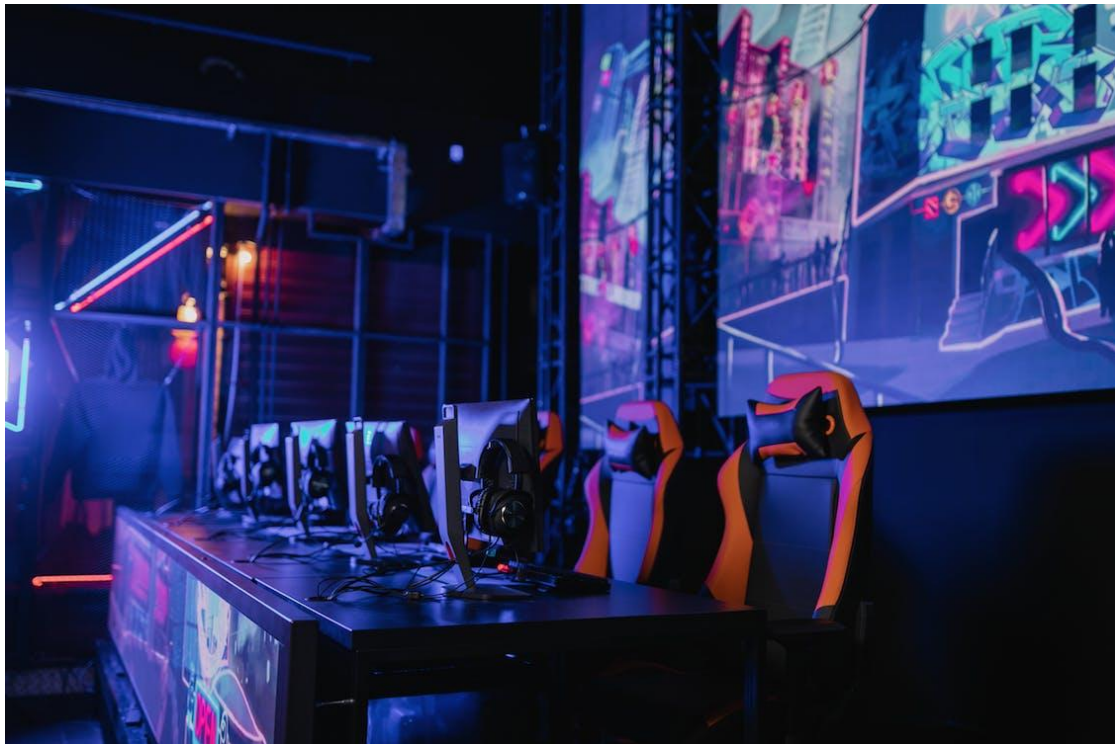


# Santuario de Miyazaki

Alejandro Montero Cerdán, 2ºDAW 2022-23

---



---

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
1.1. Descripción	3
1.2. Objetivos	3
<b>2. Análisis</b>	<b>4</b>
2.1. Tecnologías	4
2.1.1. Software	4
2.1.1.1. Base de datos	4
2.1.1.2. Backend	4
2.1.1.3. FrontEnd	5
2.1.2. Diagramas	5
2.1.3. Esquema Base de datos	6
<b>2.2. Recursos</b>	<b>7</b>

---

## **1. Introducción**

### **1.1. Descripción**

El proyecto que se realizará será la creación de un página web para un futuro negocio en mente que consiste en la realización de una empresa que ofrezca los servicios de una ciber-cafetería gaming con temáticas. La web contará principalmente con 5 páginas. La página principal contendrá información de los servicios que ofrecemos, las ofertas que disponemos, una página para mostrar el menú del local, una para contactarnos y las últimas serán la página de registro y de login.

