OpenNCC SDK

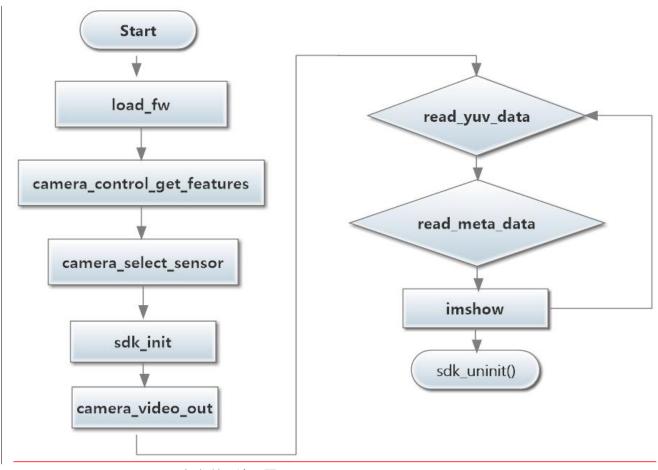
API<u>3</u>.0.x 接口定义

历史版本

版本	日期	修改	变更摘要	sdk 版本
1.0.0	2020/1/10	王新华	Initial version	1.0.0
1.0.1	2020/3/16	王洋	Optimized version	1.0.1
2.0.0	2020/4/7	左文平	修订接口,添加 python 接口	2.0.0
			1:添加支持 2 个模型接口 sdk_net2_init () 以	
3.0.0	2020/10/14	左文平	及对应的结构体。	3.0.1
3.0.0	2020/10/14	<u> 在</u> 文十	2: meta 数据格式增加了 64 字节。	<u>3.0. 1</u>
			3:移除了读取红外数据和深度数据接口。	

一: SDK C/C++接口说明

接口包含文件主要在 sdk.h、cameraCtrl.h 、Fp16Convert 3 个文件。



OpenNCC sdk 视频处理流程图

1.设备初始化相关接口

1.1 加载设备固件

接口名称	接口参数	参数说明
load_fw()	const char* bootExe	Usb boot 程序路径
	const char* firmware	固件文件放置路径

接口调用示例:

load fw("./moviUsbBoot", "./fw/flicRefApp.mvcmd");

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

自动加载设备固件,设备 boot 运行, host (PC) 打开 usb 设备。

1.2 获取连接设备 usb 版本信息

接口名称	接口参数	参数说明
get_usb_version()	void	无

接口调用示例:

get_usb_version();

返回值: 30: usb3.0、20: usb2.0

接口功能说明:

获取设备连接的 usb 版本信息 (端口和 usb 线)

1.3 初始化相机 🗛 参数

接口名称	接口参数	参数说明
sdk_init()	vscRecvCb cb	回调函数
	void* param	回调函数参数
	const_char *blob_path	AI 模型文件(blob 格式)路径
	CameraInfo*cam	相机配置参数,具体内容见下方
	int cam_Len	相机配置结构体长度

媒体数据和 meta 数据有 2 种方式获取,一:通过回调函数被动获取,二:通过 read_XXX_data()主动获取,使用第二种方法不用设置回调函数以及回调参数。

typedef struct{

int imageWidth; //图像宽度 int imageHeight; //图像高度

int startX; //Ai 运算起点 x 坐标 int startY; //Ai 运算起点 y 坐标 int endX; //Ai 运算终点 x 坐标 int endY; //Ai 运算终点 y 坐标

int inputDimWidth; /* 缩放后模型输入宽,如果<=0,自动从模型的 xml 获取*/int inputDimHeight; /* 缩放后模型输入高,如果<=0,自动从模型的 xml 获取 */

IMAGE FORMAT inputFormat; /* 模型输入格式, 只支持

RGB/RGB_PLANAR/BGR/BGR_PLANAR */

float meanValue[3]; /* 缩放后的数据二次预处玿如果 inputFormat 为 RGB:

R = (R-meanValue[0])/stdValue
G = (G-meanValue[0])/stdValue
B = (B-meanValue[0])/stdValue */

float stdValue;

int isOutputYUV; //使能开关 1 : open 0 :close

int isOutputH26X; int isOutputJPEG;

encodeMode mode; /* H264/H265 */

} CameraInfo;

接口调用示例:

sdk_init(NULL, NULL, (char*) "./blob/face-detection.blob", &cam_info, sizeof(cam_info));

