



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

“SAPIENZA” UNIVERSITÀ DI ROMA  
INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE,  
INFORMATICA E STATISTICA  
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

---

# Linguaggi di Programmazione

---

*Author*  
Simone Bianco

7 ottobre 2023

# Indice

<b>Informazioni e Contatti</b>	<b>1</b>
<b>1 Struttura e Rappresentazione</b>	<b>2</b>
1.1 Algebre induttive . . . . .	2
1.2 Strutture dati induttive . . . . .	9
1.3 Sintassi astratta . . . . .	12
<b>2 Paradigma funzionale</b>	<b>14</b>
2.1 <i>Exp</i> : un semplice linguaggio funzionale . . . . .	14

# Informazioni e Contatti

Appunti e riassunti personali raccolti in ambito del corso di *Linguaggi di Programmazione* offerto dal corso di laurea in Informatica dell'Università degli Studi di Roma "La Sapienza".

Ulteriori informazioni ed appunti possono essere trovati al seguente link:

<https://github.com/Exyss/university-notes>. Chiunque si senta libero di segnalare incorrettezze, migliorie o richieste tramite il sistema di Issues fornito da GitHub stesso o contattando in privato l'autore :

- Email: [bianco.simone@outlook.it](mailto:bianco.simone@outlook.it)
- LinkedIn: [Simone Bianco](#)

Gli appunti sono in continuo aggiornamento, pertanto, previa segnalazione, si prega di controllare se le modifiche siano già state apportate nella versione più recente.

## Prerequisiti consigliati per lo studio:

Apprendimento del materiale relativo al corso *Algebra*.

## Licence:

These documents are distributed under the [GNU Free Documentation License](#), a form of copyleft intended for use on a manual, textbook or other documents. Material licensed under the current version of the license can be used for any purpose, as long as the use meets certain conditions:

- All previous authors of the work must be **attributed**.
- All changes to the work must be **logged**.
- All derivative works must be **licensed under the same license**.
- The full text of the license, unmodified invariant sections as defined by the author if any, and any other added warranty disclaimers (such as a general disclaimer alerting readers that the document may not be accurate for example) and copyright notices from previous versions must be maintained.
- Technical measures such as DRM may not be used to control or obstruct distribution or editing of the document.

# Struttura e Rappresentazione

## 1.1 Algebre induttive

### Definizione 1: Assiomi di Peano

L'insieme dei numeri naturali  $\mathbb{N}$  è definito secondo i seguenti **assiomi di Peano**:

1.  $0 \in \mathbb{N}$
2.  $n \in \mathbb{N} \implies \text{succ}(n) \in \mathbb{N}$ , dove  $\text{succ} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  è la funzione successore
3.  $\forall n, m \in \mathbb{N}, \text{succ}(n) = \text{succ}(m) \implies n = m$ , ossia  $\text{succ}$  è iniettiva
4.  $\nexists n \in \mathbb{N} \mid \text{succ}(n) = 0$
5.  $\forall S \subseteq \mathbb{N} \mid (0 \in S \wedge (n \in S \implies \text{succ}(n) \in S)) \implies S = \mathbb{N}$

### Proposizione 1: Numeri naturali di Von Neumann

I numeri naturali data da Von Neumann, indicati con  $\mathcal{N}$ , definiti come:

$$\begin{aligned}
 0_{\mathcal{N}} &:= \{\} \\
 1_{\mathcal{N}} &:= \{\{\}\} \\
 2_{\mathcal{N}} &:= \{\{\}, \{\{\}\}\} \\
 3_{\mathcal{N}} &:= \{\{\}, \{\{\}\}, \{\{\}, \{\{\}\}\}\} \\
 &\dots
 \end{aligned}$$

dove  $\text{succ}_{\mathcal{N}} : \mathcal{N} \rightarrow \mathcal{N} : n \mapsto n \cup \{n\}$ , soddisfano gli assiomi di Peano

*Dimostrazione.*

1.  $0_{\mathcal{N}} \in \mathcal{N}$  per definizione stessa di  $\mathcal{N}$
2.  $n \in \mathcal{N} \implies \text{succ}_{\mathcal{N}}(n) \in \mathcal{N}$  per definizione stessa di  $\text{succ}_{\mathcal{N}}$
3. Siano  $n, m \in \mathcal{N}$  tali che  $n \neq m$ . In tal caso, ne segue automaticamente che:

$$n \neq m \implies n \cup \{n\} \neq m \cup \{m\} \iff \text{succ}_{\mathcal{N}}(n) \neq \text{succ}_{\mathcal{N}}(m)$$

