

# Введение

Ловкость, смекалка, характер, сила, выносливость - это характеристики. А под ними навыки на которые они влияют.

Какого уровня могут быть характеристики: **d4, d6, d8, d10, d12**. Число после d - это количество граней на кубике который вы будете бросать. На прокачку характеристик дается 5 очков.

Какого уровня могут быть навыки: **d4-2, d4, d6, d8, d10, d12**. На прокачку навыков дается 20 очков. При этом прокачка сверх уровня характеристики стоит 2 очка за каждый пункт.

Формулы производных параметров описаны в правилах игры.

## Пример поредственного персонажа

Характеристики и навыки (5 очков на характеристики и 20 на навыки):

- Ловкость = d8 (вложено 2 очка)
- Взлом = d4 (1 очко)
- Вождение, верховая езда, пилотирование = d4-2 (0 очков)
- Драка = d12 (5 очков)
- Маскировка = d4 (1 очко)
- Метание = d6 (2 очка)
- Стрельба = d4 (1 очко)
- Смекалка = d6 (1 очко)
  - Азартные игры = d4-2 (0 очков)
  - Внимание = d4-2 (0 очков)
  - Выживание = d4-2 (0 очков)
  - Выслеживание = d4-2 (0 очков)
  - Знание = d4-2 (0 очков)
  - Лечение = d4-2 (0 очков)
  - Провокация = d4-2 (0 очков)
  - Ремонт = d4-2 (0 очков)
  - Уличное чутье = d4-2 (0 очков)
  - Изученная магия = d12 (5 очков)
- Характер = d6 (1 очко)
  - Запугивание = d4-2 (0 очков)
  - Убеждение = d4-2 (0 очков)
  - Естественная магия = d12 (5 очков)
- Сила = d4 (0 очков)
  - Атлетика = d4-2 (0 очков)
- Выносливость = d6 (1 очко)

Производные параметры:

- Шаг = 8
- Бег =  $8+d6$
- Защита = 7

- Харизма = 0
- Стойкость = 5