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

指定相机 AI 模型文件,AI 计算参数,初始化设备算法模型,相机功能开关选择,通过 mode 参数设置视频 压缩编码参数 (ENCODE_H264_MODE, ENCODE_H265_MODE) ,注意,此处仅仅是功能开关是否 开启,视频输出还要通过 camera_video_out () 控制是否输出。

注意:本接口仅仅支持单模型单输入的 AI 模型。要是使用 2 个 AI 模型或者一个模型 2 个输入必须使用 sdk_net2_init ()接口。

1.4 初始化 2 个模型相机 AI 参数

接口名称	接口参数	参数说明
sdk_net2_init()	vscRecvCb cb	<u>回调函数</u>
	void* param	<u>回调函数参数</u>
	const char *blob_path	AI 模型 1 文件(blob 格式)
	Network1Par* par1	模型 1 配置参数,具体内容见下方
	int par1_Len	配置结构体长度
	const char *blob2_path	AI 模型 2 文件(blob 格式)
	Network2Par* par2	模型 2 配置参数,具体内容见下方
	int par2_Len	配置结构体长度

媒体数据和 meta 数据有 2 种方式获取,一:通过回调函数被动获取,二:通过 read_XXX_data()主动获取,使用第二种方法不用设置回调函数以及回调参数。

以,使用第一件刀运个用以直凹响图数	<u> </u>
/* first module process setting	<u>*/</u>
typedef struct{	
int imageWidth;	_
int imageHeight;	
int startX;	
int startY;	
int endX;	
int endY;	
int inputDimWidth;	_
int inputDimHeight;	
IMAGE FORMAT inputFor	rmat; /* input image mode, only
RGB/RGB PLANAR/BGR/BGR PL	
float meanValue[3];	/* inputFormat RGB:
	R = (R-meanValue[0])/stdValue
	G = (G-meanValue[0])/stdValue
	B = (B-meanValue[0])/stdValue */
float stdValue;	
int isOutputYUV;	
int isOutputH26X;	