Per contro-nominale, dunque, otteniamo che:

$$\text{succ}_{\mathcal{N}}(n) = \text{succ}_{\mathcal{N}}(m) \implies n = m$$

4. Supponiamo per assurdo che  $\exists n \in \mathbb{N} \mid \text{succ}_{\mathcal{N}}(n) = 0_{\mathcal{N}}$ . In tal caso, avremmo che:

$$\text{succ}(n) = 0_{\mathcal{N}} \iff n \cup \{n\} = 0_{\mathcal{N}} \iff n \cup \{n\} = \{\}$$

ma ciò risulta assurdo poiché implicherebbe che l'insieme  $\{\}$  contenga degli elementi. Di conseguenza, l'unica possibilità è che  $\nexists n \in \mathbb{N} \mid \text{succ}_{\mathcal{N}}(n) = 0_{\mathcal{N}}$

5. Supponiamo per assurdo che  $\exists S \subseteq \mathcal{N} \mid (0_{\mathcal{N}} \in S \wedge (n \in S \implies \text{succ}_{\mathcal{N}}(n) \in S)) \wedge S \neq \mathcal{N}$ . Consideriamo quindi  $\mathcal{N} - S = \{n_1, \dots, n_k\}$ . Per via del secondo assioma, ogni elemento di  $\mathcal{N} - S$  deve avere un proprio successore e un proprio predecessore in  $\mathcal{N}$ .

Poiché per ipotesi si ha che  $n \in S \implies \text{succ}_{\mathcal{N}}(n) \in S$ , ne segue che tutti i predecessori degli elementi in  $\mathcal{N} - S$  non possano essere in  $S$ , poiché altrimenti tali elementi sarebbero in  $S$ . Inoltre, poiché  $\text{succ}_{\mathcal{N}}$  è iniettiva, ne segue che i successori degli elementi in  $\mathcal{N} - S$  non possano essere in  $S$ , poiché esiste già un predecessore in  $S$  per ogni elemento in  $S$ .

Di conseguenza, ogni predecessore ed ogni successore degli elementi di  $\mathcal{N} - S$  deve essere in  $\mathcal{N} - S$  stesso. Consideriamo quindi (per comodità) la seguente catena di successori in  $\mathcal{N} - S$ :

$$n_1 \rightarrow n_2 \rightarrow \dots \rightarrow n_k \rightarrow n_1$$

Notiamo a questo punto che:

$$\text{succ}_{\mathcal{N}}^k(n_1) = n_1 \implies n_1 \in n_1$$

contraddicendo gli assiomi insiemistici per cui un insieme non possa essere contenuto in se stesso. Di conseguenza, l'unica possibilità è che  $S = \mathcal{N}$

□

**Principio 1: Principio di induzione**

Sia  $P$  una proprietà che vale per  $n = 0$ . Dato  $n \in \mathbb{N}$ , se si verifica che la veridicità di  $P$  per  $n$  implica che  $P$  sia vera anche per  $n + 1$ , allora  $P$  vale per tutto  $\mathbb{N}$ . In simboli, abbiamo che:

$$\forall P ((P(0) \wedge (P(n) \implies P(n+1)))) \implies \forall m \in \mathbb{N} P(m)$$

**Osservazione 1**

Il quinto assioma di Peano è equivalente al principio di induzione, poiché basta considerare  $S \subseteq \mathbb{N}$  come l'insieme degli elementi per cui vale la proprietà desiderata

**Osservazione 2**

Dato  $k \in \mathbb{N}$ , il principio di induzione può essere utilizzato per dimostrare che una proprietà  $P$  valga  $\forall n \in \mathbb{N} \mid n \geq k$ . In altre parole, non è necessario che il principio valga per tutti i naturali a partire da 0.

*Dimostrazione.*

- Definendo una proprietà  $Q$  tale che  $P(n) = Q(n - k)$ , si ha che:

$$\forall n - k \in \mathbb{N} \quad Q(n - k) \iff P(n)$$

dunque applicare il principio di induzione per  $P$  partendo da  $k$  equivale ad applicare il principio di induzione per  $Q$  partendo da 0, rispettando quindi il quinto assioma di Peano

□

**Definizione 2: Insieme unità**

Definiamo come **insieme unità** l'insieme  $\mathbb{1} = \{()\}$ , ossia l'insieme composto da una zerupla

**Definizione 3: Funzione nullaria**

Definiamo una funzione  $f : \mathbb{1} \rightarrow S$ , dunque avente  $\mathbb{1}$  come dominio, come **funzione nullaria** (o funzione costante).

Inoltre, per comodità, indichiamo  $f(x)$  direttamente con  $f$ , poiché  $x = ()$

**Esempio:**

- Data la funzione zero :  $\mathbb{1} \rightarrow \mathbb{N} : x \mapsto 0$ , indichiamo zero( $x$ ) direttamente come zero

**Osservazione 3**

Una funzione nullaria è sempre **iniettiva** in quanto esiste un solo elemento nel dominio.

**Definizione 4: Segnatura di una funzione**

Data una funzione  $f$  definiamo  $f : D \rightarrow C$  come **segnatura di  $f$**  dove  $D$  è il **dominio di  $f$**  e  $C$  è il **codominio di  $f$**

**Definizione 5: Algebra**

Definiamo come **algebra** (o struttura algebrica) una  $n$ -upla  $(A, \gamma_1, \dots, \gamma_n)$  dove  $A$  è un insieme non vuoto, detto **dominio**, e  $\gamma_1, \dots, \gamma_n$  sono delle operazioni definite su  $A$  stesso.