### **1.2. Objetivos**

El objetivo principal que persigue el proyecto es la creación de una web para el desarrollo, gestión y consecución de un ciber-café gaming. Por otra parte los objetivos generales y específicos :

- Creación del sitio web para el ciber-café
  - Crear una página principal
  - Crear una página para los platos del menú
  - Crear una página funcional para el registro
  - Crear una página funcional para el login
  - Crear una página funcional para contactarnos
- Lograr el funcionamiento correcto y operativo del sitio web

- 
- CRUD para los usuarios
  - CRUD para los platos del menú
  - Gestionar las conexiones con el backend
  - Gestionar las conexiones con las bases de datos

## **2. Análisis**

### **2.1. Tecnologías**


#### **2.1.1. Software**

##### **2.1.1.1. Base de datos**

Para la base de datos he pensado en utilizar MongoDB y además MySQL. La base de datos de Mongo se dedicaría a la gestión de guardar los datos de los platos del menú. Por otra parte la base de datos de MySQL se dedicaría a la gestión de los usuarios administradores y de usuarios normales, además de asignarles los permisos para poder manejarlos mejor desde el backend

##### **2.1.1.2. Backend**

Las tecnologías que vamos usar aquí serían el framework de NodeJS, que se encargará de realizar los modelos, las seed para la base de datos de Mongo, el script de la base de datos para MySQL, además tendrá también un apartado de controladores, configuración para las bases de datos, las rutas.



---

Además también implementa los certificados SSL, Logs, y middleware como por ejemplo, morgan, jwt y auth.

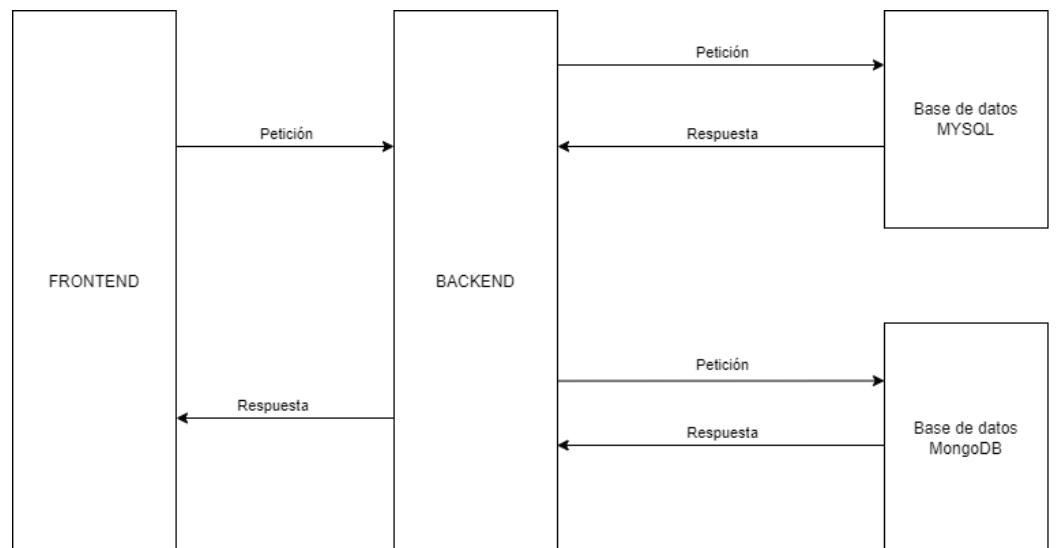
#### 2.1.1.3. FrontEnd

En este apartado lo que vamos a realizar serán las páginas que hemos mencionado antes en la descripción del proyecto, además del funcionamiento con JS para la interconexión del backend y frontend para realizar esa conexión vamos a hacer uso de AXIOS y su funcionalidad.