Network1Par; ** second module param */ typedef struct{ int startXAdj; int endXAdj; int endXAdj; int endYAdj; char labelMask[MAX LABEL SIZE];	<u>int isOutputJPEG;</u>	
int inferenceACC; /* Accelerating inference ②Ciclose 10pen */ } Network1Par; /* second module param */ typedef struct{ int startYAd]; int startYAd]; int endYAd]; int endYAd]; int endYAd]; int inputDimMidth; int inputDimMidth; int inputDimHeight; imt inputDimHeight; imt meanValue[3]; /* inputFormat RGB:	encodeMode mode;	<u>/* H264/H265 */</u>
int modelCascade;		
int inferenceACC; /* Accelerating inference 0:close 1:open */ } Network1Par; /* second module param */ typedef struct{ int startXAdj; int endXAdj; int endXAdj; int endXAdj; int endXAdj; int inputDimWidth; int inputDimWidth; int inputDimWidth; int inputDimHeight; /* input format; /* input image mode, only. RGB/RGB PLANAR/BGR/BGR PLANAR */ float meanValue[3]; /* input image mode, only. RGB/RGB PLANAR/BGR/BGR PLANAR */ float meanValue[3]; /* input image mode input */ float stdValue		- -
Occlose 1:open */ } Network1Par; /* second module param */ typedef struct{ int startXAd]; int endXAd]; int endXAd]; int endXAd]; int endYAd]; int endYAd]; int endYAd]; int inputDimMidth; int inputDimWidth; int inputDimHeight; MAGE FORMAT inputFormat;	-	
Network1Par; ** second module param */ typedef struct{ int startXAdj; int endXAdj; int endXAdj; int endYAdj; int endYAdj; float minConf;	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	/ Accelerating interence
* second module param */ typedef struct{ int startXAdj; int endXAdj; int endXAdj; int endYAdj; char labelMask[MAX LABEL SIZE];		
typedef struct{ int startXAdj; int endXAdj; int endXAdj; int endYAdj; char labelMask[MAX LABEL SIZE];	rectwork if all	
typedef struct(int startXAdj; int endXAdj; int endXAdj; int endYAdj; char labelMask[MAX LABEL SIZE];	/* second module param */	
int startYAdj; int endYAdj; char labelMask[MAX LABEL SIZE]; /* mask label, bit equal to 1 will be useful */ float minConf; /* conf value from first model */ int inputDimWidth; int inputDimWidth; int inputDimHeight; IMAGE FORMAT inputFormat; /* input image mode, only RGB/RGB PLANAR/BGR/BGR PLANAR */ float meanValue[3]; /* inputFormat RGB:		
int endXAdj; int endYAdj; char labelMask[MAX LABEL SIZE]; /* mask label, bit equal to 1 will be useful */ float minConf; /* conf value from first model */ int inputDimWidth; int inputDimWeight; IMAGE FORMAT inputFormat; /* input image mode, only RGB/RGB PLANAR/BGR/BGR PLANAR */ float meanValue[3]; /* inputFormat RGB:	int startXAdj;	
int endYAdj;	int startYAdj;	
char labelMask[MAX LABEL SIZE];	int endXAdj;	
useful */ float minConf;	- '	
float minConf; /* conf value from first model */ int inputDimWidth; int inputDimHeight; IMAGE FORMAT inputFormat; /* input image mode, only RGB/RGB PLANAR/BGR/BGR PLANAR */ float meanValue[3]; /* inputFormat RGB: R = (R-meanValue[0])/stdValue G = (G-meanValue[0])/stdValue B = (B-meanValue[0])/stdValue */ float stdValue; char extinputs[MAX EXTINPUT SIZE]; /* second model input */ int modelCascade; /*linked next model for third model in future* } Network2Par; 按口调用示例: char *blob = "/blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob"; char *blob2 = "/blob/license-plate-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrie 0001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk net2 init(0,0,\) blob, &cnn1PrmSet, sizeof(cnn1PrmSet),\ blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败	-	SIZE]; /* mask label, bit equal to 1 will be
int inputDimWidth; int inputDimHeight; IMAGE FORMAT inputFormat; /* input image mode, only RGB/RGB PLANAR/BGR/BGR PLANAR */ float meanValue[3]; /* inputFormat RGB; R = (R-meanValue[0])/stdValue G = (G-meanValue[0])/stdValue */ float stdValue; char extInputs[MAX EXTINPUT SIZE]; /* second model input */ int modelCascade; /*linked next model for third model in future* } Network2Par; 接口调用示例: char *blob = "./blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob"; char *blob2 = "./blob/license-plate-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrier-001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk net2 init(0,0,) blob, &cnn1PrmSet, sizeof(cnn1PrmSet), \ blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败		
int inputDimHeight; IMAGE_FORMAT inputFormat; /* input image mode, only RGB/RGB_PLANAR/BGR/BGR_PLANAR */ float meanValue[3]; /* inputFormat RGB:	float minConf;	/* conf value from first model */
int inputDimHeight; IMAGE_FORMAT inputFormat; /* input image mode, only RGB/RGB_PLANAR/BGR/BGR_PLANAR */ float meanValue[3]; /* inputFormat RGB:	int innutDimWidth	
IMAGE_FORMAT inputFormat; /* input image mode, only RGB/RGB_PLANAR/BGR/BGR_PLANAR */ float_meanValue[3]; /* inputFormat RGB; R = (R-meanValue[0])/stdValue G = (G-meanValue[0])/stdValue */ float_stdValue; char extInputs[MAX_EXTINPUT_SIZE]; /* second model input_*/ int_modelCascade; /*linked next model for third model in future* } Network2Par; 接口调用示例: char *blob = "./blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob"; char *blob2 = "./blob/license-plate-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrier-0001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk_net2_init(0,0,\	-	
RGB/RGB PLANAR/BGR/BGR PLANAR */ float meanValue[3];		/* innut image made only
float meanValue[3]; /* inputFormat RGB:		
R = (R-meanValue[0])/stdValue G = (G-meanValue[0])/stdValue B = (B-meanValue[0])/stdValue */ float stdValue; char extInputs[MAX EXTINPUT SIZE]; /* second model input */ int modelCascade; /*linked next model for third model in future* } Network2Par; 接口调用示例: char *blob = "./blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob"; char *blob2 = "./blob/license-plate-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrier 0001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk_net2_init(0,0,\		
G = (G-meanValue[0])/stdValue B = (B-meanValue[0])/stdValue */ float stdValue; char extInputs[MAX_EXTINPUT_SIZE]; /* second model input_*/ int_modelCascade; /*linked next model_for third model in future* } Network2Par; 接口调用示例: char *blob = "./blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob"; char *blob2 = "./blob/license-plate-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrier-0001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk_net2_init(0,0,\\ blob, &cnn1PrmSet, sizeof(cnn1PrmSet), \\ blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败 接口功能说明:		
B = (B-meanValue[0])/stdValue */ float stdValue; char extInputs[MAX_EXTINPUT_SIZE]; /* second model input_*/ int_modelCascade; /*linked next model_for third model in future* } Network2Par; 接口调用示例: char *blob = "./blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob"; char *blob2 = "./blob/license-plate-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrier 0001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk_net2_init(0,0,\) blob, &cnn1PrmSet, sizeof(cnn1PrmSet),\ blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败 接口功能说明:		
float stdValue; char extInputs[MAX_EXTINPUT_SIZE]; /* second model input_*/ int_modelCascade; /*linked next model_for third model in future* } Network2Par; 接口调用示例: char *blob = "./blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob"; char *blob2 = "./blob/license-plate-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrier-0001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk_net2_init(0,0,\ blob, &cnn1PrmSet, sizeof(cnn1PrmSet),\ blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败		
Char extInputs[MAX EXTINPUT SIZE];		- (b-iiieaiivaiue[0])/stuvaiue /
int modelCascade; /*linked next model for third model in future* } Network2Par; 接口调用示例: char *blob = "./blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob"; char *blob2 = "./blob/license-plate-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrier 0001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk net2 init(0,0,\) blob, &cnn1PrmSet, sizeof(cnn1PrmSet),\ blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败		T SIZEI: /* second model input */
接口调用示例: char *blob = "./blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob"; char *blob2 = "./blob/license-plate-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrier 0001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk_net2_init(0,0,\		- -
接口调用示例: char *blob = "./blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob"; char *blob2 = "./blob/license-plate-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrier 0001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk_net2_init(0,0,\) blob, &cnn1PrmSet, sizeof(cnn1PrmSet), \ blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败	•	,
char *blob = "./blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob";		
char *blob = "./blob/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-detection-barrier-0106.blob";	接口调用示例:	
detection-barrier-0106.blob";		ense-plate-detection-barrier-0106/vehicle-license-plate-
char *blob2 = "./blob/license-plate-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrier 0001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk_net2_init(0,0,\		is the place detection bullion of our verticle meeting place
0001.blob"; //5. sdk 初始化 ret = sdk_net2_init(0,0,\) blob, &cnn1PrmSet, sizeof(cnn1PrmSet), \ blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
//5. sdk 初始化 ret = sdk_net2_init(0,0,\ blob, &cnn1PrmSet, sizeof(cnn1PrmSet), \ blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败 接口功能说明:		te-recognition-barrier-0001/license-plate-recognition-barrier-
ret = sdk_net2_init(0,0,\	<u>0001.blob";</u>	
ret = sdk_net2_init(0,0,\		
blob, &cnn1PrmSet, sizeof(cnn1PrmSet), \ blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败 接口功能说明:	//5. sdk 初始化	
blob, &cnn1PrmSet, sizeof(cnn1PrmSet), \ blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败 接口功能说明:	ret = sdk net2 init(0.0.\	
blob2, &cnn2PrmSet, sizeof(cnn2PrmSet)); 返回值: 0: 成功; -1 失败 接口功能说明:		eof(cnn1PrmSet) \
返回值: 0: 成功; -1 失败 接口功能说明:		
接口功能说明:		Zeot(cnn2PrmSet));
	<u>返回值: 0: 成功; -1 失败</u>	
指定相机 2 个 AI 模型文件, 2 个 AI 计算参数, 初始化设备算法模型, 相机功能开关选择, 通过 mode 参	接口功能说明:	
THE PROPERTY OF THE PROPERTY O	指定相机 2 个 AI 模型文件, 2 个 AI 计算	享参数,初始化设备算法模型,相机功能开关选择,诵过 mode 参数
设置视频压缩编码参数(ENCODE_H264_MODE, ENCODE_H265_MODE),注意,此处仅仅是功能		