**Esempi:**

- La coppia  $(\mathbb{N}, \text{succ})$  è un'algebra
- La coppia  $(\mathbb{N}, \text{zero})$  è un'algebra

**Definizione 6: Segnatura di un'algebra**

Data un'algebra  $(A, \gamma_1, \dots, \gamma_n)$ , definiamo come **segnatura dell'algebra** l'insieme delle segnature delle operazioni definite su essa

**Definizione 7: Segnature equivalenti**

Date due algebre  $(A, \gamma_1, \dots, \gamma_n)$  e  $(B, \delta_1, \dots, \delta_n)$ , definiamo le segnature di tali algebre come **equivalenti** se per ogni operazione  $\gamma$  definita su  $A$  esiste un'operazione  $\delta$  definita su  $B$  per cui invertendo  $B$  con  $A$  all'interno della segnatura di  $\delta$  si ottiene la segnatura di  $\gamma$

**Esempio:**

- Date le due algebre  $(\mathbb{N}, \text{zero}, \text{succ})$  e  $(\mathcal{N}, \text{zero}_{\mathcal{N}}, \text{succ}_{\mathcal{N}})$ , le segnature di tali algebre sono equivalenti poiché:
  - La segnatura di  $\text{zero} : \mathbb{1} \rightarrow \mathbb{N}$  è equivalente alla segnatura di  $\text{zero}_{\mathcal{N}} : \mathbb{1} \rightarrow \mathcal{N}$
  - La segnatura di  $\text{succ} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  è equivalente alla segnatura di  $\text{succ}_{\mathcal{N}} : \mathcal{N} \rightarrow \mathcal{N}$

**Definizione 8: Algebra induttiva e Costruttori**

Definiamo l'algebra  $(A, \gamma_1, \dots, \gamma_n)$  come **induttiva** (o **iniziale**) se:

- $\gamma_1, \dots, \gamma_n$  sono iniettive
- $\forall i \neq j \quad \text{im}(\gamma_i) \cap \text{im}(\gamma_j) = \emptyset$ , ossia le immagini delle operazioni sono due a due disgiunte
- $\forall S \subseteq A \quad (\forall i \in [1, n], a_1, \dots, a_k \in S \quad \gamma_i(a_1, \dots, a_k) \in S) \implies S = A$ , ossia è soddisfatto il principio di induzione per ogni operazione

Inoltre, definiamo  $\gamma_1, \dots, \gamma_n$  come **costruttori di  $A$** .

**Esempi:**

- L'algebra  $(\mathbb{N}, +)$  non è un'algebra induttiva poiché  $+: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  non è iniettiva
- L'algebra  $(\mathbb{N}, \text{succ}, \text{zero})$  è un'algebra induttiva poiché:
  - succ risulta essere iniettiva grazie al secondo assioma di Peano, mentre zero risulta essere iniettiva poiché funzione nullaria
  - $\text{im}(\text{succ}) \cap \text{im}(\text{zero}) = (\mathbb{N} - \{0\}) \cap \{0\} = \emptyset$
  - Sia  $S \subseteq \mathbb{N}$  tale che  $\forall x \in S \quad \text{succ}(x) \in S$  e  $\text{zero} \in S$ . Preso  $x \in \mathbb{N}$ , possiamo esprimere  $x$  come  $x = \text{succ}(\text{succ}(\dots(\text{zero})))$ .

Di conseguenza, poiché  $S$  è chiuso per succ e zero, otteniamo che:

- \*  $\text{zero} \in S \implies \text{succ}(\text{zero}) \in S$
- \*  $\text{succ}(\text{zero}) \in S \implies \text{succ}(\text{succ}(\text{zero})) \in S$
- \* ...
- \*  $\text{succ}(\dots(\text{zero})) \in S \implies x = \text{succ}(\text{succ}(\dots(\text{zero}))) \in S$

Di conseguenza, otteniamo che  $A \subseteq S$  e dunque che  $S = A$

**Osservazione 4**

Equivalentemente, la terza condizione necessaria delle algebre induttive può essere considerata come

$$\nexists S \subsetneq A \mid (S, \gamma_1, \dots, \gamma_n) \text{ è algebra induttiva}$$

**Definizione 9: Omomorfismo**

Date due strutture algebriche  $(A, \gamma_1, \dots, \gamma_k)$  e  $(B, \delta_1, \dots, \delta_k)$  dello stesso tipo, definiamo  $f: A \rightarrow B$  come **omomorfismo** se

$$\forall a_1, \dots, a_n \in A, i \in [1, k] \quad f(\gamma_i(a_1, \dots, a_k)) = \delta_i(f(a_1), \dots, f(a_k))$$



