

# EJS : Le moteur de Template de JavaScript

EJS (Embedded JavaScript) est un moteur de template qui vous permet de générer du HTML à partir de JavaScript. Voici quelques concepts clés d'EJS, accompagnés d'exemples.

## 1. Syntaxe de base d'EJS

La syntaxe d'EJS utilise des balises pour intégrer JavaScript dans vos fichiers HTML. Voici les principales balises :

- `<%= ... %>` : Échappe et affiche une valeur.
- `<%- ... %>` : N'échappe pas la valeur (utile pour le HTML brut).
- `<% ... %>` : Exécute du JavaScript sans afficher de valeur.

**Exemple :**

```
<% const title = "Bienvenue"; %>
<h1><%= title %></h1>
```

## 2. Passer des variables à la vue

Vous pouvez passer des variables à votre fichier EJS lors du rendu. Voici comment faire :

**Fichier app.js :**

```
app.get('/', (req, res) => {
  res.render('index', { pageTitle: 'Accueil', userName: 'Alice' });
});
```

**Fichier views/index.ejs :**

```
<h1><%= pageTitle %></h1>
<p>Bonjour, <%= userName %>!</p>
```

## 3. Boucles

Vous pouvez utiliser des boucles pour itérer sur des tableaux.

**Exemple :**

```
<% const fruits = ['Pomme', 'Banane', 'Cerise']; %>
<ul>
```

```
<% fruits.forEach(fruit => { %>
  <li><%= fruit %></li>
<% }); %>
</ul>
```

#### 4. Conditions

EJS permet d'utiliser des instructions conditionnelles pour afficher du contenu en fonction de certaines conditions.

##### Exemple :

```
<% const age = 20; %>
<p>
  <% if (age < 18) { %>
    Vous êtes mineur.
  <% } else { %>
    Vous êtes majeur.
  <% } %>
</p>
```

#### 5. Inclure des fichiers

Vous pouvez inclure d'autres fichiers EJS pour réutiliser du code.

##### Exemple :

1. Créer un fichier `views/header.ejs` :

```
<header>
  <h1>Mon Site Web</h1>
</header>
```

2. Inclure le fichier dans `views/index.ejs` :

```
<%- include('header') %>
<h2>Bienvenue sur la page d'accueil</h2>
```

## 6. Mise en page avec des layouts

Vous pouvez utiliser des layouts pour définir une structure commune à toutes vos pages.

### Exemple :

#### 1. Créer un fichier de mise en page `views/layout.ejs` :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title><%= pageTitle %></title>
  <link rel="stylesheet" href="/styles.css">
</head>
<body>
  <%- include('header') %>
  <main>
    <%- body %>
  </main>
  <footer>
    <p>© 2024 Mon Site Web</p>
  </footer>
</body>
</html>
```

#### 2. Utiliser le layout dans `views/index.ejs` :

```
<% layout('layout') %>
<h2>Bienvenue sur la page d'accueil</h2>
```

## 7. Utilisation de CSS

Vous pouvez également ajouter des styles CSS à vos fichiers EJS en incluant des fichiers CSS.

**Exemple :**

Dans votre fichier de mise en page views/layout.ejs, vous avez déjà inclus un fichier CSS :

```
<link rel="stylesheet" href="/styles.css">
```

**Conclusion**

EJS est un outil puissant et flexible pour générer des pages HTML dynamiques en utilisant JavaScript. Vous pouvez facilement passer des données, itérer sur des collections, utiliser des conditions, inclure des fichiers et bien plus encore.