

Manuel d'utilisation

Prototype d'agent conversationnel

Manuel d'utilisation

Prototype d'agent conversationnel

Les informations d'identification du document

Référence du document :	D5
Version du document :	1.01
Date du document :	12 juin 2025
Auteur(s) :	Prénom Nom

Les éléments de vérification du document

Validé par :	Nom de l'encadrant
Validé le :	12/6/25
Soumis le :	12/6/25
Type de diffusion :	Document électronique (.odt)
Confidentialité :	

Mots clés : utilisateur, ajout, modification...

1.Sommaire

Sommaire	4
<i>1.Mise en œuvre.....</i>	<i>5</i>
<i>2.Liste des commandes.....</i>	<i>5</i>
<i>3.Messages d'erreur.....</i>	<i>6</i>

2. Mise en œuvre

L'application se présente sous la forme d'une page avec une barre de navigation, une fenêtre de chatting et un espace prévu pour la présentation du contenu des différents onglets.

A l'ouverture de l'application, l'utilisateur est amené sur la page d'accueil. Celle-ci est vide, n'ayant que la fenêtre de l'agent conversationnel, présent sur chacun des onglets.

Les onglets ont chacune une fonctionnalité différente :

Agenda : un calendrier affiche les différentes sorties prévues. L'utilisateur peut passer d'une semaine à l'autre à l'aide de deux boutons différents. Il est possible d'ajouter manuellement une nouvelle sortie.

Rappels : sert à noter les rappels importants, tels que des listes, des notes ou autres. Un rappel peut être ajouté manuellement par l'utilisateur.

Santé : cet onglet présente le tableau descriptif des médicaments pris par la personne.

L'utilisateur ajoute manuellement les médicaments en précisant la date de l'ordonnance, la durée de traitement, la quantité prise, l'intervalle de temps et le nom du médicament.

Contacts : permet à l'utilisateur de lister des contacts, puis les contacter soit par mail soit par sms. Les contacts doivent être enregistrés manuellement par l'utilisateur.

Informations : présente des actualités, conseils ou idées de sorties donne des informations.

L'utilisateur choisit la rubrique qui l'intéresse parmi une liste. Le type d'informations peut être précisé à l'aide des questionnaires dans l'onglet Paramètres. Un bouton "participer" enregistre la sortie lorsque l'utilisateur clique dessus.

Communauté : il s'agit d'une discussion globale avec les autres utilisateurs de l'application.

Paramètres : permet de personnaliser l'application. Des questionnaires facultatifs indiquent au chatbot à qui il doit s'adresser, quel type d'information mettre en avant, quel type de conseils prévoir. L'utilisateur peut aussi changer l'apparence du site, tels que le fond d'écran ou la police d'écriture.

Agent conversationnel : il est présent sur toutes les pages pour aider l'utilisateur en cas de besoin. Une fonctionnalité de text-to-speech peut être activée ou désactivée à partir des paramètres. Chaque fonctionnalité est disponible à partir du chatbot.

3. Liste des commandes

Dans les onglets Rappels, Santé, Contacts, Sorties, l'utilisateur a accès à un bouton d'ajout, il est alors envoyé sur une page avec un formulaire. Évidemment, il peut aussi supprimer ou mettre à jour les informations.

Dans l'onglet Contacts, l'utilisateur a la possibilité d'envoyer un message par mail ou par

téléphone à la personne souhaitée.

Dans la fenêtre de l'agent conversationnel, l'utilisateur a deux choix possibles pour écrire son message : le clavier ou l'entrée vocale.

4. Messages d'erreur

Un message d'erreur est affiché à l'entrée d'un nouveau médicament si l'utilisateur ne remplit pas toutes les conditions nécessaires, sauf l'intervalle de prise, celui-ci étant facultatif. Un message d'erreur est affiché à l'entrée d'un contact si l'utilisateur oublie le nom et l'email de la personne.