Projet CIR2

AIDE À LA NAVIGATION

Evaluation

Mis à jour le 01/06/2016

michael.aron@isen-bretagne.fr yann.le-ru@isen-bretagne.fr



Les deadlines...

Livrables	Limite
Présentation orale : Maquettes Web + Base De Données + algo	23/05 à 08:30
Vérification plateforme de tests	25/05 08:30
MCD + fichier SQL	07/06 17:3 0
Sources du projet	09/06 08:00



Les livrables seront à poster sur l'intranet Tout retard sera sanctionnée (l'heure du réseau fait foi) Les fichiers au mauvais format ou mauvais nommage seront pénalisés

Brest

Livrable Projet

- Une archive à déposer sur l'ENT (infos sur la norme à respecter sur le dépôt) contenant :
 - Fichier README indiquant les étapes à effectuées pour que le site fonctionne sur n'importe quel serveur (les informations suivantes doivent être facilement paramétrables : accès à la BDD, URL du site, ...)
 - Fichier SQL contenant la structure de la BDD, ainsi qu'un jeu de données permettant d'effectuer les tests.
 - MCD format PowerAMC
 - Code source :
 - > PHP, HTML, Javascript, programme JAVA, scripts shell, ressources (images, ...), serveur temps réel si besoin, ...

Informations

- Les barèmes indiqués dans ce document sont donnés à titre indicatif
- Le but de ce document est d'indiquer les fonctionnalités attendues et de donner un ordre de priorité dans la réalisation des tâches

Barème prévisionnel général

Partie	Sous-partie	Barème
Réunion client	MCD	2
	Maquette Web	1,5
	Présentation Java	1,5
Test plateforme (monôme)	-	De +0 à -0.5pts
Web	Fonctionnalités (recette)	9
Java	Fonctionnalités (recette)	6
	Total	20



Informations Web

- Se concentrer sur la partie cliente !!!
- Répartition probable :

• Client: 80%

Admin: 20%

 Concernant la partie cliente, la gestion de plusieurs plans (pour des étages par exemple) n'est pas à faire en priorité. La majorité des points pourront être validés sur un plan unique.

Barème prévisionnel web : client

#	Intitulé		Barème
1	1 Structure générale	MVC	0
		Ergonomie	
		Navigation	
		Mobile	
		Configuration Appli (BDD,)	
2	2 Localisation	Accéder lecteur QR-code	
		Lecteur QR-code	
		Enchainement lecture QR-code	
		Visualiser position	
		Position sur une carte	
	Total		

Barème prévisionnel web : client

#	Intitulé		Barème
3	3 Points d'intérêts	Liste des points	
		Détail d'un point d'intérêt	
		Affichage des points sur une carte	
		Gestion des différents plans	
	Total		



Barème prévisionnel web : client

#	Intitulé		Barème
4	Itinéraire	Choix d'un point d'intérêt (liste ou carte)	
		Confirmation position actuelle?	
		Enchaînement (logique)	
		Enchaînement (ergonomie)	
		Affichage itinéraire (texte, numéros)	
		Affichage itinéraire (carte, numéros)	
		Affichage itinéraire (carte, tracés) => Bonus	
		Gestion des différents plans	
		Lancement du programme Java	
	Total		



Barème prévisionnel web : admin

#	Intitulé		Barème
1	Plans	Ajout	
		Modification	
		Suppression	
	Total		



Barème prévisionnel web : admin

#	Intitulé		Barème
2	2 Points d'intérêts	Ajout	
		Modification	
		Suppression	
		Lien avec plan	
		Infos (titre, texte, image,)	
		Gestion des voisins	
		Positionnement sur la carte	
		Génération QR-Code	
	Total		



Barème prévisionnel web : admin

#	Intitulé		Barème
3	3 Authentification	Authentification	
	Total		



Barème prévisionnel Java

#	Intitulé		Barème
1	1 Fonctionnalités	Exécution paramétrable (pt entrée et pt de sortie)	
		Récupération du graphe de la BDD	
		Calcul du plus court chemin	
		Ecriture du résultat	
		Accès BDD paramétrable	
	Total		