开关是否开启,视频输出还要通过 camera_video_out () 控制是否输出。

1.5 获取 meta data 大小

接口名称	接口参数	参数说明
get_meta_size()	void	无

接口调用示例:略。

返回值: cnn 计算结果 meta data 数据大小,注意,仅仅对单模型一个 blob 文件有用。

接口功能说明:

相机关闭, 重新加载算法模型, 更换模型前调用

1.<u>6</u>移除 sdk

接口名称	接口参数	参数说明
sdk_uninit()	void	无

接口调用示例:

sdk_uninit();

返回值:无

接口功能说明:

相机关闭, 重新加载算法模型, 更换模型前调用

1.7 获取 sdk 版本信息

接口名称	接口参数	参数说明
get_sdk_version()	char* version	版本信息

接口调用示例:

char version[100];

get sdk version(version);

返回值: void

接口功能说明:

获取 sdk 版本信息。

2.视频流相关接口

2.1 获取设备 yuv 数据

接口名称	接口参数	参数说明
read_yuv_data()	char* pbuf	接收缓存区
	int * size	输入输出参数,输入时表示输入缓存区大小,输出时表示返回视
		频数据大小
	int blocked	数据返回 0: 如果无数据立即返回; 1: 阻塞直到读取到数据才
		返回

接口调用示例:

read_yuv_data(data_yuv,&size,1)

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

获取设备 yuv 数据流,内容:结构体 frameSpecOut+YUV (nv12)数据.

