



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M.I. Heriberto García Ledezma

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 21

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Escalona Hinojosa Eyman Iván

*No. de Equipo de
cómputo empleado: --*

No. de Lista o Brigada: 13

Semestre: 2021-1

Fecha de entrega: 14/octubre/2020

Observaciones:

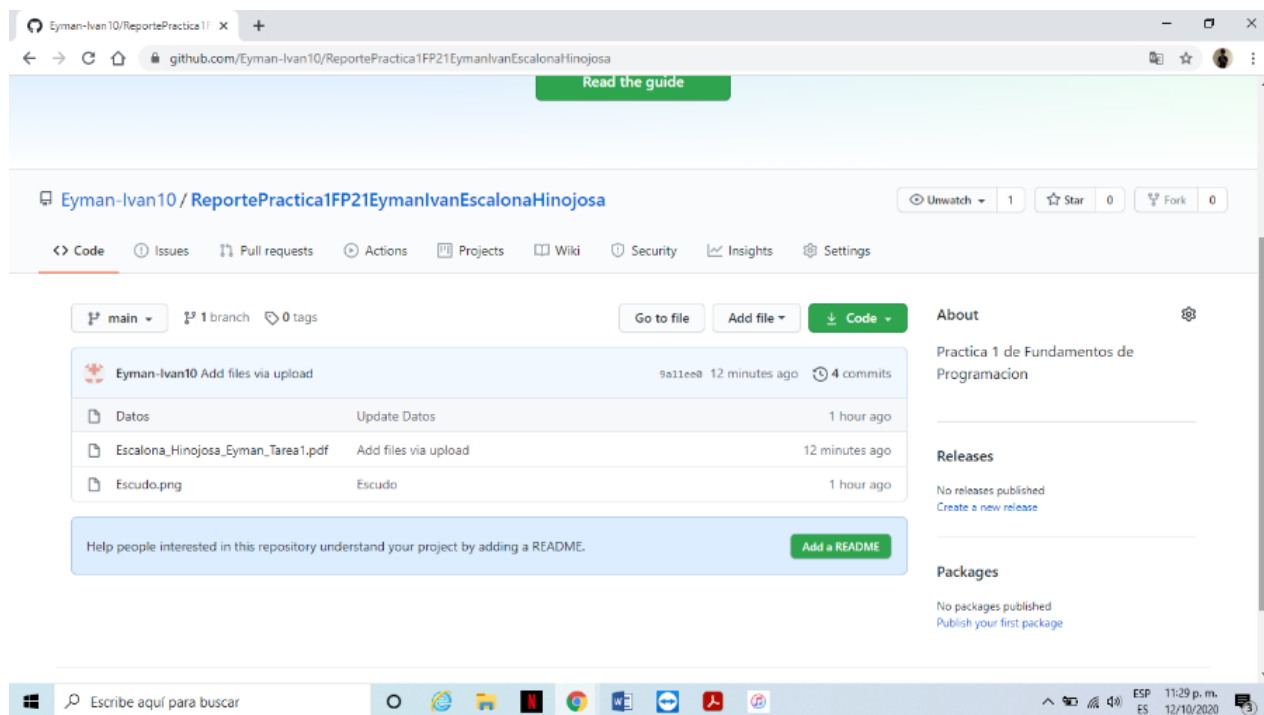
CALIFICACIÓN: _____

OBJETIVOS

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

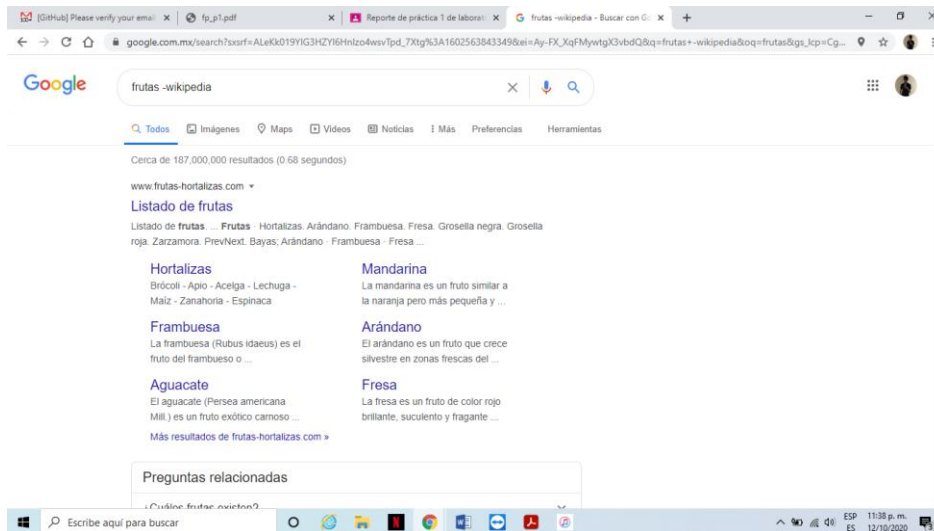
DESARROLLO

1. En esta parte de la practica se abrio una cuenta en la pagina de github, la cual sirve para subir o tener diferentes archivos escolares o profesionales. Para srr