**Esempi:**

- Date le due algebre  $(\mathbb{N}, \text{succ}, +)$  e  $(\mathcal{N}, \text{succ}_{\mathcal{N}}, +_{\mathcal{N}})$ , affinché la funzione  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathcal{N}$  sia un omomorfismo è necessario che:

$$f(\text{succ}(n)) = \text{succ}_{\mathcal{N}}(f(n)) \quad f(n + m) = f(n) +_{\mathcal{N}} f(m)$$

- Date le due algebre  $(\mathbb{R}, +)$  e  $(\mathbb{R}_{>0}, \cdot)$ , la funzione  $\exp : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_{>0} : x \mapsto e^x$  è un omomorfismo:

$$\exp(x + y) = e^{x+y} = e^x e^y = \exp(x)\exp(y)$$

**Definizione 10: Isomorfismo**

Definiamo come **isomorfismo** un omomorfismo biiettivo. Inoltre, definiamo due algebre  $(A, \gamma_1, \dots, \gamma_n)$ ,  $(B, \delta_1, \dots, \delta_n)$  come **isomorfe**, indicato con  $A \cong B$ , se esiste un isomorfismo tra loro.

**Osservazione 5**

Data una funzione  $f : A \rightarrow B$ , si ha che:

$$f \text{ è biettiva} \iff \exists f^{-1} : B \rightarrow A$$

(*dimostrazione omessa*)

**Osservazione 6**

Data una funzione  $f : A \rightarrow B$ , si ha che:

$$f \text{ è un isomorfismo} \iff f^{-1} \text{ è un isomorfismo}$$

(*dimostrazione omessa*)

**Esempio:**

- Date le due algebre  $(\mathbb{R}, +)$  e  $(\mathbb{R}_{>0}, \cdot)$ , la funzione  $\exp : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_{>0} : x \mapsto e^x$  è un isomorfismo, poiché:
  - $\exp$  è un omomorfismo
  - $\exists \ln : \mathbb{R}_{>0} \rightarrow \mathbb{R} \mid \ln(\exp(x)) = x$ , dunque  $f$  è biettiva.

**Lemma 1**

Data un'algebra induttiva  $(A, \gamma_1, \dots, \gamma_n)$ , per ogni algebra  $(B, \delta_1, \dots, \delta_n)$  con la stessa segnatura di  $A$  si ha che

$$\exists! \text{ omomorfismo } f : A \rightarrow B$$

**Nota:** l'algebra di  $B$  non deve necessariamente essere induttiva  
(*dimostrazione omessa*)

**Teorema 1: Lemma di Lambek (versione ridotta)**

Date due algebre induttive  $(A, \gamma_1, \dots, \gamma_n)$  e  $(B, \delta_1, \dots, \delta_n)$  si ha che  $A \cong B$

*Dimostrazione.*

- Per il lemma precedente, si ha che:

$$\exists! \text{ omomorfismo } f : A \rightarrow B$$

$$\exists! \text{ omomorfismo } g : B \rightarrow A$$

- Consideriamo quindi la funzione  $g \circ f : A \rightarrow A$  e verifichiamo che essa sia un omomorfismo

$$g \circ f(x + y) = g(f(x + y)) = g(f(x) + f(y)) = g(f(x)) + g(f(y)) = g \circ f(x) + g \circ f(y)$$

- Tuttavia, per ogni algebra esiste sempre l'isomorfismo identità  $\text{id} : A \rightarrow A : x \mapsto x$  e poiché per il lemma precedente esiste necessariamente un unico omomorfismo tra  $A$  e  $A$ , ne segue necessariamente che  $g \circ f = \text{id}$
- Di conseguenza, si ha che

$$g \circ f = \text{id} \iff g = f^{-1} \implies g, f \text{ biettive} \implies g, f \text{ isomorfismi} \implies A \cong B$$

□

**Esempio:**

- Date le due algebre induttive  $(\mathbb{N}, \text{zero}, \text{succ})$  e  $(\mathcal{N}, \text{zero}_{\mathcal{N}}, \text{succ}_{\mathcal{N}})$  sono isomorfe tra loro poiché aventi la stessa segnatura algebrica
- Difatti, come già dimostrato,  $\mathbb{N}$  e  $\mathcal{N}$  sono solamente due modi diversi per rappresentare lo stesso identico concetto algebrico

## 1.2 Strutture dati induttive

### Definizione 11: Insieme delle liste finite

Definiamo  $\text{List}\langle T \rangle$  come l'insieme delle liste finite di elementi di  $T$

**Esempio:**

- Dato  $\text{List}\langle \text{Int} \rangle$ , si ha che  $[3 \rightarrow 5 \rightarrow 1] \in \text{List}\langle \text{Int} \rangle$

### Proposizione 2: Algebra induttiva delle liste finite

La tripla  $(\text{List}\langle T \rangle, \text{empty}, \text{cons})$ , dove:

- $\text{empty} : \mathbb{1} \rightarrow \text{List}\langle T \rangle : x \mapsto []$  è la funzione nullaria che restituisce la **lista vuota**
- $\text{cons} : \text{List}\langle T \rangle \times T \rightarrow \text{List}\langle T \rangle : x, ([x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n]) \mapsto [x \rightarrow x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n]$  è la funzione di **costruzione delle liste**

