

22373407 王飞阳

编译第五次作业.

练习1:

$$1. \dots L(A|A) = L(A) \cup L(A) = L(A)$$

$$\therefore A|A = A$$

(2) 由定义,  $A^*$  表示对正则表达式  $A$  进行零次或多次的连接运算.

而对  $(A^*)^*$ , 其结果仍是  $L(A)$  的所有可能排列组合, 故  $(A^*)^* = A^*$

$$(3) L(\epsilon | AA^*) = L(\epsilon) \cup L(A)L(A^*) = L(\epsilon) \cup L(A)(L(A))^*$$

$$= L(\epsilon) \cup L(A)((L(A))^1 \cup (L(A))^2 \cup \dots)$$

$$= L(\epsilon) \cup ((L(A))^1 \cup (L(A))^2 \cup \dots)$$

$$= (L(A))^* = L(A^*) \quad \therefore A^* = \epsilon | AA^*$$

(4) 分配律和结合律:

$$(AB)^*A = ((AB)^1 | (AB)^2 | \dots)A = \epsilon A | (AB)^1 A | (AB)^2 A | \dots$$

$$= A\epsilon | A(AB)^1 | A(AB)^2 | \dots = A(\epsilon | (BA)^1 | (BA)^2 | \dots)$$

$$= A(BA)^*$$

$$(5) \because L(A) \subseteq L(A) \cup L(B) \quad \therefore \text{由(2)知 } (L(A) \cup L(B))^* \subseteq (L(A)^* \cdot L(B)^*)^* \quad \textcircled{1}$$

$$L(B) \subseteq L(A) \cup L(B) \quad L(A) \subseteq L(A) \cup L(B) \quad L(B) \subseteq L(A) \cup L(B)$$

$$\therefore L(A) \subseteq L(A)^* L(B)^* \quad L(A)^* \subseteq (L(A) \cup L(B))^* \quad L(B)^* \subseteq (L(A) \cup L(B))^*$$

$$L(B) \subseteq L(A)^* L(B)^* \quad L(A)^* \cdot L(B)^* \subseteq (L(A) \cup L(B))^*$$

$$\therefore L(A) \cup L(B) \subseteq L(A)^* L(B)^* \quad (L(A)^* \cdot L(B)^*)^* \subseteq ((L(A) \cup L(B))^*)^* = (L(A) \cup L(B))^*$$

由 ① ② 可知:  $(A|B)^* = (A^*B^*)^*$

$$\therefore L((A^*B^*)^*) = (L(A^*)^* L(B^*)^*)^*$$

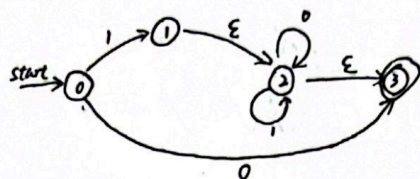
$\therefore A, B$  是任意正则表达式  $\therefore (A^*|B^*)^* = ((A^*)^*(B^*)^*)^*$

$$\text{而 } (A^*)^* = A^* \quad (B^*)^* = B^* \quad \therefore (A^*|B^*)^* = (A^*B^*)^*$$

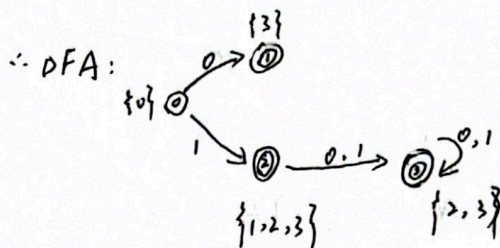
$$\therefore (A|B)^* = (A^*B^*)^* = (A^*|B^*)^*$$

2.

由题, 可构造 NFA:



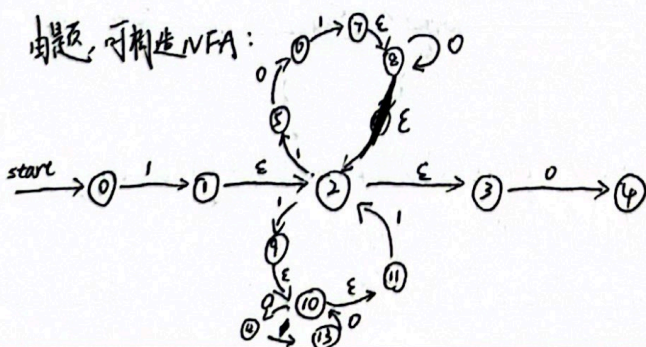
	$I$	$I_0$	$I_1$
①	$\{0\}$	$\{3\}$	$\{1, 2, 3\}$
②	$\{3\}$	$\emptyset$	$\emptyset$
③	$\{1, 2, 3\}$	$\{2\}$	$\{2\}$
④	$\{2\}$	$\{2\}$	$\{2\}$



