优化目标中为什么还有帧率这一项？为什么不（像之前的论文一样）只考虑在资源限制（包括目标帧率）下最大化精度？引入帧率有什么作用？

算法的输入包括模型耗电、模型延时、模型准确率的方程，从下面的实验设置来看，他们是通过设置不同的分辨率并线性插值得到的方程，所以说他们认为这些因素只与视频的分辨率有关？这是不是不太合理？

此外，他们是基于一个选定的数据集运行实验得到的以上方程，能否保证这些方程可以适用于任何视频内容？算法能一直保持最优？

论文自己都承认的不足：

Note that sometimes DeepDecision prefers remote models even their accuracies are lower than local models (when latency is slightly less than 1000 ms, and bandwidth is small but

non-zero). This is because backend models are faster so we can process more frames, which will increase the objective function (1).