verdad, se me dificulto mucho el manejo de este programa ya que las instrucciones no eran del todo claras y me costo trabajo hallar la manera de subir diferentes archivos o modificar la informacion de mi repositorio.

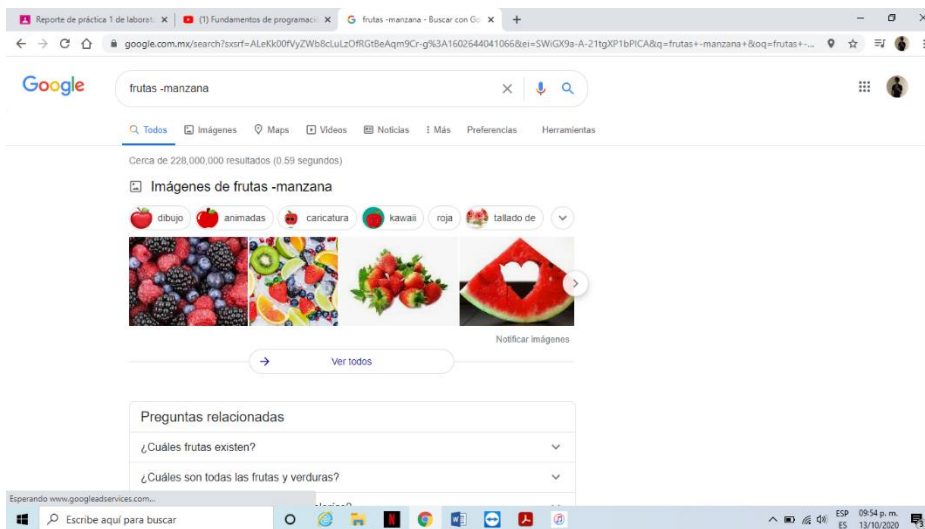


Aquí se puede ver que se agregó el escudo de la facultad, se hicieron varios cambios y se realizaron los pasos que indica la practica

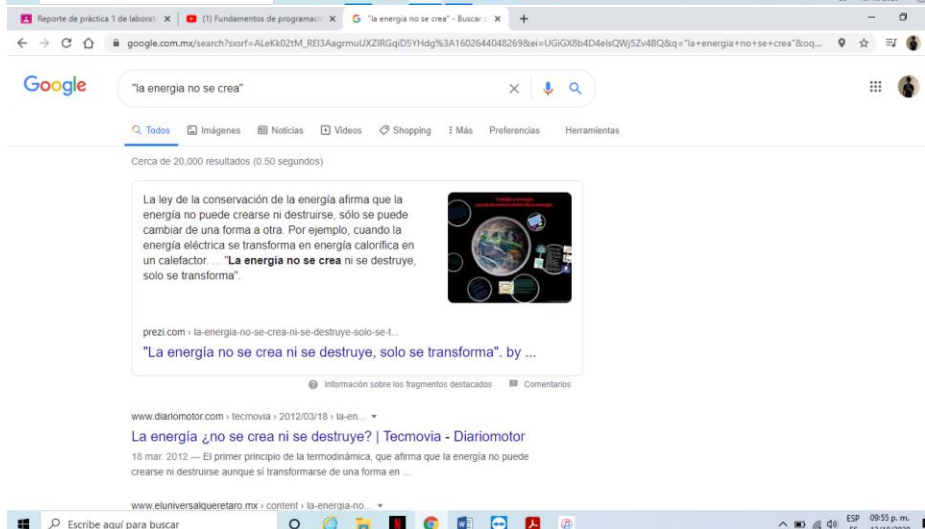
2. Con el buscador google, realizar una búsqueda de información en Internet (diferente a las realizadas en la sesión de laboratorio). En esta parte de la práctica, resulto bastante interactiva, ya que se realizaron diversas búsquedas que algunas de ellas no sabía que existían.