$\therefore$  化简后: ②  $\xrightarrow{0,1}$  ①

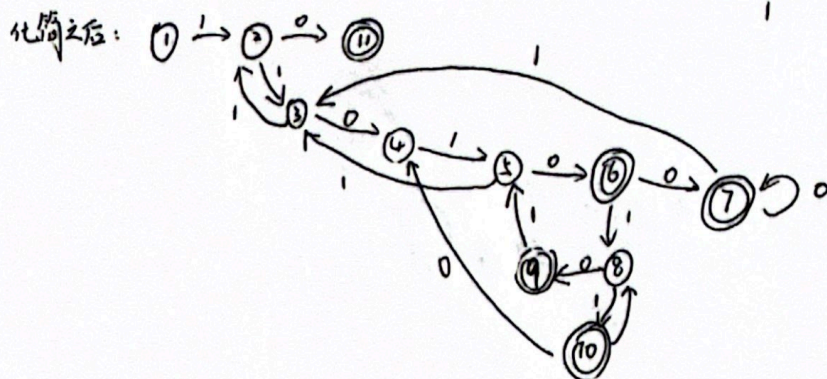
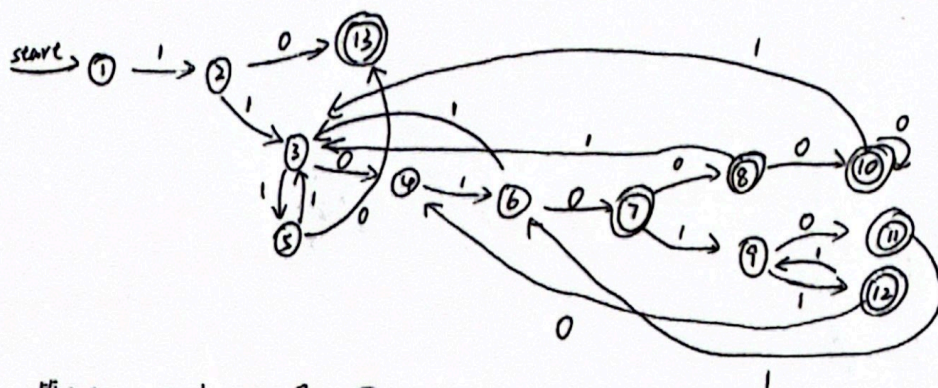
(2).

由题, 可构造 NFA:



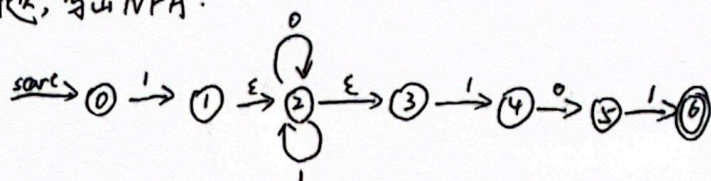


化为DFA得:

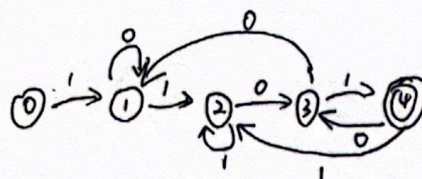
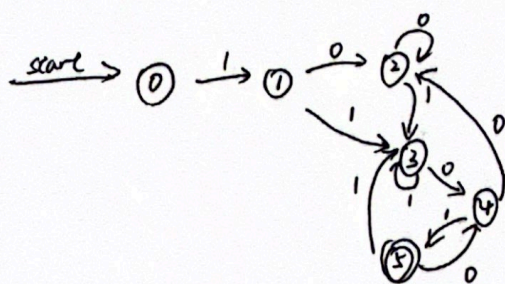


12)

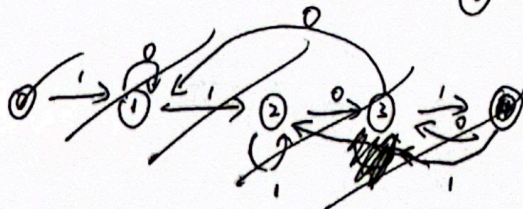
由题, 写出NFA:



化为DFA得:



化简之后:

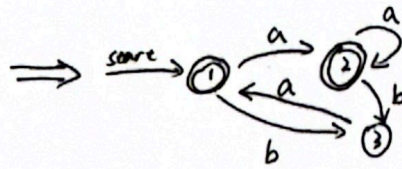




4. (a).

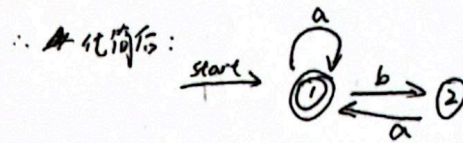
确定化:

$I$	$I_a$	$I_b$
$① \{0\}$	$② \{0,1\}$	$③ \{1\}$
$② \{0,1\}$	$② \{0,1\}$	$③ \{1\}$
$③ \{1\}$	$② \{0,1\}$	$③ \{1\}$



最小化:

	a	b	
1	2	3	①
2	2	3	
3	1	-	②

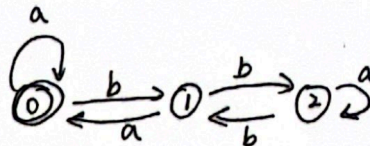


(b).