2.2 获取设备 H.264 或 H.265 数据流

接口名称	接口参数	参数说明
read_26x_data()	char* pbuf	接收缓存区
	int * size	输入输出参数,输入时表示输入缓存区大小,输出时表示返回视
		频数据大小
	int blocked	数据返回 0: 如果无数据立即返回; 1: 阻塞直到读取到数据才
		返回

接口调用示例:

read_26x_data(data_26x,&size,1)

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

获取设备 H.264 或 H.265 数据流,内容: 结构体 frameSpecOut+H26X 数据.

2.3 获取设备 jpeg 数据

接口名称	接口参数	参数说明
read_jpg_data()	char* pbuf	接收缓存区
	int * size	输入输出参数,输入时表示输入缓存区大小,输出时表示返回视
		频数据大小
	int blocked	数据返回 0: 如果无数据立即返回; 1: 阻塞直到读取到数据才
		返回

接口调用示例:

read jpg data(yuv420p,&size,1)

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

获取设备 jpeg 数据流,内容:结构体 frameSpecOut+MJPEG 数据

2.4 获取设备 AI 算法运算结果

接口名称	接口参数	参数说明
read_meta_data()	char* pbuf	接收缓存区
	int * size	输入输出参数,输入时表示输入缓存区大小,输出时表示返回视
		频数据大小
	int blocked	数据返回 0: 如果无数据立即返回; 1: 阻塞直到读取到数据才
		返回

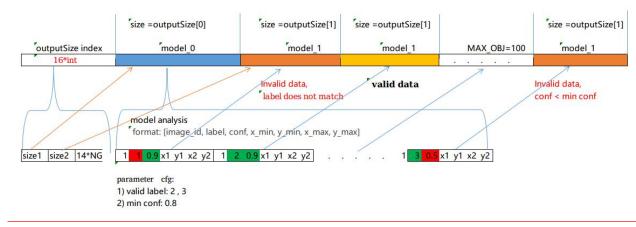
接口调用示例:

read_meta_data(data_mate,&size,1)

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

获取设备 AI 网络运算结果数据,内容:结构体 frameSpecOut+AI 数据,AI 数据格式如下:



3.相机控制相关接口

3.1 获取相机模组信息

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_get_features()	SensorModesConfig *	设备信息的结构体指针

接口调用示例:

SensorModesConfig cameraCfg;

camera_control_get_features(&cameraCfg);

返回值: 0: 成功; -1 失败

cameraCfg.moduleName 相机模组名称

cameraCfg.camWidth 图像宽 cameraCfg.camHeight 图像高

cameraCfg.camFps 相机帧率

cameraCfg.AFmode 是否支持自动聚焦 1 支持, 0 不支持

cameraCfg.maxEXP 最大曝光时间,单位微秒 us

cameraCfg.minGain 最小增益倍数 cameraCfg.maxGain 最大增益倍数

接口功能说明:

获取相机可见光模组模式信息,有的相机支持多种视频模式,可以通过 camera_select_sensor () 选择使用。

3.2 选择模组工作模式

接口名称	接口参数	参数说明
camera_select_sensor()	int sensorid	camera_control_get_features 获
		取到相机支持的模组信息数组,
		sensorid 为数组的序号。

接口调用示例:

camera_select_sensor(0); 返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

设置相机可见光模组的工作模式。

3.3 控制相机视频输出方式

接口名称	接口参数	参数说明
camera_video_out()	int video_type	Yuv 数据输出模式
	camera_ctrl_VIDEO_out mode	禁止, 单次 (拍照用) , 连续

```
typedef enum
```

VIDEO_OUT_DISABLE, /* 禁止输出 */
VIDEO_OUT_SINGLE, /* 输出一次 */
VIDEO_OUT_CONTINUOUS, /* 连续输出 */
}camera_ctrl_video_out;

接口调用示例:

camera video out(YUV420p,VIDEO OUT CONTINUOUS);