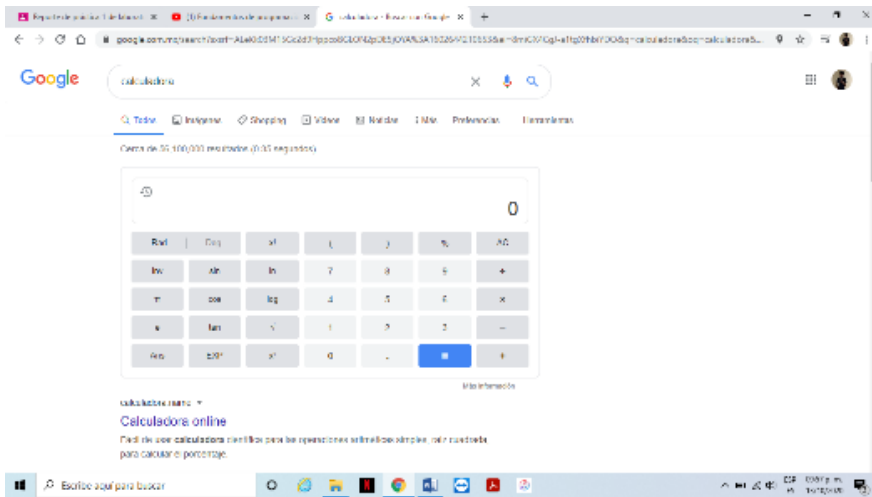
Aquí se realizó la búsqueda de frutas, pero se excluyó la página de Wikipedia



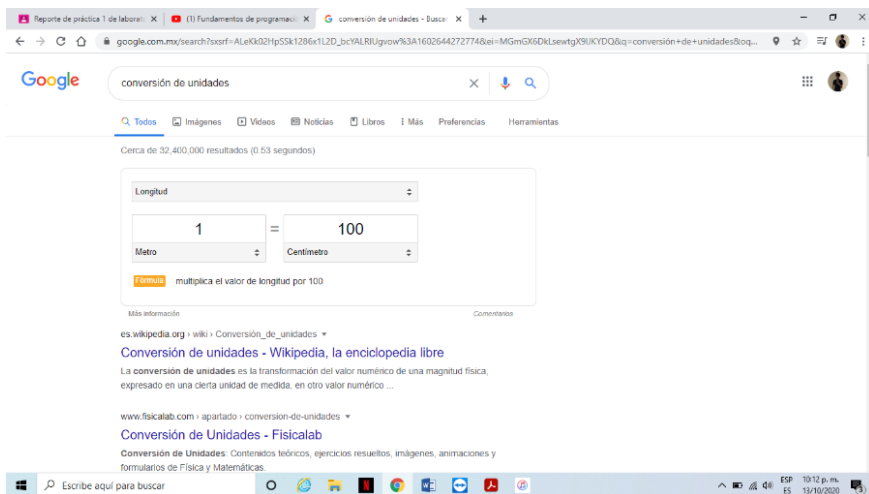
Aquí se realizó la búsqueda de frutas excluyendo la manzana.



