НАЦІОНАЛЬНИЙ АЕРОКОСМІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ АВІАЦІЙНИЙ ІНСТИТУТ»

```
**Кафедра мехатроніки та електротехніки**

**Дисципліна:** Програмування

**Тема:** Розв'язання задач на мові С++

**Виконав:** студент групи 319а

**Савченко Олександр Анатольйович**

**Варіант:** 14

**Харків 2024**

**1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ**
```

Метою роботи є розв'язання трьох задач на мові С++ відповідно до варіанту 14.

Завдання 1 (Begin 12): Дано три точки A, B, C на числовій осі. Знайти довжини відрізків AC і BC і їх суму.

Завдання 2 (Begin 13): Дано три точки A, B, C на числовій осі. Точка C розташована між точками A і B. Знайти добуток довжин відрізків AC і BC.

Завдання 3 (Begin 14): Дано змінні A, B, C. Змінити їх значення, перемістивши вміст A в B, B - в C, C - в A, і вивести нові значення змінних A, B, C.

```
**Вимоги до програми:**
```

- Всі задачі реалізовані в одному файлі
- Використання бібліотеки iostream
- Супровід текстом українською мовою
- Наявність коментарів у коді

2. ЛІСТИНГ ПРОГРАМИ

#include <iostream>

```
#include <cmath> // Для використання функції fabs (модуль числа) using namespace std;
int main()
{
  // Завдання Begin 12
  cout << "=== Завдання 12 ===" << endl;
  cout << "Дано три точки A, B, C на числовій осі." << endl;
  cout << "Знайти довжини відрізків AC і BC та їх суму." << endl;
  // Оголошення змінних
  double A, B, C, AC, BC, sum;
```

```
// Введення даних
  cout << "Введіть координату точки А: ";
  cin >> A;
  cout << "Введіть координату точки В: ";
  cin >> B;
  cout << "Введіть координату точки С: ";
  cin >> C;
  // Обчислення довжин відрізків (довжина - це завжди додатне число, тому
використовуємо модуль)
  AC = fabs(A - C);
  BC = fabs(B - C);
  sum = AC + BC;
  // Виведення результатів
  cout << "Довжина відрізка АС: " << AC << endl;
  cout << "Довжина відрізка ВС: " << ВС << endl;
  cout << "Сума довжин AC та BC: " << sum << endl << endl;
  // Завдання Begin 13
  cout << "=== Завдання 13 ===" << endl;
  cout << "Дано три точки A, B, C на числовій осі. Точка C розташована між A і B." <<
endl:
  cout << "Знайти добуток довжин відрізків AC і BC." << endl;
  // Оголошення змінної для добутку
  double product;
  // Перевірка умови, що точка С знаходиться між А і В.
  // Для цього добуток (A-C)*(B-C) має бути від'ємним (або 0, якщо С збігається з А або
B).
  // Але оскільки довжини завжди додатні, ми просто обчислимо їх, припускаючи, що
умова виконується.
  // Обчислення довжин (вони вже \epsilon у змінних AC та BC, але для наочності зробимо
знову)
  AC = fabs(A - C);
  BC = fabs(B - C);
  product = AC * BC;
  // Виведення результату
  cout << "Добуток довжин відрізків AC та BC: " << product << endl << endl;
  // Завдання Begin 14
  cout << "=== Завдання 14 ===" << endl;
  cout << "Дано змінні A, B, C. Змінити їх значення, перемістивши вміст A в B, B - в C, C
- в A." << endl;
  // Оголошення та ініціалізація змінних
```

```
// Використаємо нові змінні для наочності, хоча можна було б і старі.
  double varA, varB, varC, temp;
  cout << "Введіть значення змінної А: ";
  cin >> varA;
  cout << "Введіть значення змінної В: ";
  cin >> varB;
  cout << "Введіть значення змінної С: ";
  cin >> varC;
  // Виведення початкових значень
  cout << "Початкові значення: A = " << varA << ", B = " << varB << ", C = " << varC <<
endl;
  // Алгоритм циклічного обміну значень з використанням тимчасової змінної
  temp = varA; // Зберігаємо значення А в тимчасовій змінній
  varA = varC; // Переміщуємо С в А
  varC = varB; // Переміщуємо В в С
  varB = temp; // Переміщуємо старе значення A (з temp) в В
  // Виведення нових значень
  cout << "Нові значення: A = " << varA << ", B = " << varB << ", C = " << varC << endl;
  return 0;
3. РЕЗУЛЬТАТИ ВИКОНАННЯ ПРОГРАМИ
```

```
Результат роботи програми:
=== Завдання 12 ===
Дано три точки А, В, С на числовій осі.
Знайти довжини відрізків АС і ВС та їх суму.
Введіть координату точки А: 1
Введіть координату точки В: 5
Введіть координату точки С: 3
Довжина відрізка АС: 2
Довжина відрізка ВС: 2
Сума довжин АС та ВС: 4
```

```
=== Завдання 12 ===
Дано три точки А, В, С на числовій осі.
Знайти довжини відрізків АС і ВС та їх суму.
Введіть координату точки Я: 1
Введіть координа ў точки С: 3
Довжина відрізка АС: 2
Сума довжин В підрізка ВС: 2
Сума довжин АС та ВС: 4
=== Зав финия 13 ===
Дано три точки А, В, С на числовій осі. Точка С розташована між А і В.
Знайти добуток довжин відрізків АС і ВС.
Добуток довжин відрізків АС та ВС: 4
=== Завдання 14 ===
Дано зміні А, В, С. Змінити їх значення, перемістивши вміст А в В, В − в С, С − в А.
Введіть значення змінної А: 10
Введіть значення змінної А: 10
Введіть значення змінної А: 30
Початкові значення: А = 10, В = 20, С = 30
Нові значення: А = 30, В = 10, С = 20
... Ргодгат finished with exit code 0
Ргезя ЕНТЕК to exit console.
```

