# Projektantrag

**Projektname: Monopoly**

**Projektgruppe: Timonthy + Hugi**

**Beschreibung**

Ein funktionierendes Monopoly mit GUI und möglichst vielen Funktionen (Handeln, Steuern, ect) für mehrere Spieler

**MUSS-Ziele (min. 4)**

-GUI

-Funktionierendes Start, mit Doppel-Bonus beim genauen Erreichen des Feldes

-Verschiedene Spieler ohne fixe Anzahl. (Liste mit den Spielern, die spielen, Liste mit allen (auch Bank))

-Steuern, die man Zahlen muss, wenn man drauf kommt.

-Häuser + Hotels, welche man auf Grundstücke bauen kann. (1 Haus, 2 Häuser, 3 Häuser, 4 Häuser oder 1 Hotel.)

-Auto-Aufgeben, wenn Spieler weniger als 0$ hat, so scheidet er aus.

**KANN-Ziele (min. 2)**

-Pach-Regeln (bei 3x Pach ins Gefängnis, bei Pach nochmals würfeln)

-Handeln / Tauschen (x Grundstücke zu x Grundstücke oder Geld)

-! und ?- Felder (Felder mit random Aktionen)

-Auto-Aufgeben durch Möglichkeit zum Verkaufen von Sachen ändern

- Funktionierendes Gefängnis, Spieler muss entweder Pach würfeln, 100$(oder £ oder € oder…) zahlen oder eine «Du kommst aus dem Gefängnis Karte » geben um frei zu kommen. Rein kommt man über Karten oder über Das Feld «Gehe ins Gefängnis» wenn alle Pach Regeld dann umgesetzt wurden auch mit 3x Pach

**Hardware- und Software-Bestellung**

Keine

Der Gruppe angepasster Projektumfang und Schwierigkeitsgrad (wird von Product Owner ausgefüllt):

Leicht 🞏 Mittel 🞏 Schwierig 🞏

Datum und Unterschriften Projektteam:

26.04.2019

Datum und Unterschrift des Product Owners: