5     x = i + x;
6   }
7 }
```

比方说上面的循环代码在**HTML**按钮点击以后执行，现在这个方法执行是同步的，换句话说这个浏览器必须等到循环完成才能操作

```
1 <input type="button" onclick="SomeHeavyFunction();" />
```

这个会进一步导致浏览器冻结并且没有相应，屏幕还会显示如下的异常信息



如果你能移动这些繁重的循环到**Javascript**文件中，采用异步的方式运行，这意味着浏览器不需要等到循环接触，我们可以有更敏感的浏览器，这就是**web worker**的作用

Web worker帮助我们用异步执行**Javascript**文件

Web Worker线程的限制是什么?

Web worker线程不能修改**HTML**元素，全局变量和**Window.Location**一类的窗口属性。你可以自由使用**Javascript**数据类型，**XMLHttpRequest**调用等。

我们如何在**JavaScript**中创建一个**worker**线程?

创建一个**worker**线程，我们需要通过**Javascript**文件名创建**worker**对象

```
1 var worker = new Worker("MyHeavyProcess.js");
```

我们需要使用“**PostMessage**”发送信息给**worker**对象，下面是相同的代码。

```
1 worker.postMessage();
```

当worker线程发送数据的时候，我们在调用结束的时候，通过“onMessage”事件获取

```
1 worker.onmessage = function (e)
2 {
3   document.getElementById("txt1").value = e.data;
4 };
```



这个繁重的循环在“MyHeavyProcess.js”的Javascript文件中，以下代码，当Javascript文件想发送信息，他使用“postmessage”，同时任何来自发送者的信息都在“onmessage”事件中接收到。

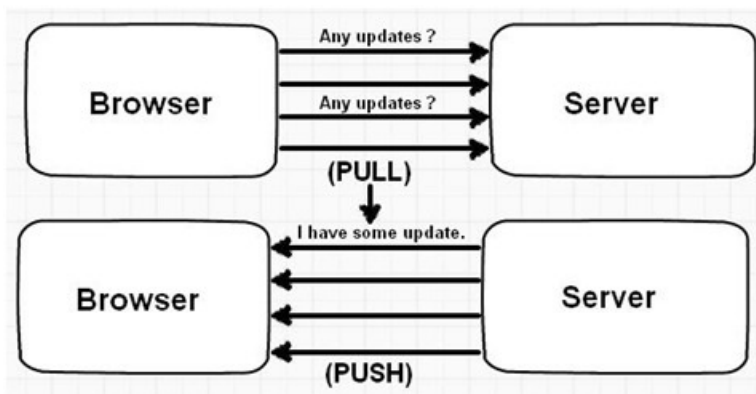
```
1 var x =0
2 self.onmessage = function (e) {
3   for (i = 0; i < 1000000000; i++)
4   {
5     x = i + x;
6   }
7   self.postMessage(x);
8 };
```

如何中止Web Worker?

```
1 w.terminate();
```

为什么我们需要HTML5的服务发送事件?

网络世界的普遍需求是从服务器更新。以一个股票应用为例，浏览器必须定期从服务器更新最新的股票值。



现在实现这类需求开发者通常写一些PULL的代码，到服务器同时抓取某些区间数据。现在PULL的解决方案是很好的，但是这使得网络健谈有很多的调用，同时增加了服务器的负担。

因此相比于PULL，如果我们能采用某种PUSH的解决方案那会是很棒的。简而言之，当服务器更新的时候，将会发送更新到浏览器客户端，那可以被接受通过使用“SERVER SENT EVENT”

因此首要的是浏览器需要连接将会发送更新的服务器资源，比方说我们有一个“stock.aspx”页面会发送股票更新，因此连接该页面，我们需要使用附加时间来源对象，如下所示：

```
1 var source = new EventSource("stock.aspx");
```

当我们将要接受服务器发送的更新信息时，我们需要附加功能。我们需要附加功能到“onmessage”事件就像以下显示的那样。

```
1 source.onmessage = function (event) {
2   document.getElementById("result").innerHTML += event.data + " ";
3 };
```

现在来自服务端，我们需要去发送事件，下面是一些用命令需要从服务端发送的重要事件列表

Event	Command
发送数据到客户端	data : hello
告诉客户端10s内重试	retry : 10000
提出具体事件与数据	event : successdata : You are logged in.

因此，举例说明，如果你想下面的ASP.NET代码一样发送数据，请标记内容类型设置给文本/事件

```
1 Response.ContentType="text/event-stream";
2 Response.Expires=-1;
3 Response.Write("data: " + DateTime.Now.ToString());
4 Response.Flush();
```

以下是设置10s后重试的命令

```
1 Response.Write("retry: 10000");
```

如果你想附加事件，我们需要使用“addEventListener”事件，如下代码所示：

```
1 source.addEventListener('message', function(e) {
2     console.log(e.data);
3 }, false);
```

来自服务器端的以下信息将会触发Javascript的“message”方法

```
1 event: message
2 data : hello
```

HTML5中的本地存储概念是什么？

很多时候我们会存储用户本地信息到电脑上，例如：比方说用户有一个填充了一半的长表格，然后突然网络连接断开了，这样用户希望你能存储这些信息到本地，当网络恢复的时候，他想获取这些信息然后发送到服务器进行存储

现代浏览器拥有的存储被叫做“Local Storage”,你可以存储这些信息。

我们如何从本地存储中添加和移除数据？

数据添加到本地存储采用键值对，以下示例显示了城市数据“India”添加了键“Key001”