è un'algebra induttiva

*Dimostrazione.*

1. La funzione  $\text{empty}$  risulta essere iniettiva poiché nullaria.

Dati  $\ell_1, \ell_2 \in \text{List}\langle T \rangle$  e  $x_1, x_2 \in T$ , supponiamo che:

$$\text{cons}(y_1, \ell_1) = \text{cons}(y_2, \ell_2) = [x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow \dots \rightarrow x_n]$$

Per definizione stessa di  $\text{cons}$ , si ha che:

$$\text{cons}(y_1, \ell_1) = \text{cons}(y_2, \ell_2) = [x \rightarrow x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n]$$

$$\implies y_1 = y_2 = x, \ell_1 = \ell_2 = [x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n]$$

dunque anche  $\text{cons}$  risulta iniettiva

2.  $\text{im}(\text{empty}) \cap \text{im}(\text{cons}) = \{[]\} \cap (\text{List}\langle T \rangle - \{[]\}) = \emptyset$
3. Sia  $S \subseteq \text{List}\langle T \rangle$  tale che  $\forall x \in T, \ell \in \text{List}\langle T \rangle \text{ } \text{cons}(x, \ell) \in S$  e  $\text{empty} \in S$ .

Preso  $\ell := [x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow \dots \rightarrow x_n] \in \text{List}\langle T \rangle$ , possiamo esprimere  $\ell$  come

$$\ell = \text{cons}(x_1, \text{cons}(x_2, \dots \text{cons}(x_n, \text{empty})))$$

Di conseguenza, poiché  $S$  è chiuso per  $\text{cons}$  e  $\text{empty}$  e poiché  $\text{empty} \in S$ , otteniamo che ogni valore della catena sia contenuto in  $S$ , implicando che  $x \in S$  e quindi che  $\text{List}\langle T \rangle \subseteq S$ , concludendo che  $S = \text{List}\langle T \rangle$

□

**Osservazione 7**

La tripla  $(\text{List}\langle T \rangle_\infty, \text{empty}, \text{cons})$ , dove  $\text{List}\langle T \rangle_\infty$  è l'insieme delle liste infinite di elementi di  $T$  **non è un'algebra induttiva**, poiché  $\text{List}\langle T \rangle \subsetneq \text{List}\langle T \rangle_\infty$  e poiché  $(\text{List}\langle T \rangle, \text{empty}, \text{cons})$  è un'algebra induttiva

**Osservazione 8**

Tramite i costruttori di un'algebra induttiva è possibile definire le ulteriori operazioni "aggiuntive" di tale algebra

**Esempio:**

- Data l'algebra induttiva  $(\text{List}\langle T \rangle, \text{empty}, \text{cons})$ , definiamo la seguente operazione

$$\text{concat} : \text{List}\langle T \rangle \times \text{List}\langle T \rangle \rightarrow \text{List}\langle T \rangle$$

dove:

$$\begin{cases} \text{concat}(\text{empty}, \ell) = \ell \\ \text{concat}(\text{cons}(n, \ell), \ell') = \text{cons}(n, \text{concat}(\ell, \ell')) \end{cases}$$

- Ad esempio, in  $\text{List}\langle \text{Int} \rangle$ , abbiamo che:

$$\begin{aligned} \text{concat}([1 \rightarrow 5], [7 \rightarrow 2]) &= \text{concat}(\text{cons}(1, [5], [7 \rightarrow 2])) = \text{cons}(1, \text{concat}([5], [7 \rightarrow 2])) = \\ &= \text{cons}(1, \text{concat}(\text{cons}(5, \text{empty}), [7 \rightarrow 2])) = \text{cons}(1, \text{cons}(5, \text{concat}(\text{empty}, [7 \rightarrow 2]))) = \\ &= \text{cons}(1, \text{cons}(5, [7 \rightarrow 2])) = \text{cons}(1, [5 \rightarrow 7 \rightarrow 2]) = [1 \rightarrow 5 \rightarrow 7 \rightarrow 2] \end{aligned}$$

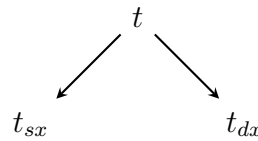
**Definizione 12: Insieme degli alberi binari finiti**

Definiamo **BinTree** come l'insieme degli alberi binari finiti

**Proposizione 3: Algebra induttiva degli alberi binari finiti**

La tripla  $(\text{BinTree}, \text{leaf}, \text{branch})$ , dove:

- $\text{leaf} : \mathbb{1} \rightarrow \text{BinTree} : x \mapsto \circ$  è la funzione nullaria che restituisce una **foglia**
- $\text{branch} : \text{BinTree} \times \text{BinTree} \rightarrow \text{BinTree} : (t_{sx}, t_{dx}) \mapsto t$  è la funzione di **costruzione dei rami**, ossia tale che

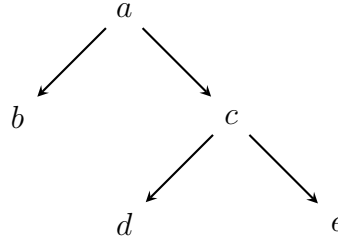


è un'algebra induttiva

(*dimostrazione omessa*)

**Esempio:**

- Il seguente albero



corrisponde a:

$$a = \text{branch}(\text{leaf}, \text{branch}(\text{leaf}, \text{leaf}))$$

**Definizione 13: Induzione strutturale**

Definiamo come **induzione strutturale** il metodo dimostrativo generalizzante il principio di induzione e basato sulle proprietà di un'algebra induttiva.

