

Projet « Réseaux de neurones »

Pr. A. Koukam

Modalités

- Le projet doit être effectué **seul ou en binôme**.
- Une soutenance (sans transparents) sera réalisée pendant les séances de TP.

Les éléments à fournir :

- Un rapport, le code source des programmes, et les scripts d'exécution

Rapport

Le rapport doit contenir les éléments suivants

- Description des choix de conception et d'implémentation relatifs aux structures de données utilisées et à la démarche adoptée.
- Algorithmes des sous-programmes (en utilisant des opérations abstraites) et leurs explications.
- Jeux d'essais.
- Commentaires sur les résultats.
- Le rapport ne devra pas contenir de listing du programme C.

Remarques

- Un programme C et du pseudo-code ne sont pas des algorithmes.
- Un algorithme nécessite de donner son profil (données, résultat, lexique).
- Un programme doit être commenté (de façon utile).
- La qualité d'implémentation est prise en compte.

Partie 1 : neurone artificiel

Définition:

Un neurone artificiel est l'unité de base d'un réseau de neurones. Il reçoit des entrées pondérées, effectue un calcul sur ces entrées, ajoute un biais, applique une fonction d'activation et produit une sortie. Les éléments clés d'un neurone artificiel sont les suivants :

- **Poids** : Les poids (des réels) sont des coefficients associés à chaque entrée. Ils déterminent l'importance relative des différentes entrées pour le neurone.
- **Biais** ou seuil: Le biais est un terme constant ajouté au résultat de la somme pondérée des entrées. Il permet de déplacer la fonction d'activation. Dans le cadre de ce projet, on considère le **biais comme un seuil d'activation du neurone. On se place donc dans le domaine discret.**
- **Fonction d'activation** : La fonction d'activation est une fonction mathématique qui prend en entrée la somme pondérée des entrées et du biais, et produit la sortie du neurone. Elle introduit la non-linéarité dans le modèle et permet au neurone de capturer des relations complexes.

Questions:

On considère un neurone artificiel comme étant composé d'une liste de poids (des entiers) et d'un biais (un entier). Écrire l'algorithme et le sous-programme C correspondant aux opérations suivantes :

1. **InitNeur** : permet de créer un neurone et d'initialiser de manière aléatoire les poids de ses entrées et son biais. Cette opération doit prendre comme paramètre le nombre d'entrées du neurone.
2. **Outneurone** : permet de calculer la sortie d'un neurone artificiel en fonction d'une liste de réels (liste des valeurs des entrées notées e_i). Dans ce projet, on utilisera la fonction d'activation suivante : $f(x) = 1$ si $x \geq \text{seuil}$ sinon 0 avec $x = \sum w_i e_i$,
 w_i : le i ème poids de la liste des poids du neurone, e_i : la i ème entrée de la liste des valeurs des entrées.

Partie 2 : Couche de neurones

Définition :

Une couche de neurones, dans un réseau de neurones artificiels, est un groupe de neurones similaires qui effectuent généralement la même opération sur leurs entrées. Une couche de neurones est responsable de la transformation des entrées en sorties à l'intérieur du réseau. La sortie de la couche de neurones devient ensuite l'entrée de la couche suivante dans le réseau.

Questions:

On considère une couche comme une liste de neurones artificiels. Écrire l'algorithme et le sous-programme C correspondant aux opérations suivantes :

1. **InitCouche** : permet de créer une couche et d'initialiser ses neurones. Cette opération doit prendre comme paramètre le nombre de neurones de la couche et le nombre d'entrées de chaque neurone. On suppose que tous les neurones d'une couche ont le même nombre d'entrées. Cette opération réutilise l'opération **InitNeur**.
2. **Outcouche** : permet de calculer la liste des sorties d'une couche donnée en fonction de la liste des entrées de chacun de ses neurones. La liste des sorties est composée des sorties des différents neurones de la couche. En plus de la couche, cette opération prend comme paramètre la liste des valeurs des entrées des neurones de la couche. A noter que cette liste est la même pour chaque neurone de la couche. Cette opération réutilise l'opération **OutNeurone**

Partie 3 : Construction d'un réseau de neurones artificiel

Définition :

Un réseau de neurones artificiels est un modèle d'apprentissage automatique inspiré du cerveau humain. Il est composé de neurones artificiels interconnectés, organisés en couches, et utilisés pour résoudre diverses tâches d'apprentissage, telles que la classification, la régression, ou d'autres types de modélisation de données.

Questions :

Un réseau de neurones est une liste de couches. Le premier élément de cette liste est la couche d'entrée du réseau alors que le dernier élément est la couche de sortie du réseau. Les autres sont les couches cachées (intermédiaires) du réseau. Écrire l'algorithme et le sous-programme C correspondant à l'opération suivante :

1. Une opération pour créer un réseau de neurones. Cette opération doit prendre en compte le nombre de couches et une liste contenant le nombre de neurones par couche.

Partie 4 : Principe de fonctionnement simplifié d'un réseau de neurone

Le fonctionnement (ou exécution) d'un réseau de neurone consiste en une succession d'opérations de propagation avant et arrière permettant de converger vers des résultats proches de la réalité ou de la cible.

On se limite ici à la propagation avant qui consiste à calculer les sorties des neurones de la couche en utilisant les entrées et les paramètres de la couche, en appliquant la fonction d'activation. Cela permet de transmettre l'information à travers le réseau, couche par couche, depuis l'entrée jusqu'à la sortie. **La propagation avant** dans le réseau consiste à calculer la sortie de sa couche finale. Elle consiste à transmettre l'information à travers le réseau, couche par couche, depuis l'entrée jusqu'à la sortie.

Question

Etant donné un réseau de neurones, et des données, écrire l'opération qui permet de réaliser la propagation avant dans le réseau.

Partie 4 : Exemples de réseaux de neurones

Créer et tester les réseaux suivants :

Réseau ET : composé d'un neurone à n entrées. Chaque entrée a un poids égal à un. Le seuil du neurone est égal à n .

Réseau OU : composé d'un neurone à n entrées. Chaque entrée a un poids égal à un. Le seuil du neurone est égal à 1.

Réseau NOT : composé d'un neurone à une entrée de poids égal à -1. Le seuil du neurone est égal à 0.

Réseau multi-couches (A ET (non B) ET C) OU (A ET (non C)) : composé de plusieurs couches, et construit à partir des réseaux précédents (sera expliqué en cours).