

Théophile CARRASCO

Trainee Gameplay Programmer

- Contact -

theophile.nahuel.carrasco@gmail.com



- Compétences -

Moteurs

Unity | Unreal

Langages

C# | C++ | C

Versioning

Git | Perforce

IDE

Visual Studio | VS Codium
Rider

Communication & Méthodes agiles

Jira | Confluence | Notion

- Soft Skills -

Travail d'équipe – Coopération avec plusieurs corps de métiers différents

Adaptabilité – Recherche de solutions adaptées à la production

Autonomie – Acquisition de connaissances de manière autonome

- Langues -

Français – Langue Maternelle

Anglais – C1

Espagnol – C1

- Hobbies -

Jeux vidéo : Sekiro, Anno 1800, Sifu

Jeu de société : Oriflamme, Colt Express

Rétrogaming : King's Field 2, Colin

McRea Rally 2.0

Lecture : Neuromancien, L'Etranger

- Profil -

Passionné par le jeu vidéo et les technologies qui permettent sa création, j'ai à cœur de concevoir et **développer des expériences uniques** que ce soit sur **Unreal Engine** ou **Unity**.

- Expérience -

AVRIL 2025 – AOUT 2025

Engine Programming Assistant | Stage | **Ubisoft Paris**

Maintenance & amélioration du moteur de jeu **SnowDrop** en **C++** en **C#**. Cross-compilation, dépréciations, création d'outils.

JUILLET 2024 – AOUT 2024

2040 : Critical Mistrust | Stage | Compagnie Des Martingales

Bug fixing & documentation sur un jeu VR en multijoueur sur **Unity**.

- Projets -

SEPTEMBRE 2024 – FEBRUARY 2025

They Make Sounds | Projet M2 | ENJMIN | [GitHub](#) | [Itch.io](#)

Jeu d'exploration et de spéléologie à la 3^{ème} Personne fait sous **Unreal** – **Blueprints** & **C++**. Programmation Gameplay, caméra, optimisation.

Pendrillons | Projet M1 | ENJMIN | [GitHub](#) | [Itch.io](#)

Micro RPG au théâtre fait sous **Unity**. Programmation Gameplay, outil utilisant le logiciel **Ink** pour permettre au Game Designer de scripter ses scènes en modifiant son script uniquement côté **Ink**.

- Formation -



Master JMIN – Programmation | 2023 – 2025

CNAM ENJMIN



Master CNI – M1 | 2022 – 2023

Université de Rennes



Licence Informatique | 2019 – 2022

Université de Poitiers