In particolare, viene ipotizzato che una proprietà  $P$  valga per ogni argomento di ogni costruttore dell'algebra e tramite il terzo assioma viene dimostrato che tale proprietà valga per tutti gli elementi dell'algebra stessa

**Teorema 2: Relazione tra nodi e foglie**

Dato  $t \in \text{BinTree}$  avente  $n$  foglie, il numero di nodi di  $t$  è pari a  $2n - 1$

*Dimostrazione per induzione strutturale.*

- Definiamo l'operazione

$$\text{leaves} : \text{BinTree} \rightarrow \mathbb{N} : t \mapsto \text{Numero di foglie in } t$$

dove:

$$\begin{cases} \text{leaves}(\text{leaf}) = 1 \\ \text{leaves}(\text{branch}(b_1, b_2)) = \text{leaves}(b_1) + \text{leaves}(b_2) \end{cases}$$

- Dato  $t \in \text{BinTree}$ , sia  $k$  il numero di nodi di  $t$  e sia  $n = \text{leaves}(t)$

*Caso base.* Se  $t = \text{leaf}$ , allora  $t$  è composto da  $k = 1$  nodi e  $n = \text{leaves}(\text{leaf}) = 1$  foglie. Difatti, si ha che:

$$k = 1 = 2n - 1$$

*Ipotesi induttiva.* Ogni argomento  $t'$  di ogni costruttore possiede  $k' = 2\text{leaves}(t') - 1$  nodi

*Passo induttivo.* Se  $t \neq \text{leaf}$ , allora  $\exists t_1, t_2 \in \text{BinTree} \mid t = \text{branch}(t_1, t_2)$  dove  $t_1$  e  $t_2$  possiedono rispettivamente  $k_1$  e  $k_2$  nodi. Inoltre, si ha che:

$$k = k_1 + k_2 + 1$$

In quanto  $t_1$  e  $t_2$  sono argomenti del costruttore `branch`, per ipotesi induttiva si ha che:

$$\begin{aligned} k &= k_1 + k_2 + 1 = 2\text{leaves}(t_1) - 1 + 2\text{leaves}(t_2) - 1 + 1 = 2(\text{leaves}(t_1) + \text{leaves}(t_2)) - 1 = \\ &= 2(\text{leaves}(\text{branch}(t_1, t_2))) - 1 = 2(\text{leaves}(t)) - 1 \end{aligned}$$

□

## 1.3 Sintassi astratta

### Definizione 14: Linguaggio

Definiamo come **linguaggio** un insieme di stringhe

### Definizione 15: Grammatica

Definiamo come **grammatica** un insieme di regole, dette **termini**, che definiscono come poter manipolare le stringhe di un linguaggio.

La **forma di Backus-Naur** è una notazione utilizzata per descrivere grammatiche ed è definita come:

$$\langle \text{symbol} \rangle ::= \_ \text{expression} \_$$

dove:

- $\langle \text{symbol} \rangle$  è un simbolo non-terminale espresso dalla grammatica
- L'operatore  $::=$  indica che ciò che si trova alla sua sinistra possa essere sostituito con ciò che si trova alla sua destra
- $\langle \_ \text{expression} \_ \rangle$  consiste in una o più sequenze di simboli terminali o non-terminali dove ogni sequenza è separata da una barra verticale (ossia  $|$ ) indicante una scelta possibile per l'operatore  $::=$

### Esempio:

- Consideriamo il linguaggio  $L$  espresso dalla grammatica:

$$M, N ::= 0 \mid 1 \mid \dots \mid M + N \mid M * N$$

Tale grammatica indica che i simboli non-terminali  $M$  e  $N$  possono essere sostituiti con:

- Un numero naturale
- Un'espressione  $M + N$  o  $M * N$  dove  $M$  e  $N$  sono due ulteriori simboli terminali o non-terminali

- Ad esempio, abbiamo che la stringa "5 + 7" sia ben definita dalla grammatica, mentre la stringa "5 + +" non lo sia

### Definizione 16: Sintassi astratta

La **sintassi astratta** di un linguaggio è una definizione induttiva di un insieme  $T$  di termini, permettendo di definire strutture algebriche senza dover necessariamente definire concretamente le sue operazioni