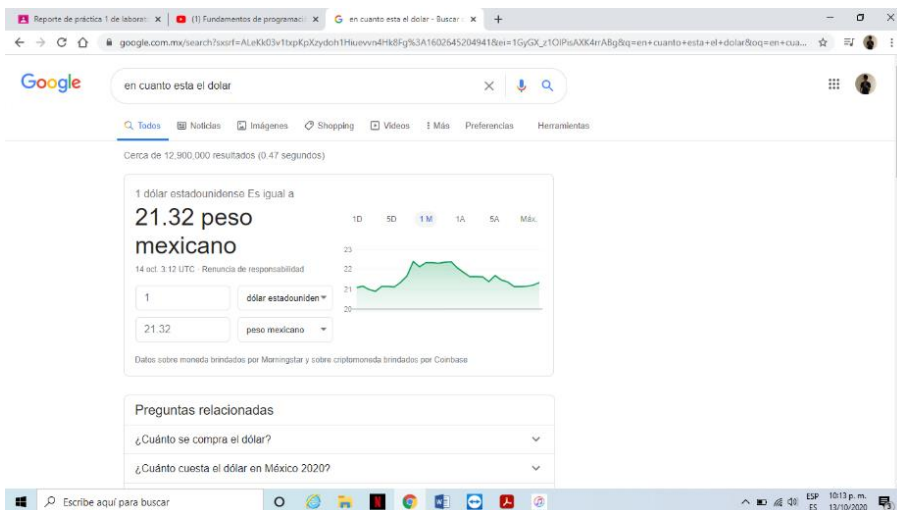
En esta parte hice la busqueda entre comillas de la frase "la energía no se crea" y el resultado me desplego paginas de fisica y quimica que contienen esas palabras en especifico.



Aquí se ocupa la herramienta de calculadora, la cual es muy útil, ya que también es científica.