Завдання 13:

Дано три точки А, В, С на числовій осі. Точка С розташована між А і В.

Знайти добуток довжин відрізків АС і ВС.

Добуток довжин відрізків AC та BC: 4

Завдання 14:

Дано змінні А, В, С. Змінити їх значення, перемістивши вміст А в В, В - в С, С - в А.

Введіть значення змінної А: 10 Введіть значення змінної В: 20 Введіть значення змінної С: 30

Початкові значення: A = 10, B = 20, C = 30

Нові значення: A = 30, B = 10, C = 20

4. ДІАЛОГ З ШІ ТА САМОАНАЛІЗ

Результати тестування від ШІ:

```
**Тестові питання:** 5/5 правильних відповідей
```

```
**2. Якщо A = B = C?**
```

Відповідь: Завдання 12: AC = 0, BC = 0, сума = 0

Завдання 13: добуток = 0

Завдання 14: значення змін не відбудеться, бо всі рівні.

3. Різниця між fabs() і abs()?

^{**}Відкриті питання:** 4.8/5 балів

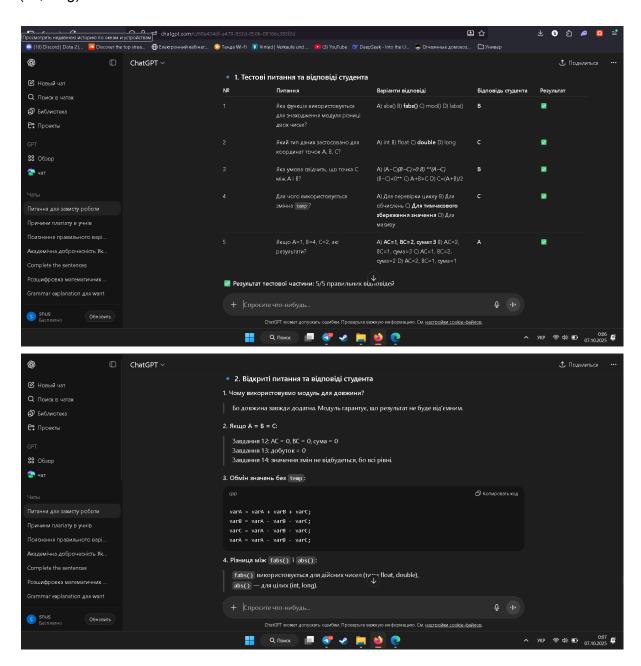
^{**}Загальна оцінка:** 9.8/10 (Відмінно)

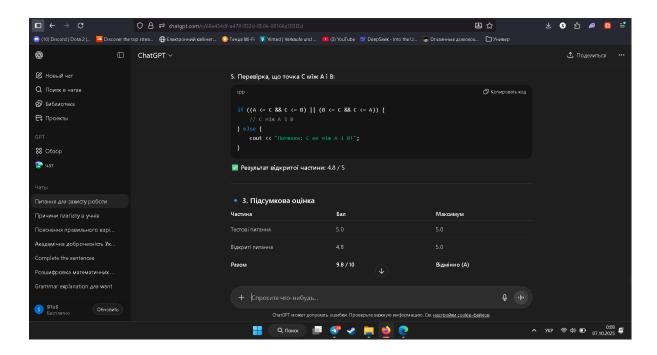
^{**}Питання та відповіді:**

^{**1.} Чому використовуємо модуль для довжини?**

^{*}Відповідь:* Бо довжина завжди додатна. Модуль гарантує, що результат не буде від'ємним.

Відповідь: fabs() використовується для дійсних чисел (float, double), abs() - для цілих (int, long).





5. ВИСНОВКИ

У ході виконання лабораторної роботи я навчився:

- 1. Працювати з базовими конструкціями мови С++
- 2. Виконувати арифметичні операції та використовувати математичні функції
- 3. Організовувати введення та виведення даних в консоль
- 4. Використовувати функції стандартних бібліотек (iostream, cmath)
- 5. Проводити самоаналіз отриманих знань за допомогою штучного інтелекту

Найбільш цінним досвідом було навчитися правильно використовувати модуль числа для обчислення довжин відрізків та освоїти техніку циклічного обміну значень змінних.

Робота дозволила закріпити теоретичні знання з програмування на практиці та розвинути навички написання структурованого коду з комментарями.