#### Esempio:

- Consideriamo ancora il linguaggio  $L$  definito dalla grammatica

$$M, N ::= 0 \mid 1 \mid \dots \mid M + N \mid M * N$$

- Definiamo quindi la funzione  $\text{eval} : L \rightarrow \mathbb{N}$  in grado di valutare le espressioni del linguaggio:

$$\text{eval}("0") = 0$$

$$\text{eval}("1") = 1$$

...

$$\text{eval}("M + N") = \text{eval}("M") + \text{eval}("N")$$

$$\text{eval}("M * N") = \text{eval}("M") * \text{eval}("N")$$

- Notiamo quindi che la grammatica definisca in modo astratto (ma concretamente tramite  $\text{eval}$ ) le seguenti operazioni:

$$0 : \mathbb{1} \rightarrow \mathbb{N} : x \mapsto 0$$

$$1 : \mathbb{1} \rightarrow \mathbb{N} : x \mapsto 1$$

...

$$\text{plus} : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} : (m, n) \mapsto m + n$$

$$\text{times} : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} : (m, n) \mapsto m \cdot n$$

- Notiamo però che le operazioni  $\text{plus}$  e  $\text{times}$  non risultano essere né iniettive né con immagini disgiunte. Di conseguenza, la funzione  $\text{eval}$  non ci permette di definire un'algebra induttiva.
- Tuttavia, per tale linguaggio è comunque possibile definire (in qualche modo, ad esempio fissando una precedenza per le operazioni rompendo proprietà come l'associatività e la commutatività) una funzione che possa descrivere un'algebra induttiva.

### Teorema 3: Algebra dei termini

Dato un linguaggio  $L$  rappresentato da una sintassi astratta per termini definiti in  $T$ , esiste sempre un'algebra induttiva  $(T, \alpha)$

(*dimostrazione omessa*)

# 2

## Paradigma funzionale

### 2.1 *Exp*: un semplice linguaggio funzionale

#### Definizione 17: Il linguaggio *Exp*

Definiamo come *Exp* il linguaggio rappresentato dalla seguente grammatica:

$$M, N ::= k \mid x \mid M + N \mid \text{let } x = M \text{ in } N$$

dove:

- $k \in Val = \{0, 1, \dots\}$  ossia è una costante
- $x \in Var = \{x, y, z, \dots\}$  ossia è una variabile
- $+$  :  $Exp \times Exp \rightarrow$  la quale somma le due espressioni
- $\text{let} : Var \times Exp \times Exp \rightarrow Exp$  la quale assegna alla variabile  $x$  l'espressione  $M$  all'interno della valutazione di  $N$ . Inoltre,  $x$  prende il nome di variabile locale all'interno di  $N$

#### Esempi:

- L'espressione  $\text{let } x = 3 \text{ in } x + 1$  indica che la variabile  $x$  assuma valore 3 all'interno della valutazione di  $x + 1$ . Di conseguenza, il risultato della valutazione dell'espressione è 4
- L'espressione  $\text{let } x = 3 \text{ in } 7$  viene valutata come 7
- L'espressione  $\text{let } y = 9 \text{ in } (\text{let } x = (\text{let } y = 2 \text{ in } y + 1) \text{ in } x + y)$  viene valutata come 12 (si consiglia di cercare di capire come le clausole interne sovrascrivano i valori delle clausole esterne. Se ciò risultasse complesso, più avanti verranno forniti strumenti matematici per valutare in modo corretto le clausole *let* annidate)



**Definizione 18: Scope di una variabile**

Data un'espressione e una variabile  $x$ , definiamo come **scope di  $x$**  la porzione la porzione dell'espressione all'interno della quale una variabile può essere riferita, ossia per cui ne è definito il valore.

Una variabile il cui valore non è assegnato in una porzione dell'espressione viene detta **variabile libera**

**Definizione 19: Variabile libera**

Data un'espressione  $expr \in Exp$ , definiamo  $x \in expr$  come **libera** se  $x$  non ha un valore assegnato durante la valutazione di  $expr$ .

**Esempio:**

- L'espressione  $let\ x = (let\ y = 2\ in\ y + 1)\ in\ x + y$  non è coerente con la grammatica di *Exp*, poiché  $y$  non è definito durante la valutazione di  $x + y$ . Di conseguenza, non è possibile valutare tale espressione.

