

DEFT VALIAN EXANOVA

deftvalian2411@gmail.com | +6285156098261 | www.linkedin.com/in/deftvalian
<https://github.com/Exvade>

TENTANG SAYA

Saya adalah mahasiswa Sistem Informasi yang berdedikasi dan termotivasi di bidang Teknologi dengan latar belakang akademis yang kuat dan pengalaman praktis. Saat ini sedang mengejar gelar Sarjana Komputer dari Universitas Singaperbangsa Karawang. Bergairah menjelajahi bidang teknologi, khususnya di bidang Pengembangan Web. Memiliki pengalaman belajar ReactJS, Tailwind, Bootstrap, NodeJS, MYSQL, UI/UX. Memiliki kemampuan cepat dalam belajar dan Memiliki keterampilan slicing design web dengan presisi yang tinggi. Memiliki kemampuan untuk bekerja sama dalam tim yang terbukti melalui berbagai proyek kolaboratif. Berkomitmen untuk terus belajar dan berkembang serta memberikan keunggulan dan melampaui harapan. Saya siap untuk berkontribusi dalam tim yang dinamis dengan fokus pada pencapaian dan tujuan

PENGALAMAN PELATIHAN

BOOTCAMP INTENSIF REACTJS

Jan 2024 – Feb 2024

Sanbercode

- Mempelajari git, es6, tailwind, component & props, route, rest api dengan axios, hooks, state authentication, authorization, flowbite tailwind, deployment menggunakan netlify
- Membuat aplikasi frontend pencari kerja menggunakan react js, tailwind dan flowbite yang di memiliki fitur Create, Read, Update, Delete
- Mendapatkan penghargaan sebagai peserta terbaik dengan nilai 91 dan juga peserta teraktif di batch 53

PENGEMBANG WEB PRATAMA

Agu 2023 – Agu 2023

VSGA Digitalent KOMINFO

- Mempelajari html, css, bootstrap dan fitur create, read, update dan delete pada php
- Membuat aplikasi pemesanan makanan sederhana menggunakan php
- Mengikuti ujian sertifikasi dan mendapatkan hasil kompeten sebagai pengembang web pratama

BOOTCAMP INTENSIF UI/UX

Feb 2023 – Mar 2023

Myskill

- Mempelajari fundamental pada ui/ux design, ux design, research & writing, wireframe, dasar figma, high fidelity mockup
- Membuat desain aplikasi dengan tema perpustakaan online yang bernama BacaLoka dan mendapatkan juara 2 pada lomba ui/ux design aplikasi di universitas muhammadiyah jember
- Membuat aplikasi bertema pembelajaran online yang bernama KreatiKode

PROJEK UNIVERSITAS

BUENOS PIZZA - WEBSITE E-COMMERCE SEDERHANA

Mar 2024

- Bertindak sebagai designer dan developer
- Membuat desain dan juga mengimplementasikan nya menggunakan html, tailwind dan javascript
- Membuat e-commerce sederhana yang memiliki fitur keranjang, menggunakan local storage

BACALOKA - UI/UX DESIGN APLIKASI

Jun 2023

- Bertindak sebagai ux designer
- Membuat desain aplikasi E-Learning dalam tim beranggotakan 3 orang menggunakan Figma
- Meraih juara 2 pada perlombaan ui/ux di universitas muhammadiyah jember
- Mendapatkan penghargaan sebagai karya terbaik 2 pada pameran acara silogy expo di universitas singaperbangsa karawang

BANK - APLIKASI KONSOL

Jun 2023

- Bertindak sebagai programmer
- Menyusun perencanaan pembuatan aplikasi seperti target penyelesaian tiap tahap dan membuat aplikasi
- Mendapatkan nilai A pada matakuliah terkait

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS SINGAPERBANGSA KARAWANG

Sistem Informasi

IPK: 3.84/4.0

Matakuliah Relevan: Pemrograman Berbasis Web, Pemrograman Berorientasi Objek, Algoritma Pemrograman, Rekayasa Perangkat Lunak, Analisis Perancangan Sistem Informasi, Basis Data Lanjut, Algoritma Struktur Data

Karawang
2022 - Sekarang

KEMAMPUAN

KEMAMPUAN TEKNIKAL

- **Pemrograman:** Pengalaman dan pernah membuat proyek menggunakan Java, C++, C
- **Pengembangan Web:** Keahlian dalam pengembangan aplikasi web menggunakan HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, Tailwind, ReactJS
- **Basis Data:** Memiliki pengalaman belajar menggunakan mysql dan juga mongoDB
- **Perangkat Lunak:** Mampu mengoperasikan Figma, Capcut, Canva, Microsoft Word

KEMAMPUAN NON TEKNIKAL

- **Penyelesaian Masalah:** Kemampuan untuk menganalisis masalah, mengidentifikasi solusi yang efektif dan menyelesaikannya
- **Kerja Tim:** Kemampuan berkolaborasi dengan anggota tim dengan latar belakang yang berbeda untuk mencapai tujuan bersama
- **Manajemen Waktu:** Kemampuan mengatur waktu dengan baik untuk menyelesaikan tugas-tugas secara efisien
- **Pengembangan Diri:** Berkomitmen untuk terus belajar dan mengembangkan keterampilan serta pengetahuan
- **Bahasa:** Dapat berkomunikasi menggunakan bahasa indonesia, memahami bahasa inggris dan jawa