



Advanced Software Development II - UML

Course number : #600098

Lecturer : Dr. Eliahu Khalastchi

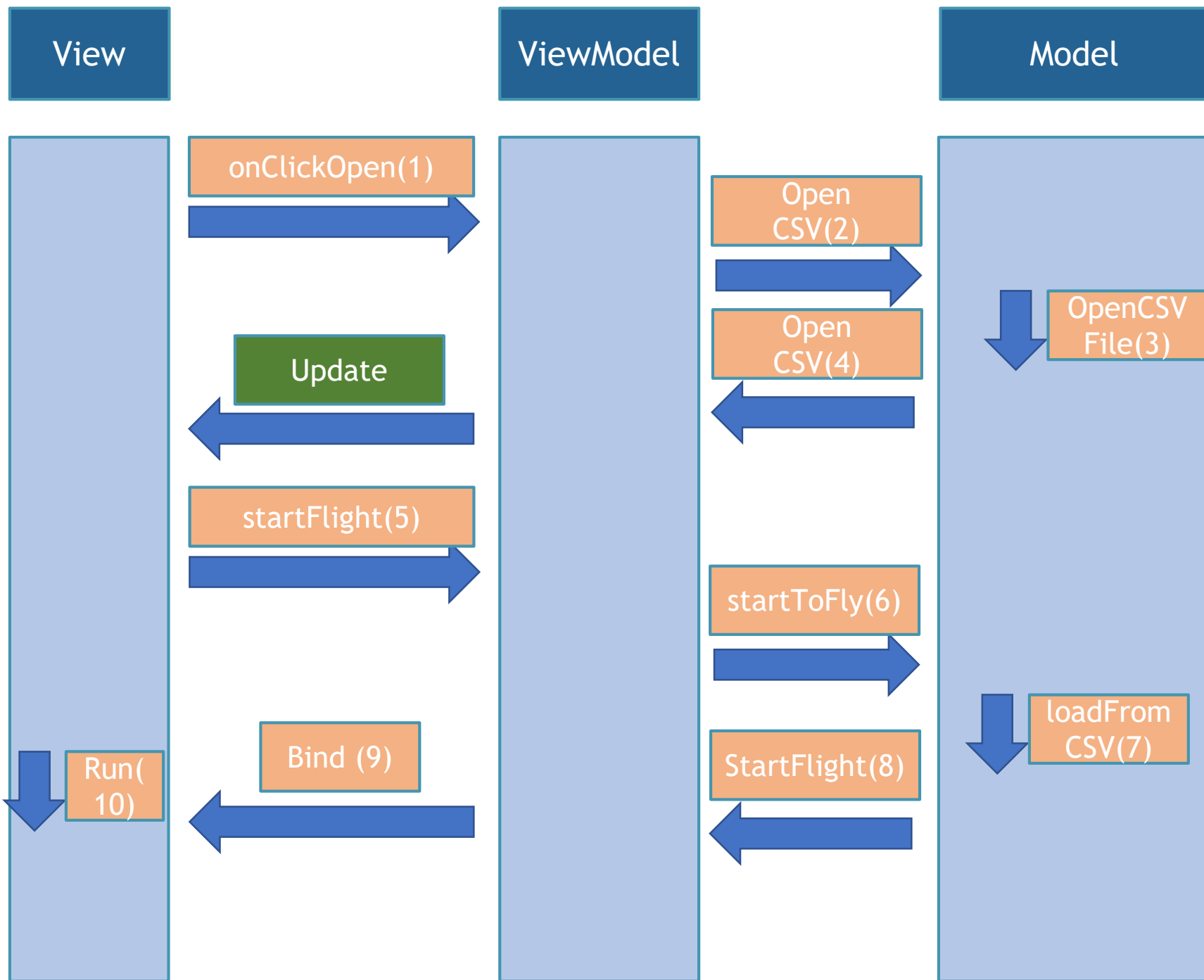
Project by : Eyal Levi, Inon Barber, Liam Golan,
Yonatan Keren