```
1 localStorage.setItem("Key001","India");
```

从本地存储中检索数据我们可以提供键名并使用“getItem”方法

```
1 var country = localStorage.getItem("Key001");
```

你也可以使用以下代码，存储Javascript对象在本地存储中

```
1 var country = {};
2 country.name = "India";
3 country.code = "I001";
4 localStorage.setItem("I001", country);
5 var country1 = localStorage.getItem("I001");
```

如果你想存储Json格式，你可以使用“JSON.stringify”方法，如下所示：

```
1 localStorage.setItem("I001",JSON.stringify(country));
```

本地存储的生命周期是什么？

本地存储没有生命周期，它将保留知道用户从浏览器清除或者使用Javascript代码移除。

本地存储和cookies(储存在用户本地终端上的数据)之间的区别是什么？

	Cookies	Local storage
客户端/服务端	客户端和服务端都能访问数据。Cookie的数据通过每一个请求发送到服务端	只有本地浏览器端可访问数据，服务器不能访问本地存储直到故意通过POST或者GET的通道发送到服务器
大小	每个cookie有4095byte	每个域5MB
过期	Cookies有有效期，所以在过期之后cookie和cookie数据会被删除	没有过期数据，无论最后用户从浏览器删除或者使用Javascript程序删除，我们都需要删除

什么是事务存储?我们如何创建一个事务存储？

会话存储和本地存储类似，但是数据在会话中有效，简而言之数据在你关闭浏览器的时候就被删除了。

为了创建一个会话存储你需要使用“sessionStorage.variablename.”在以下的代码我们创建了一个名为“clickcount”的变量;

如果你刷新浏览器则数目增加，但是如果你关闭浏览器，“clickcount”变量又会从0开始。

```
1 if(sessionStorage.clickcount)
2 {
3   sessionStorage.clickcount=Number(sessionStorage.clickcount)+1;
4 }
5 else
6 {
7   sessionStorage.clickcount = 0;
8 }
```

本地存储和事务存储之间的区别是什么？

本地存储数据持续永久，但是会话在浏览器打开时有效知道浏览器关闭时会话变量重置

什么是WebSQL？

WebSQL是一个在浏览器客户端的结构关系数据库，这是浏览器内的本地RDBMS(关系型数据库系统)，你可以使用SQL查询

WebSql是HTML5的一个规范吗？

不是，许多人把它标记为HTML5，但是他不是HTML5的规范的一部分，这个规范是基于SQLite的

我们如何使用WebSQL？

第一步我们需要做的是使用如下所示的“OpenDatabase”方法打开数据库，第一个参数是数据库的名字，接下来是版本，然后是简单原文标题，最后是数据库大小；

```
1 | var db=openDatabase('dbCustomer','1.0','Customer app', 2 * 1024 * 1024);
```

为了执行SQL，我们需要使用“transaction”方法，并调用“executeSql”方法来使用SQL

```
1 | db.transaction(function (tx)
2 | {
3 | tx.executeSql('CREATE TABLE IF NOT EXISTS tblCust(id unique, customername)');
4 | tx.executeSql('INSERT INTO tblcust (id, customername) VALUES(1, "shiv")');
5 | tx.executeSql('INSERT INTO tblcust (id, customername) VALUES (2, "raju")');
6 | }
```

万一你要使用“select”查询你会得到数据“result”集合，我们可以通过循环展示到HTML的用户界面

```
01 | db.transaction(function (tx)
02 | {
03 | tx.executeSql('SELECT * FROM tblcust', [], function (tx, results) {
04 | for (i = 0; i < len; i++)
05 | {
06 | msg = "<p><b>" + results.rows.item(i).log + "</b></p>";
07 | document.querySelector('#customer').innerHTML += msg;
08 | }
09 | }, null);
10 | });
```

HTML5中的应用缓存是什么？

一个最需要的事最终是用户的离线浏览，换句话说，如果网络连接不可用时，页面应该来自浏览器缓存，离线应用缓存可以帮助你达到这个目的

应用缓存可以帮助你指定哪些文件需要缓存，哪些不需要。

HTML5中我们如何实现应用缓存？

首先我们需要指定“manifest”文件，“manifest”文件帮助你定义你的缓存如何工作。以下是“mainfest”文件的结构

```
1 | CACHE MANIFEST
2 | # version 1.0
3 | CACHE :
4 | Login.aspx
```

- 所有manifest文件



鲜花



握手



雷人



路过



鸡蛋



上一篇：CSS代码重构与优化之路

下一篇：再作印证！2016年网页设计领域11个流行趋势预测

相关阅读

- Web端裁剪图片方法
 - Newsticker-兼容IE8的jQuery滚动新闻插件
 - 09~15年前端技术盘点及2016技术发展方向
 - 基于canvas的一款有趣HTML5吃豆游戏
 - 7个案例教你学会制作HTML5 Canvas动画
- 20种炫酷的菜单线条动画特效UI设计效果
 - 基于CSS3实现的8种进度条动画效果
 - CSS代码重构与优化之路
 - 六年征程新跨越，正益移动敲响上市宝钟
 - ES6：下一版本的JavaScript的新特性

• 仅仅12行代码如何致浏览器崩溃？

最新评论

验证问答 [换一个](#)

评论