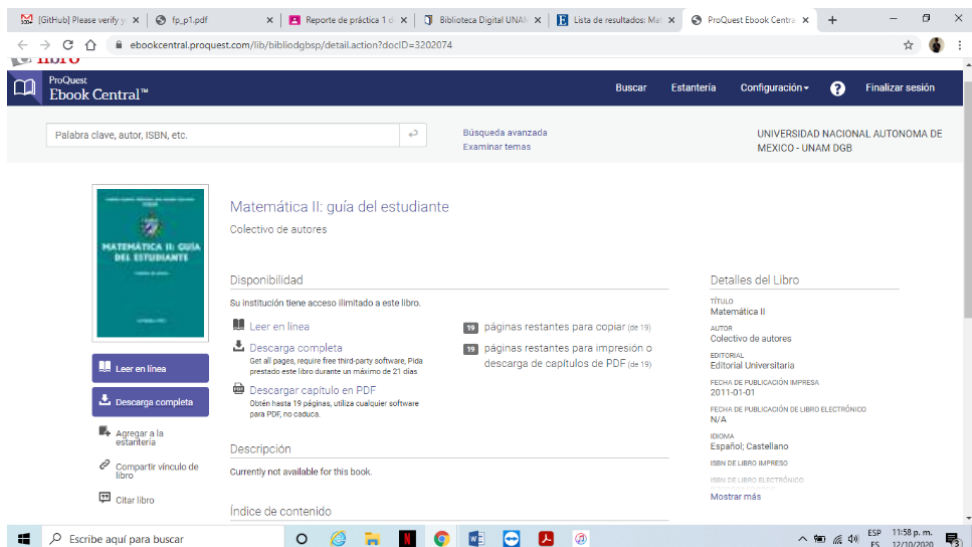
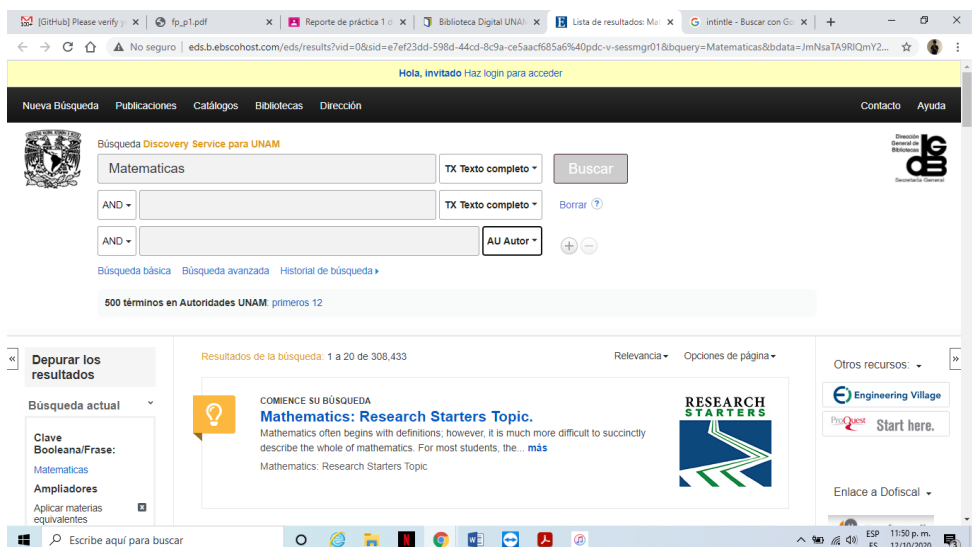
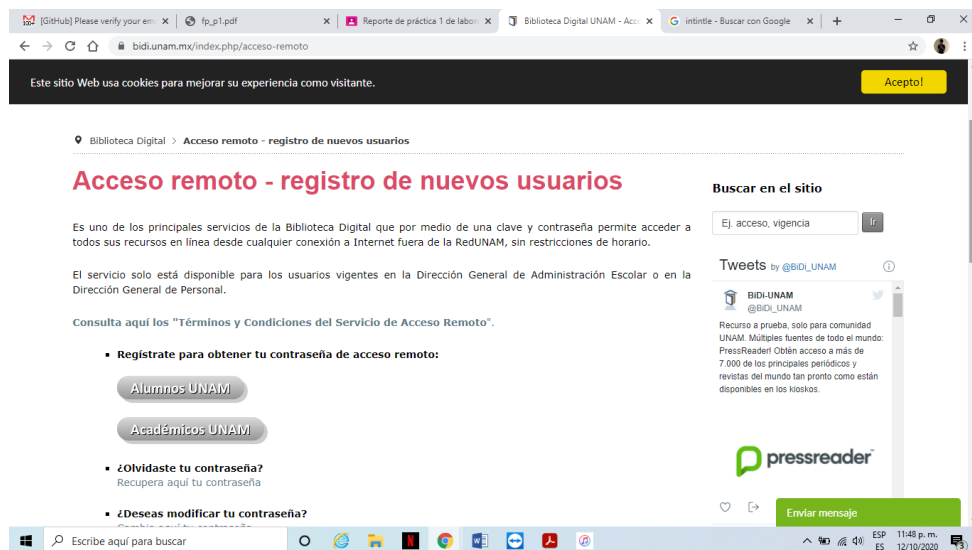
En este apartado se ocupa la herramienta de conversiones. En este caso, hice la conversión de metros a centímetros.