Sequence Diagram



תרחיש פתיחת קובץ CSV

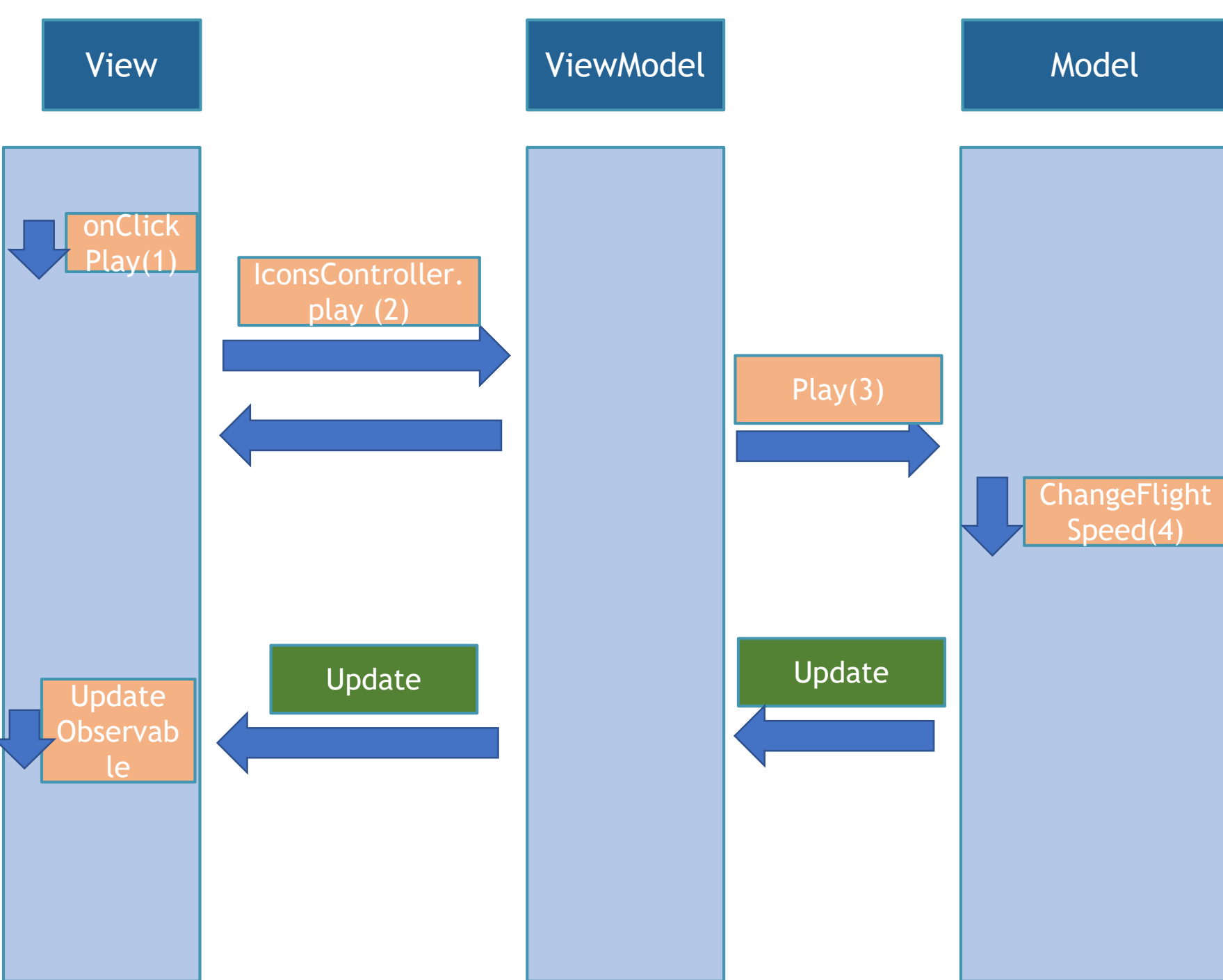


הסברים:

1. כאשר המשתמש לוחץ על כפתור `LoadCSVFile` מופעלת הפונקציה `onClickOpen` ב-`view`, פונקציה זו מפעילה את `OpenCSV` ב-`ViewModel`.
2. פונקציית `OpenCSV` ב-`VM` מפעילה את פונקציית `openCSVFile` ב-`Model`.
3. פונקציית `openCSVFile` ב-`Model` פותחת את הקובץ ה-`CSV` ואז מחזירה עדכון ל-`ViewModel`.
4. בתורו ה-`ViewModel` מעדכן שנפתח הקובץ `.csv`.
5. לאחר קבלת העדכון ה-`View` מפעילה את מתודת ה-`startFlight` ב-`ViewModel`.
6. פונקציית `startFlight` ב-`VM` מפעילה את פונקציית `startToFly` ב-`Model`.
7. לאחר הפעלת פונקציית `startToFly` מופעלת פונקציית `loadFromCSV` הטוענת את נתוני ה-`CSV`.
8. לאחר ביצוע הטעינה ה-`Model` מבצע עדכון ל-`VM`.
9. לאחר קבלת העדכון מופעלת פונקציית `Bind` ב-`View` שמהתכת את הנתונים שהיא קיבלה מה-`vm` ל-`GUI`.



תרחיש לחיזה על PLAY



הסברים:

1. כאשר המשתמש לוחץ על כפתור ה-Play מופעלת פונקציית onClickPlay ב-View.
2. כאשר פונקציה זו מופעלת, מופעלת פונקציית play בתוך פונקציית Icons Controller, פונקציה זו מפעילה את פונקציית Play ב-viewModel.
3. פונקציית play ב-ViewModel מפעילה את פונקציית Play במודל.
4. פונקציית play מפעילה את הפונקציה changeFlightSpeed.
5. בסיום עדכון הנתונים ה-model מעדכן את ה-VM בביצוע.
6. ה-vm מעדכן את ה-view בביצוע.
7. פונקציית onClickPlay מעדכנת את ה-observable.