原图已经确定化:

最小化:

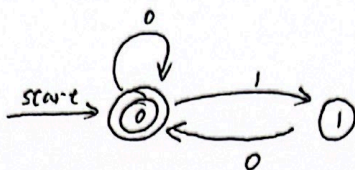
	a	b	
0	1	2	①
1	1	4	
2	1	3	
3	3	2	②
4	0	5	
5	5	4	



至

5.

由题. DFA为



## 选做：Lex 工具如何实现自动词法分析模块

Lex 是一个用于生成词法分析器的工具，它使用正则表达式来定义词法单元。Lex 文件中定义了源代码中的模式和与之关联的动作。Lex 通过读取这些模式生成一个可以识别源代码中的词法单元的 C 语言程序。原理是：给定  $RE \rightarrow NFA \rightarrow DFA \rightarrow$  极小化，从而自动生成词法分析程序。

Lex 文件的基本结构如下：

```
%{
    // 这里是全局变量
    int num_lines = 0;
}%

%%
// 正则表达式      动作
[a-zA-Z][a-zA-Z0-9]* { printf("IDENTIFIER: %s\n", yytext); }
[0-9]+                { printf("NUMBER: %s\n", yytext); }
\n                    { num_lines++; }
.                      { printf("OTHER: %s\n", yytext); }

%%

int main() {
    yylex(); // 启动词法分析器
    printf("Total lines: %d\n", num_lines);
}
```

## 主要部分说明：

1. **声明部分** (`%{ ... %}`)：在这个部分中可以定义 C 语言的头文件和全局变量。在上述例子中，`num_lines` 用来记录行数。
2. **规则部分** (`%%` 之间的部分)：每一行由正则表达式和相应的动作组成。当源代码匹配某个正则表达式时，将执行其对应的动作。
  - `[a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*` 匹配标识符并输出。
  - `[0-9]+` 匹配整数并输出。
  - `\n` 用于匹配换行符，并增加行数计数器。
  - `.` 匹配任意字符。
3. **用户代码部分**：在最后的 `%%` 后面，可以编写完整的 C 语言代码。在这里，`yylex()` 启动词法分析，逐行扫描输入。

## 示例

```
%{
    //声明部分
    int num_lines = 0;    // 用于记录行数
    int num_chars = 0;    // 用于记录字符数
}%

%%

// 规则部分：正则表达式 + 动作

// 匹配标识符（字母开头，后面可以跟字母或数字）
[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]* { printf("IDENTIFIER: %s\n", yytext); }

// 匹配整数
[0-9]+                { printf("NUMBER: %s\n", yytext); }

// 匹配运算符 + - * /
[+\-*/]              { printf("OPERATOR: %s\n", yytext); }

// 匹配换行符，并统计行数
```



```

        \n                { num_lines++; }

// 匹配其他任意字符
.                { num_chars++; }
%%

int main() {
    // 主程序入口，启动词法分析器
    printf("Starting lexical analysis...\n");
    yylex(); // 调用词法分析器开始工作

    // 输出总行数和字符数
    printf("Total lines: %d\n", num_lines);
    printf("Total characters: %d\n", num_chars);

    return 0;
}

int yywrap() {
    // 告诉词法分析器处理完毕
    return 1;
}

```

### 文件解释:

- 声明部分** (`%{ ... %}`)：在这里我们声明了两个全局变量 `num_lines` 和 `num_chars` 分别用于记录总行数和字符数。
- 规则部分** (`%%` 之间的部分)：定义了一系列正则表达式与相应的动作：
  - `[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*` 匹配标识符，并在控制台打印出识别的标识符。
  - `[0-9]+` 匹配整数，并打印出识别的数字。
  - `[+ \- */]` 匹配常见的运算符，如 `+`、`-`、`*`、`/`，并打印出识别的运算符。
  - `\n` 匹配换行符，并增加行数计数器。
  - `.` 匹配所有其他字符，并增加字符计数器。
- 用户代码部分**：在 `%%` 之后的部分是常规的 C 语言代码：
  - 在 `main()` 函数中调用 `yylex()` 启动词法分析器。
  - `yywrap()` 函数用于告诉 Lex 文件词法分析器何时结束分析。返回 `1` 表示结束。

### 编译与执行

要编译并运行这个 Lex 文件，您可以按照以下步骤进行：

- 保存为 `example.l`。
- 使用 Lex 工具生成 C 代码：

```
lex example.l
```

- 使用 C 编译器编译生成的 `lex.yy.c` 文件：

```
gcc lex.yy.c -o lexer -ll
```

#### 4. 运行生成的词法分析器：

```
./lexer < input.txt
```

其中，`input.txt` 是包含待分析代码的文件。例如，`input.txt` 文件内容如下：

```
int a = 10 + 20;
```

运行输出将类似如下：

```
IDENTIFIER: int  
IDENTIFIER: a  
OPERATOR: =  
NUMBER: 10  
OPERATOR: +  
NUMBER: 20  
OPERATOR: ;  
Total lines: 1  
Total characters: 19
```