Y para finalizar, ocupe la herramienta de conversión de moneda. En este caso, averigüé en cuanto está el dólar en pesos mexicanos.

3. En esta parte de la práctica se hizo la búsqueda de un libro en línea que sea de interés o de utilidad que sea de acuerdo a nuestra carrera.

En este caso yo selecciono un libro de matemáticas, ya que llevamos dos materias de la rama de matemáticas, álgebra y cálculo. Desafortunadamente no pude descargar el libro y tomar una captura ya que mi computadora necesita un programa para descargar y leer esos libros, consecuentemente mi computadora no cuenta con ese programa.

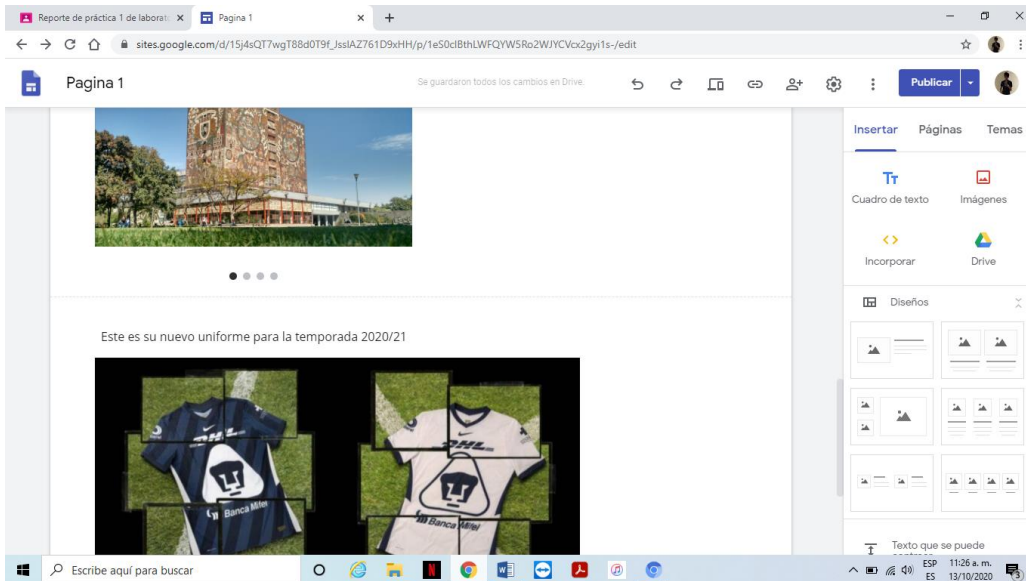


4. Esta parte de la práctica fue una de mis favoritas ya que creamos nuestra propia página web de los que más nos gustara.



Yo en lo personal, realice mi página de mi equipo favorito, los Pumas.

En ella, explico que es, donde juegan, cuál es su uniforme y anexo una encuesta sobre el futbol.



5. Crear un formulario donde las preguntas tengan relación con la actividad que describiste en la página web que hiciste en el punto pasado. Este formulario debe contener al menos 10 preguntas ocupando los distintos formatos (preguntas de respuestas abiertas, preguntas de respuestas predefinidas, de varias respuestas posibles, de una respuesta posible, etcétera).

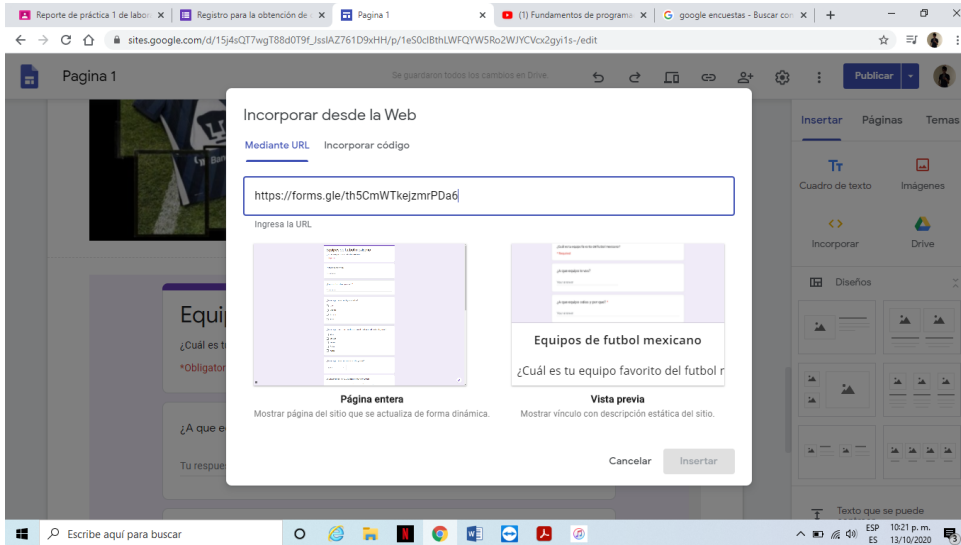
The screenshot shows a Google Sites page editor for a page titled 'Pagina 1'. The main content area contains a survey titled 'Equipos de futbol mexicano' with the question '¿Cuál es tu equipo favorito del futbol mexicano?' marked as '*Obligatorio'. Below this are three more questions: '¿A que equipo le vas?', '¿A que equipo odias y por que? *', and '¿Qué equipo crees que llegue a la final?'. The right sidebar shows the 'Insertar' menu with options like 'Páginas', 'Temas', 'Texto que se puede contraer', 'Índice', 'Carrusel de Imágenes', 'Botón', 'Línea divisora', 'Marcador de posición', 'YouTube', and 'Calendario'. The bottom status bar shows the time as 12:39 p.m. on 13/10/2020.