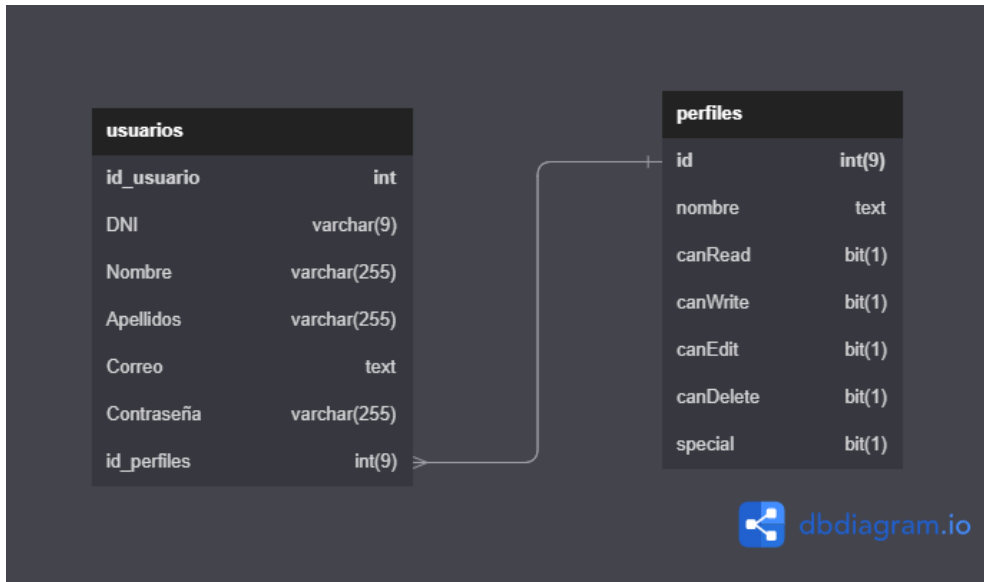
Para ello vamos a utilizar HTML, CSS, JS y Bootstrap además de SASS.

#### 2.1.2. Diagramas

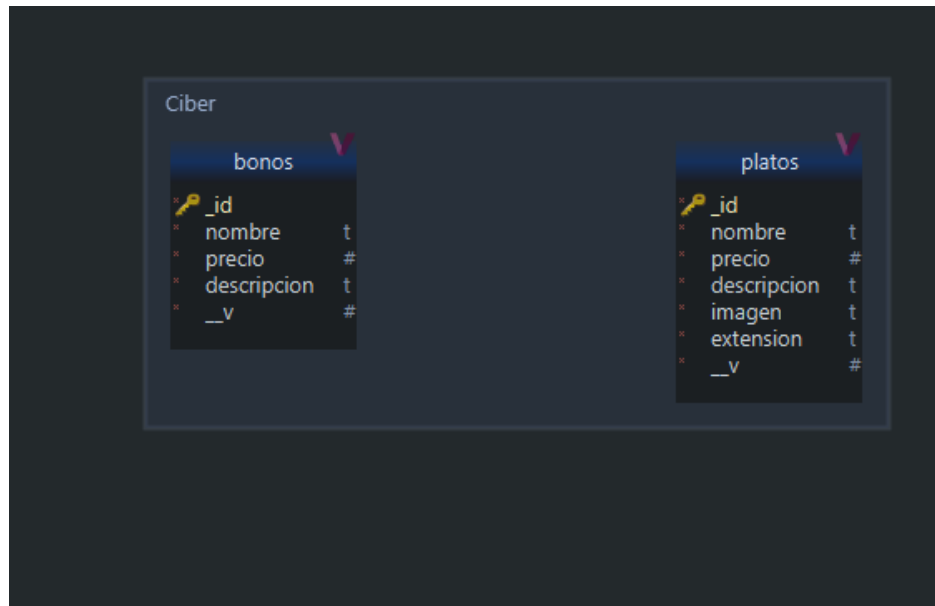
Diagrama de conexión



### 2.1.3. Esquema Base de datos



Esquema de Base de datos de Usuario



Esquema de Base de datos de Platos del menú No Relación

## 2.2. Recursos

Los materiales que vamos a utilizar serán los siguiente, la mayoría o casi todos están vistos en clase:

- Visual Studio code
- Postman / Insomnia
- XAMPP
- MongoDB compass