Barème prévisionnel Java

#	Intitulé		Barème
2	2 Code	Séparation code BDD/calcul	
		Commentaires compatibles JAVADOC	
		Compilation code source	
		•••	
	Total		

VALIDATION DES FONCTIONNALITÉS



Processus

- Séparation de la validation des différentes parties
 - Interface Web cliente
 - ➤ Entrées : informations venant de la BDD (points d'intérêts, cartes, ...) ou de fichiers (programme de routage)
 - > Sorties : aucune
 - Programme Java
 - > Entrées : paramètres, fichiers, ...
 - > Sorties : fichier, BDD
 - Interface Web admin
 - Entrées : informations venant de la BDD
 - Sorties : aucune

BDD

- Un fichier SQL contenant :
 - La structure de la BDD
 - Des données permettant de tester les fonctionnalités de l'application Web cliente et du programme Java (présence de points d'intérêts, de points de passage, ...)

Identification des points

- QR-codes:
 - Imprimer les QR-codes correspondant aux informations présentes dans la BDD

Mise en garde!

- Les informations précédentes sont à lire attentivement
- Une fonctionnalité ne pouvant pas être testée aisément ne sera pas validée (pas d'opérations manuelles à effectuer lors de la recette – ajout dans la BDD, modifications dans le code source...)

PROCESSUS D'ÉVALUATION



Préparation recette (BDD)

- Etape 1: Les fichiers sources doivent être postées sur l'intranet avant l'heure indiquée sous format compressé (*.zip ou *.rar)
- Etape 2: L'enseignant importe le fichier SQL sur un serveur MySQL de test (attention, le nom de la BDD ainsi que l'utilisateur sont choisis par l'enseignant -> paramétrables)
 - Si erreur lors de l'import : repassage (3 points en moins)

Recette Web

- Étape 1 : L'enseignant télécharge l'archive sur son propre PC dans un répertoire de test choisi par l'enseignant
- Étape 2: L'enseignant modifie la configuration permettant d'accéder à la BDD de test (un seul emplacement) + éventuellement modification d'un autre fichier de configuration (racine du site par exemple...) en suivant les instructions décrites dans le fichier README
 - Si autres actions à réaliser pour que le site soit opérationnel : repassage (3 points en moins)

Recette Web

- Étape 3: L'enseignant vérifie avec les étudiants les différents points de la recette
 - Si impossibilité de faire les tests : repassage (3 points en moins)

Recette Web

- Étape 4 :La qualité du code est analysé par un outil de qualimétrie logicielle (<u>SONAR</u>)
 - Intégrité,
 - Modularité



- Nombres de variables locales et globales
- Commentaires, ...
- Étape 5 (à posteriori) :Les codes de chacun des binômes sont comparés entre eux avec un outil anti-plagiat (Baldr)

Recette Java

- Étape 1 : L'enseignant télécharge l'archive sur son propre PC dans un répertoire de test
- Étape 2 : L'enseignant modifie la configuration permettant d'accéder à la BDD de test (BDD importée lors de la recette Web)
 - Si autres actions à réaliser pour que le logiciel soit opérationnel : repassage (3 points en moins)
- Étape 3 : Les étudiants et l'enseignant compilent ensemble le projet téléchargé
 - Si erreur de compilation : repassage (3 points en moins)

Recette Java

- Étape 4 : L'enseignant vérifie avec les étudiants les différents points de la recette
 - Si impossibilité de faire les tests : repassage (3 points en moins)

Recette Java

- Étape 5 :La qualité du code est analysé par un outil de qualimétrie logicielle (<u>SONAR</u>)
 - Intégrité,
 - Modularité



- Nombres de variables locales et globales
- Commentaires, ...
- Étape 6 (à posteriori): Les codes de chacun des binômes sont comparés entre eux avec un outil anti-plagiat (Baldr)

