**หลักการและเหตุผล**

สภาวะที่อุณหภูมิเฉลี่ยของโลกเพิ่มขึ้น สาเหตุเกิดมาจากชั้นบรรยากาศของโลกทำหน้าที่เปรียบเสมือนกระจก ที่ยอมให้รังสีหรือคลื่นต่างๆสามารถผ่านลงมายังผิวโลกได้ ก๊าซเรือนกระจกสามารถคลายดูดกลืนรังสีบางส่วนไว้เพื่อรักษาอุณหภูมิที่ปกคลุมผิวของโลกให้อยู่ในสภาวะที่สมดุลทางอุณหภูมิ เพื่อให้เหมาะสมแก่สิ่งมีชีวิตบนโลก แต่ในปัจจุบันมนุษย์ได้เพิ่มปริมาณก๊าซเรือนกระจกเช่น จากการเผาไหม้เชื้อเพลิงต่างๆ การขนส่ง และการผลิตในโรงงานอุตสาหกรรม การเผาขยะและการฝังกลบ ก็เป็นอีกสาเหตุหนึ่งของการเพิ่มก๊าซเรือนกระจกอีกเช่นกัน เมื่อก๊าซเรือนกระจกมีมากเกินไป จึงทำให้มีการดูดกลืนรังสีมากกว่าปกติจึงส่งผลให้อุณหภูมิเฉลี่ยของโลกนั้นเพิ่มขึ้น

ทุกวันนี้คนเรานั้นทิ้งขยะทุกประเภทรวมกัน จะทำให้ขยะบางชนิดที่ยังสามารถนำกลับมาใช้ใหม่ ถูกทิ้งไปพร้อมๆ กับขยะที่ไม่สามารถนำกลับมาใช้ใหม่ได้ และในปัจจุบันขยะที่เป็นพิษ จำพวกขยะสารเคมี หลอดไฟ ถ่านไฟฉาย ขยะเหล่านี้เป็นสาเหตุหลักที่ทำลายสิ่งแวดล้อม ถ้าเรานำขยะที่ไม่ผ่านการแยกชนิด ไปทำลายด้วยการวิธีการต่างๆ เช่น การเผาทำลาย ทำให้เกิดก๊าซที่เป็นพิษกับธรรมชาติ ส่งผลให้เกิดภาวะเรือนกระจก แล้วอุณหภูมิเฉลี่ยของโลกเพิ่มขึ้น หรือที่เราเรียกกันว่า “ภาวะโลกร้อน”

การแยกขยะได้ถูกวิธีและถูกต้อง จึงมีผลกับการจัดเก็บ ทำลาย หรือนำกลับมาใช้ใหม่ การนำกลับมาใช้ใหม่นั้นช่วยลดต้นทุนในการผลิตสิ่งของที่มาจากสารเคมี อีกทั้งยังลดค่าใช้จ่ายในการจัดการกับขยะ ดังนั้นเราควรปลูกฝังพฤติกรรมที่ดีในการแยกขยะ การนำสิ่งของเหลือใช้มาทำให้เกิดประโยชน์ และทำให้เป็นนิสัย ตลอดจนอยู่ในจิตใต้สำนึกของเรา นี่เป็นอีกหนึ่งวิธีการดีๆที่สามารถช่วยโลกของเราได้เป็นอย่างดี

จากปัญหาที่เกิดขึ้นดังกล่าว ทางคณะผู้จัดทำจึงได้มีแนวคิดที่จะพัฒนาโมบายแอพพลิเคชั่น ในรูปแบบของเกม เพื่อสร้างนิสัยที่ดี และปลูกฝังจิตสำนึกในการแยกขยะ การทิ้งขยะให้ถูกต้อง เพื่อลดค่าใช้จ่ายและลดพลังที่ใช้ในการจัดการกับขยะเหล่านี้ อีกทั้งยังสามารถลดปริมาณขยะ ลดก๊าซเรือนกระจกที่เกิดจากสาเหตุต่างๆ ดังที่กล่าวมาข้างต้นได้อีกด้วย

**วัตถุประสงค์ของโครงงาน**

1. เพื่อพัฒนาเกมแอพพลิเคชั่นบนโมบาย

2.

3.

**ทฤษฎีและผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง**

ก.-

ข.-

**วิธีดำเนินการวิจัย**

กขคง

1.-

2.-

**ขอบเขตและข้อจำกัดของการวิจัย**

**สถานที่ทำวิจัย**

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

**ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ**

1. ปลูกฝังจิตสำนึกในการแยกขยะและการทิ้งขยะที่ดี

2. สร้างความเพลิดเพลินให้กับผู้เล่น

**แผนและระยะเวลาดำเนินการ**

**งบประมาณ**

**เอกสารอ้างอิง**