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

控制设备输出视频数据的模式,该设置当前对YUV420p,H26X,JPEG有效,其中好H26X不支持单次输出。

3.4 选择相机聚焦模式

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_af_mode()	camera_ctrl_af_mode af_mode	CAMERA_CONTROLAF_MODE
		_OFF : 手动
		CAMERA_CONTROLAF_MODE
		_AUTO:自动

接口调用示例:

 $camera_control_af_mode(CAMERA_CONTROL_AF_MODE_OFF);$

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

设置相机聚焦模式,通过 camera_control_get_features () 获取到相机是否支持手动模式 (cameraCfg.AFmode) ,只有支持手动才可以设置,否则设置无效,相机不执行该命令,默认自动。

3.5 设置相机镜头距离

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_lens_move()	uint32_t lens_position	距离大小,范围 (1-100)

接口调用示例:

camera_control_lens_move(10);

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

手动聚焦时候用, 距离越大, 值越大。

3.6 触发单次聚焦

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_focus_trigger()	无	

接口调用示例:

camera_control_focus_trigger();

返回值: 0: 成功; -1 失败

3.7 选择相机曝光模式

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_ae_mode()	camera_ctrl_ae_mode	手动,自动选择。
	flash_mode	

接口调用示例:

 $camera_control_ae_mode(CAMERA_CONTROL_AE_AUTO_FLASH_MODE_AUTO);$

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明: 曝光方法设置。

3.8 设置相机曝光时间

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_ae_set_exp()	uint32_t exp_compensation	曝光时间设置,单位微秒(us) 范围
		(1-1/fps)

接口调用示例:

camera_control_ae_set_exp(20000);

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

手动曝光,设置曝光时间。

3.9 设置相机曝光增益

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_ae_set_gain ()	uint32_t iso_val	增益值

接口调用示例:

camera_control_lens_move(100);

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

手动曝光时候,设置增益值,通过上面 3.1 API 接口 camera_control_get_features () 获取到 minGain, maxGain 值(见结构体 SensorModesConfig),手动设置。

3.10 选择相机白平衡模式

接口名称	接口参数	参数说明
------	------	------

camera_control_awb_mode()	camera_ctrl_awb_mode	手动, 自动
	awb mode	

接口调用示例:

camera_control_awb_mode(CAMERA_CONTROL_AWB_MODE_AUTO);

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

相机白平衡设置,手动,自动选择。

3.11 浮点数转化

接口名称	接口参数	参数说明
f16Tof32()	unsigned int x	16 位数据

接口调用示例:

Float f=f16Tof32(100);

返回值: 浮点数

接口功能说明:

16 位 short 数据转浮点数,用于 meta data 计算分析。

二: SDK Python 接口说明

从 API2.0.x 开始支持 python API, sdk 接口见 openncc.py 文件,使用时候导入该模块即可,如:import openncc as ncc。

1.设备初始化相关接口

1.1 获取 sdk 版本信息

接口名称	接口参数	参数说明
get_sdk_version()	无	

接口调用示例:

print("get usb %d sdk versin %s" % (ncc.get_usb_version() ,ncc.get_sdk_version()))

返回值: 版本信息

接口功能说明:

获取 sdk 版本信息。

1.2 获取设备连接 usb 信息

接口名称	接口参数	参数说明
get_usb_version()	无	无

返回值: 30: usb3.0、20: usb2.0

接口调用示例:

print("get usb %d sdk versin %s" % (ncc.get usb version() ,ncc.get sdk version()))

接口功能说明:

获取设备连接的 usb 版本信息 (端口和 usb 线)

1.3 加载设备固件

接口名称	接口参数	参数说明
load_fw()	bootExe	Usb boot 程序路径
	firmware	固件文件放置路径

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口调用示例:

res = ncc.load_fw("./moviUsbBoot","fw/flicRefApp.mvcmd")

if res<0:

printf('load firmware error!')

sys.exit(1)

接口功能说明:

自动加载设备固件,设备 boot 运行, host (PC) 打开 usb 设备。

1.4 初始化相机 🔼 参数

接口名称	接口参数	参数说明
sdk_init()	vscRecvCb cb	回调函数
	param	回调函数参数
	Blob <u>1</u> path	模型文件路径
	cam	相机配置参数具体内容见下方
	Cam_len	相机配置结构体长度