**Proposizione 4: Calcolo delle variabili libere**

Dato il linguaggio *Exp*, la funzione

$$free : Exp \rightarrow \mathcal{P}(Var)$$

restituisce l'insieme di tutte le **variabili libere** di un'espressione dove:

$$\begin{cases} free(k) = \emptyset \\ free(x) = \{x\} \\ free(M + N) = free(M) \cup free(N) \\ free(let\ x = M\ in\ N) = free(M) \cup (free(N) - \{x\}) \end{cases}$$

**Nota:**  $\mathcal{P}(Var)$  è l'insieme delle parti di  $Var$ , ossia l'insieme contenente tutti i suoi sottoinsiemi possibili

**Esempio:**

- Riprendendo l'esempio precedente, notiamo che:

$$\begin{aligned} & free(let\ x = (let\ y = 2\ in\ y + 1)\ in\ x + y) = \\ & = free(let\ y = 2\ in\ y + 1) \cup (free(x + y) - \{x\}) = \\ & = free(let\ y = 2\ in\ y + 1) \cup ((free(x) \cup free(y)) - \{x\}) = \\ & = free(let\ y = 2\ in\ y + 1) \cup ((\{x\} \cup \{y\}) - \{x\}) = \\ & = free(let\ y = 2\ in\ y + 1) \cup \{y\} = \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= (\text{free}(2) \cup (\text{free}(y+1) - \{y\})) \cup \{y\} = \\
 &= ((\text{free}(y)) - \{y\}) \cup \{y\} = \\
 &= \{y\}
 \end{aligned}$$

dunque l'espressione è invalutabile

### Definizione 20: Insieme degli ambienti

Dato il linguaggio *Exp*, definiamo come **insieme degli ambienti di *Exp***, indicato con *Env*, l'insieme delle funzioni parziali (ossia non necessariamente definite su tutto il dominio) che associano ogni variabile al proprio valore:

$$Env = \{f \mid f : Var \xrightarrow{fin} v\}$$

### Definizione 21: Concatenazione di ambienti

Dato il linguaggio *Exp*, definiamo l'operazione di **concatenazione di ambienti**, ossia:

$$\cdot : Env \times Env \rightarrow Env$$

dove:

$$(E_1 E_2)(x) = \begin{cases} E_2(x) & \text{se } x \in \text{dom}(E_1) \\ E_1(x) & \text{altrimenti} \end{cases}$$

**Nota:** tale operazione può essere interpretata come una sovrascrittura in  $E_1$  di tutte le variabili definite in  $E_2$

**Esempio:**

- Dati gli ambienti  $E_1 = \{(x, 4), (y, 3)\}$  e  $E_2 = \{(x, 5)\}$ , si ha che

$$(E_1 E_2)(x) = 5$$

$$(E_1 E_2)(y) = 3$$

### Proposizione 5: Regola di inferenza

Data la proposizione:

$$\text{Premessa 1} \wedge \dots \wedge \text{Premessa n} \implies \text{Conclusione}$$

definiamo come **regola di inferenza** la notazione alternativa:

$$\frac{\text{Premessa 1} \quad \dots \quad \text{Premessa n}}{\text{Conclusione}}$$

**Definizione 22: Giudizio operativo**

Data la relazione di *semantica operativa*, ossia:

$$\rightsquigarrow \subseteq Env \times Exp \times Val$$

definiamo come **giudizio operativo** la tripla  $(E, M, v) \in \rightsquigarrow$  descritta dalla notazione

$$E \vdash M \rightsquigarrow v$$

la quale viene letta come "nell'ambiente  $E$ ,  $M$  viene valutato come  $v$ ".

Tale relazione gode del seguente insieme di regole:

- $E \vdash k \rightsquigarrow k$
- Se  $E(x) = v$ , ossia se  $x$  è definita in  $E$ , allora  $E \vdash x \rightsquigarrow v$
- Se  $u = v + v'$ , allora:

$$\frac{E \vdash M \rightsquigarrow v \quad E \vdash N \rightsquigarrow v'}{E \vdash M + N \rightsquigarrow u}$$

- Vale che:

$$\frac{E \vdash M \rightsquigarrow v \quad E\{(x, v)\} \vdash N \rightsquigarrow v'}{E \vdash \text{let } x = M \text{ in } N \rightsquigarrow v'}$$

**Esempio:**

- L'espressione  $\text{let } y = k \text{ in } (\text{let } x = k' \text{ in } x + y)$  segue la regola:

$$\frac{E \vdash k \rightsquigarrow k \quad \frac{E\{y, k\} \vdash k' \rightsquigarrow k' \quad \frac{E\{(y, k)\}\{x, k'\} \vdash x \rightsquigarrow v' \quad E\{(y, k), (x, k')\} \vdash y \rightsquigarrow v''}{E\{(y, k)\}\{x, k'\} \vdash x + y \rightsquigarrow v}}{E\{(y, k)\} \vdash \text{let } x = k' \text{ in } x + y \rightsquigarrow v}}{E \vdash \text{let } y = k \text{ in } (\text{let } x = k' \text{ in } x + y) \rightsquigarrow v}$$

dove  $v = v' + v''$

- Per valutare l'intera espressione, in questo caso, ci basta in realtà valutare i termini "più in alto":

$$- E\{(y, k)\}\{x, k'\} \vdash x \rightsquigarrow v' \implies v' = k'$$

$$- E\{(y, k)\}\{x, k'\} \vdash y \rightsquigarrow v'' \implies v'' =$$

- Di conseguenza, essendo l'output  $v$  e poiché dall'inferenza otteniamo che  $v = v' + v''$ , ne segue automaticamente che l'espressione totale venga valutata in  $v = k' + k''$