

# Théophile CARRASCO

Gameplay Programmer

## - Contact -

[theophile.nahuel.carrasco@gmail.com](mailto:theophile.nahuel.carrasco@gmail.com)



## - Compétences -

### Moteurs

Unity | Unreal

### Langages

C# | C++ | C

### Versioning

Git | Perforce

### IDE

Visual Studio | VS Codium  
Rider

### Communication & Méthodes agiles

Jira | Confluence | Notion

## - Soft Skills -

**Travail d'équipe** – Coopération avec plusieurs corps de métiers différents

**Adaptabilité** – Recherche de solutions adaptées à la production

**Autonomie** – Acquisition de connaissances de manière autonome

## - Langues -

Français – Langue Maternelle

Anglais – C1

Espagnol – C1

## - Hobbies -

**Jeux vidéo** : Sekiro, Anno 1800, Sifu

**Jeu de société** : Oriflamme, Colt Express

**Rétrogaming** : King's Field 2, Colin

McRea Rally 2.0

**Lecture** : Neuromancien, L'Etranger

## - Profil -

Passionné par le jeu vidéo et les technologies qui permettent sa création, j'ai à cœur de concevoir et **développer des expériences uniques** que ce soit sur **Unreal Engine** ou **Unity**.

## - Expérience -

AVRIL 2025 – AOUT 2025

**Engine Programming Assistant** | Stage | **Ubisoft Paris**

Maintenance & amélioration du moteur de jeu **SnowDrop** en **C++** en **C#**. Cross-compilation, dépréciations, création d'outils.

JUILLET 2024 – AOUT 2024

**2040 : Critical Mistrust** | Stage | Compagnie Des Martingales

Bug fixing & documentation sur un jeu VR en multijoueur sur **Unity**.

## - Projets -

SEPTEMBRE 2024 – FEBRUARY 2025

**They Make Sounds** | Projet M2 | ENJMIN | [GitHub](#) | [Itch.io](#)

Jeu d'exploration et de spéléologie à la 3<sup>ème</sup> Personne fait sous **Unreal** – **Blueprints** & **C++**. Programmation Gameplay, caméra, optimisation.

**Pendrillons** | Projet M1 | ENJMIN | [GitHub](#) | [Itch.io](#)

Micro RPG au théâtre fait sous **Unity**. Programmation Gameplay, outil utilisant le logiciel **Ink** pour permettre au Game Designer de scripter ses scènes en modifiant son script uniquement côté **Ink**.

## - Formation -



**Master JMIN – Programmation** | 2023 – 2025

CNAM ENJMIN



**Master CNI – M1** | 2022 – 2023

Université de Rennes



**Licence Informatique** | 2019 – 2022

Université de Poitiers