媒体数据以及 meta 数据有 2 种获取方法, 具体见 c/c++对应的该接口描述。

接口调用示例:

```
cam_info=ncc.CameraInfo()
cam_info.inputFormat=ncc.IMG_FORMAT_BGR_PLANAR
cam_info.stdValue=1
```

```
cam_info.isOutputYUV=1
cam_info.isOutputH26X=1
cam_info.isOutputJPEG=1

cam_info.imageWidth = cameraCfg.camWidth
cam_info.imageHeight = cameraCfg.camHeight
cam_info.startX = 0
cam_info.startY = 0
cam_info.endX = cameraCfg.camWidth
cam_info.endY = cameraCfg.camHeight
cam_info.inputDimWidth = 0
cam_info.inputDimWidth = 0
ncc.SetMeanValue(cam_info,0.0,0.0,0.0)
```

ret = ncc.sdk_init(None, None, "./blob/face-detection-retail-0004-fp16.blob",cam_info,
struct.calcsize("13I4f"))

```
print("xlink_init ret=%d " % ret)
if (ret<0):
    return</pre>
```

接口功能说明:

指定相机 AI 模型文件,AI 计算参数,初始化设备算法模型,相机功能开关选择,通过 mode 参数设置视频 压缩编码参数 (ENCODE_H264_MODE, ENCODE_H265_MODE) ,注意,此处仅仅是功能开关是否 开启,视频输出还要通过 camera_video_out () 控制是否输出。

1.5 初始化 2 个模型相机 AI 参数

接口名称	接口参数	参数说明
sdk_net2_init()	vscRecvCb cb	回调函数
	_param	回调函数参数
	blob1_path	AI 模型 1 文件(blob 格式)路径
	par1	模型 1 配置参数,具体内容见下方
	par1_Len	配置结构体长度
	blob2_path	AI 模型 2 文件(blob 格式)路径
	par2	模型 2 配置参数,具体内容见下方
	par2_Len	配置结构体长度

媒体数据和 meta 数据有 2 种方式获取,一:通过回调函数被动获取,二:通过 read_XXX_data()主动获取,使用第二种方法不用设置回调函数以及回调参数。

指定相机 2 个 AI 模型文件, 2 个 AI 计算参数, 初始化设备算法模型, 相机功能开关选择, 通过 mode 参数设置视频压缩编码参数(ENCODE_H264_MODE, ENCODE_H265_MODE), 注意, 此处仅仅是功能开关是否开启, 视频输出还要通过 camera_video_out() 控制是否输出。

1.6 移除 sdk

接口名称	接口参数	参数说明
sdk_uninit()	无	无

接口调用示例:

sdk_uninit();

返回值:无

接口功能说明:

相机关闭, 重新加载算法模型, 更换模型前调用

2.视频流相关接口

2.1 获取设备 yuv 数据

接口名称	接口参数	参数说明
GetYuvData()	yuvbuf	接收缓存区,bytearray 类型

接口调用示例:

metasize=ncc.get meta size()

offset=struct.calcsize(media head)

yuvsize=cameraCfg.camWidth*cameraCfg.camHeight*2

yuvbuf = bytearray(yuvsize+offset)

metabuf = bytearray(metasize+offset)

size = ncc.GetYuvData(yuvbuf)

返回值:yuv实际数据大小。

接口功能说明:

获取设备 yuv 数据流,内容:结构体 frameSpecOut+YUV (nv12)数据.

2.2 获取设备 H.264 或 H.265 数据流

接口名称	接口参数	参数说明
GetH26xData()	databuf	接收缓存区,bytearray 类型

接口调用示例:

用法同获 2.1 获取 yuv 数据

2.3 获取设备 jpeg 数据

接口名称	接口参数	参数说明
GetJpegData()	databuf	接收缓存区,bytearray 类型

接口调用示例:

用法同获 2.1 获取 yuv 数据

接口功能说明:

获取设备 jpeg 数据流,内容:结构体 frameSpecOut+MJPEG 数据.

2.4 获取设备 AI 网络数据运算结果

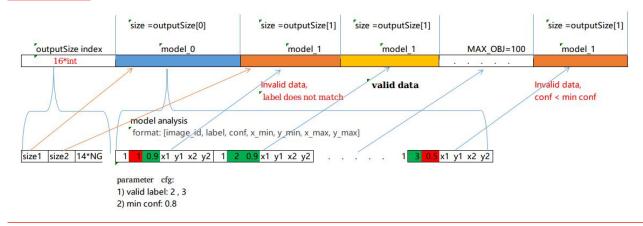
接口名称	接口参数	参数说明
GetMetaData()	databuf	接收缓存区,bytearray 类型

接口调用示例:

用法同获 2.1 获取 yuv 数据

接口功能说明:

获取设备 AI 网络运算结果数据, 获取设备 AI 网络运算结果数据, 内容: 结构体 frameSpecOut+AI 数据, AI 数据格式如下:



3.相机控制相关接口

3.1 获取相机模组信息

接口名称	接口参数	参数说明
CameraSensor 类	GetFirstSensor () ,	
	GetNextSensor ()	

接口调用示例:

sensors=ncc.CameraSensor()

sensor1 = ncc.SensorModesConfig()

if sensors.GetFirstSensor(sensor1) == 0:

print("camera: %s, %dX%d@%dfps, AFmode:%d,

maxEXP:%dus,gain[%d, %d]\n" % (

sensor1.moduleName, sensor1.camWidth, sensor1.camHeight, sensor1.camFps, sensor1.AFmode, sensor1.maxEXP, sensor1.minGain, sensor1.maxGain))

sensor2 = ncc.SensorModesConfig()

while sensors.GetNextSensor(sensor2)==0:

print("camera: %s, %dX%d@%dfps, AFmode:%d,

maxEXP:%dus,gain[%d, %d]\n" % (

sensor2.moduleName, sensor2.camWidth, sensor2.camHeight, sensor2.camFps, sensor2.AFmode, sensor2.maxEXP, sensor2.minGain, sensor2.maxGain))

接口功能说明:

获取相机可见光模组模式信息,有的相机支持多种视频模式,可以通过 camera_select_sensor () 选择使用。

3.2 选择模组工作模式

接口名称	接口参数	参数说明
camera_select_sensor()	sensorid	camera_control_get_features 获
		取到相机支持的模组信息数组,
		sensorid 为数组的序号。

接口调用示例:

ncc.camera select sensor(0)

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

设置相机可见光模组的工作模式。

3.3 控制相机视频输出方式

接口名称	接口参数	参数说明
camera_video_out()	video_type	数据类型
	out mode	禁止,单次(拍照用),连续

接口调用示例:

ncc.camera_video_out(ncc.YUV420p,ncc.VIDEO_OUT_CONTINUOUS)

返回值: 0: 成功; -1 失败

3.4 设置相机聚焦模式

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_af_mode()	camera_ctrl_af_mode af_mode	CAMERA_CONTROL_AF_MODE
		_OFF : 手动
		CAMERA_CONTROLAF_MODE
		_AUTO: 自动

接口调用示例:

ncc.camera_control_af_mode(ncc.CAMERA_CONTROL_AF_MODE_AUTO);

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

设置相机聚焦模式,通过 camera_control_get_features () 获取到相机是否支持手动模式 (cameraCfg.AFmode) ,只有支持手动才可以设置,默认自动。

3.5 选择相机镜头距离

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_lens_move()	lens_position	距离大小,范围 (1-100)

接口调用示例:

ncc.camera_control_lens_move(10);

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

手动聚焦时候用, 距离越大, 值越大。

3.6 触发单次聚焦

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_focus_trigger()	无	

接口调用示例:

camera_control_focus_trigger();

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

单次聚焦。

3.7 选择相机曝光模式

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_ae_mode()	camera_ctrl_ae_mode	手动,自动选择。
	flash_mode	

接口调用示例:

 $ncc.camera_control_ae_mode(\ ncc.CAMERA_CONTROL_AE_AUTO_FLASH_MODE_AUTO);$

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

曝光方法设置。

3.8 选择相机曝光时间

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_ae_set_exp()	exp_compensation	曝光时间设置,单位微秒(us) 范围
		(1-1/fps)

接口调用示例:

ncc.camera_control_ae_set_exp(20000);

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

手动曝光,设置曝光时间。

3.9 选择相机曝光增益大小

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_ae_set_gain ()	iso_val	增益值

接口调用示例:

ncc.camera control lens move(100);

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

手动曝光时候,设置增益值,通过上面 3.1 API 接口 camera_control_get_features () 获取到 minGain, maxGain 值(见对象 SensorModesConfig),手动设置。

3.10 选择相机白平衡模式

接口名称	接口参数	参数说明
camera_control_awb_mode()	camera_ctrl_awb_mode	手动, 自动
	awb_mode	

接口调用示例:

 $ncc.camera_control_awb_mode(ncc.CAMERA_CONTROL_AWB_MODE_AUTO);\\$

返回值: 0: 成功; -1 失败

接口功能说明:

相机白平衡设置, 手动, 自动选择。

3.11 浮点数转化

接口名称	接口参数	参数说明
f16Tof32()	х	16 位数据

接口调用示例:

f=f16Tof32(100);

返回值: 浮点数

接口功能说明:

16 位 short 数据转浮点数,用于 meta data 计算分析。