Mi encuesta es relacionado con mi pagina web. Esta encuesta yo la realice sobre el futbol mexicano.

Se hicieron 10 preguntas de diferentes estilos de encuesta, la cual es variada en cuanto a preguntas y contenido.

The screenshot shows a Google Forms response page for a form titled 'Registro para la obtención de camisetas'. The 'Respuestas' tab is active, showing '1 respuesta'. The first question is '¿A que equipo le vas?' with the answer 'Pumas'. The second question is '¿A que equipo odias y por que?' with the answer 'Al América, ya que es el acérrimo rival de los Pumas siempre que juegan, juegan a morir y sedan con todo.' The bottom status bar shows the time as 12:42 p.m. on 13/10/2020.

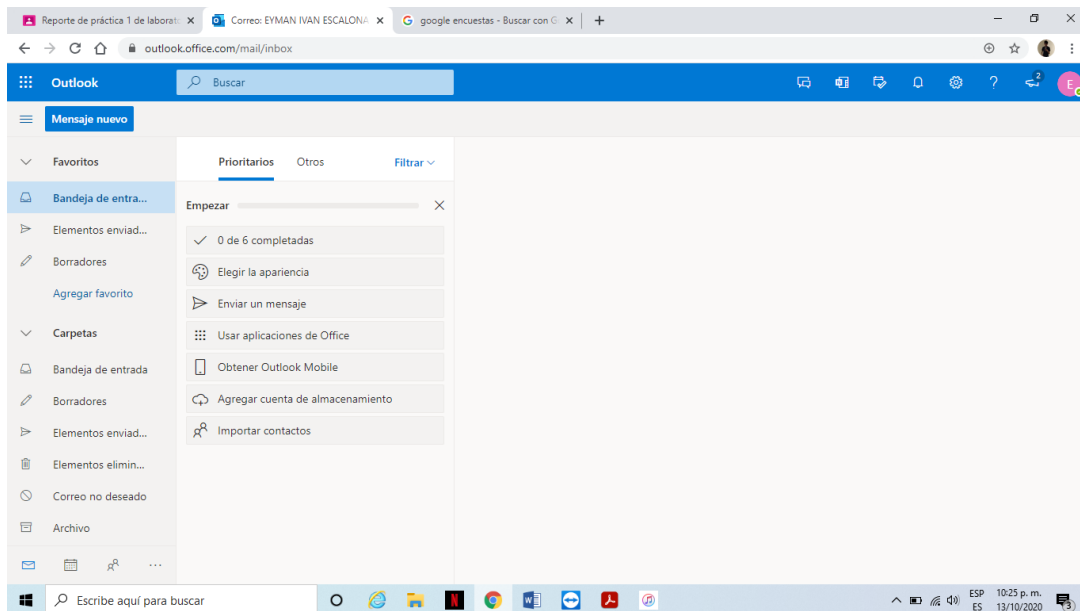
6. Ingresen a <https://sites.google.com/> para ver el sitio web que crearon y edítenlo para agregar al final el formulario que crearon. Para esto, seleccionen la opción incorporar del panel derecho de edición.



Para esta parte de la practica, con anterioridad, ya se habia elaborado una encuesta. En esta parte de la prtactica, se copio el link de la encuesta realizada y contestada, para poestriormente insertarla en la pagian web ya hecha anteriomente.

Aquí archivo una captura de los resultados que salieron despues de haber contestado yo mismo la encuesta que elabore.

7. Tramitar una cuenta de correo electrónico de comunidad UNAM, si es que aún no tienen una, o recuperar su contraseña si es que la olvidaron. Esto lo pueden hacer desde <http://www.comunidad.unam.mx/>.



En este caso yo ya contaba con mi cuenta de comunidad UNAM, por lo que ya no tuve que crearme una cuenta.

CONCLUSIONES

Considero que esta primera práctica, por ser la primera, hubo muchas dudas o no se entendió del todo como debían hacerse. Hubo bastantes puntos a realizar y en algunos puntos no se fue tan claro en las instrucciones como debían hacerse las cosas.

Fuera de eso en mi opinión, la practica me permitió abrir mis conocimientos acerca de la computación, descubrir nuevos programas y herramientas que son de bastante ayuda para nosotros los estudiantes.